INVIATO DA
MariES

ON
18/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Olimpiadi dei ciechi



Dipingere un maialino, costruire una torre Jenga... è facile! Sì, se riesci a vedere. Si può fare alla cieca?

Materiale

- una benda per giocatore

Per le stazioni:

- nel labirinto: gesso
- Esercizio di battuta: Softball
- Artista del tatto: mattoncini Lego
- Test di vendita: monete varie
- Test pilota: carta / nastro di misurazione
- Laboratorio di riparazione: Oggetto, ad es. lampada da comodino con diverse parti
- Destrezza: vari oggetti
- Test della casalinga: stoviglie di plastica per 4 persone

Preparazione

- Individuare un'area libera in cui si possano svolgere le Olimpiadi.
- Creare una traccia di percorso
- Preparare le stazioni

Slittamento del percorso

Blindenolympiade	
ɔyrinth	
bung	
ufstest	
ıtest	
auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
aturwerkstatt	

Stazioni

Officina di riparazione

- 2 giocatori cercano alla cieca di assemblare correttamente l'oggetto.
- Viene assegnato un punto per ogni componente posizionato correttamente.

Artista del disegno

- 2 giocatori disegnano alla cieca un maiale (testa, pancia, coda, 4 zampe, 2 orecchie, occhi, bocca).
- Tempo: 5 minuti.
- Viene assegnato un punto per ogni parte del corpo disegnata al posto giusto.

Prova di vendita

- 2 giocatori toccano le monete. Quanti soldi ci sono?
- Il gruppo con la stima migliore ottiene il punto alla fine.
- Tempo: 5 min.

Esercizio di tiro a segno

- 2 bambini hanno a disposizione un totale di 10 lanci. Dal punto di lancio, cercano di colpire il dipendente o il volontario con una palla da softball.
- Ogni colpo ottenuto vale un punto.

Destrezza

- I giocatori toccano vari oggetti e indovinano cosa sono. Possono consultarsi tra loro.
- Tempo: 5 minuti.
- Ogni oggetto indovinato fa guadagnare un punto.

Nel labirinto

- 2 giocatori percorrono il percorso. Il gruppo aiuta i corridori a raggiungere il traguardo gridando.
- Il punteggio viene assegnato alla casella più alta raggiunta dai giocatori.
- Tempo: 5 minuti.

Prova dell'architetto

- 2 giocatori cercano di costruire una torre con il maggior numero possibile di mattoncini Jenga.
- Il gruppo con il maggior numero di mattoncini riceve un punto per ogni mattoncino costruito.

- Tempo: 5 min.

Prova della casalinga

- 2 giocatori possono preparare una tavola per 4 persone.
- Tempo: 5 min.

Prova del pilota

- Ogni giocatore piega un aeroplano di carta. Si scrive la distanza di volo più lunga misurata.
- Tempo: 5 minuti.
- Al gruppo con la distanza più lunga viene assegnato un punto.

Realizzazione

- Dividere i giocatori in gruppi di 3-5 persone.
- Ad ogni giocatore viene consegnata una benda.
- Ogni gruppo dovrebbe essere accompagnato da un membro dello staff, poiché i giocatori correranno bendati per tutto il tempo! Per i bambini molto piccoli, è opportuno lasciare un momento di "sguardo", ma non direttamente davanti alla postazione.
- Ogni gruppo cerca di completare il maggior numero possibile di stazioni.
- Fine del gioco: Il gioco è a tempo. I giocatori non devono completare tutte le stazioni. **Oppure** si fischia quando ogni gruppo ha completato tutte le stazioni.
- Segue la valutazione delle schede di percorso e la determinazione del vincitore da parte dello staff.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Cecità

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/olimpiadi-dei-ciechi