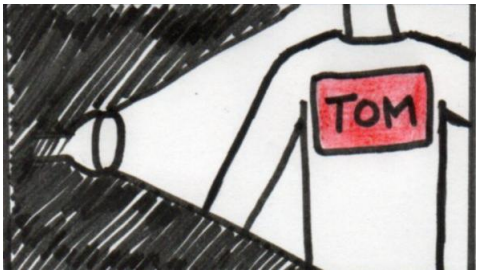
In missione segreta



Un simpatico gioco di conoscenza in cui non basta stare seduti o fermi.

Il vostro gruppo è in grado di riconoscere a chi appartengono gli altri giocatori senza essere identificato?

Materiale

- fogli colorati
- Penne a punta di feltro
- Elenchi di nomi dei partecipanti
- Spille da balia o nastro adesivo per attaccare i fogli
- Fischietto o simile, per segnalare l'inizio e la fine del gioco
- torce, se necessario

Preparazione

- Trovate un'area adatta (bosco, villaggio) che offra molti nascondigli.
- Tracciare il campo di gioco prima dell'inizio del gioco (area: circa 400 x 400 metri).
- Creare un numero sufficiente di liste di nomi dei partecipanti.

Realizzazione

- Si formano almeno 2 gruppi uguali. A ogni gruppo viene assegnato un colore.
- Ogni gruppo cerca un punto d'incontro segreto sul campo da gioco.
- Ogni membro del gruppo riceve un pezzo di carta del colore del gruppo e ci scrive sopra il proprio nome in lettere maiuscole leggibili. Il pezzo di carta viene attaccato sul retro.
- Ogni gruppo riceve un elenco dei partecipanti e 4 matite colorate (colori del gruppo). L'elenco deve rimanere nel luogo di incontro segreto e non può essere portato via.
- Tutti i giocatori si muovono liberamente all'interno dell'area di gioco. L'obiettivo è scoprire chi appartiene a quale gruppo senza essere "identificato".
- Nel punto di incontro segreto, i nomi dei partecipanti vengono contrassegnati con i colori corrispondenti.
- Il primo gruppo che riesce ad abbinare tutti i partecipanti è il vincitore e termina il gioco con un segnale forte (ad esempio un fischio).

Varianti

Il gioco può essere svolto anche di notte con le torce.

Se i partecipanti si conoscono già più o meno per nome, possono anche portare sulle spalle un foglio di carta del colore del loro gruppo (senza nome).

Fonte di riferimento

- Immagine di copertina: MariES