

# Rippel Dippel



Bei diesem Spiel sollte man sich nicht versprechen. Das ist allerdings gar nicht so einfach!

## Material

- Lippenstift, Ruß o.ä. (praktisch ist z.B. ein angerußter Korken; sollte gut abzuwaschen sein)

## Durchführung

- Die Teilnehmer sitzen im Kreis. Der Spielleiter zählt durch. Jeder Spieler merkt sich seine Nummer.
- Die Spieler sind Bewohner einer besonderen Anstalt und heißen Rippel Dippel Nummer ... (Nummer des Spielers).
- Rippel Dippel Nummer 1 beginnt das Spiel, indem er folgenden Spruch sagt: "**Ich bin Rippel Dippel Nummer 1 ohne Dippel und rufe Rippel Dippel Nummer ... (beliebige Nummer; muss nicht der Reihenfolge nach gehen!) mit ... Dippeln (Anzahl der Dippel, die der aufgerufene Spieler hat)**".
- Der aufgerufene Rippel Dippel muss nun denselben Spruch aufsagen und einen neuen Spieler aufrufen.
- **Was ist ein Dippel?** Wenn jemand den Spruch nicht richtig aufsagt, sich verspricht oder gar nicht reagiert, bekommt er einen Ruß- oder Lippenstiftpunkt auf sein Gesicht. Dieser Punkt ist ein Dippel.
- Es gewinnt der Spieler, der am Ende die wenigsten Punkte in seinem Gesicht hat.

## Quellennachweis

- Titelbild: MariES