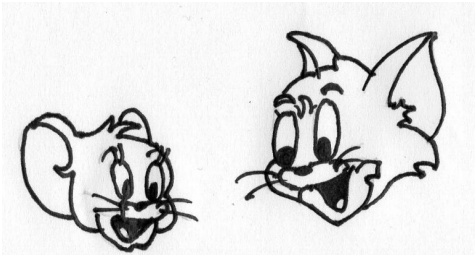
INVIATO DA
Hesi07

ON
31/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Katz und Maus



Fangen und Verstecken kennt auch heute noch jedes Kind. Katz und Maus bietet eine pfiffige Variante, um für etwas Abwechslung zu sorgen.

Material

- keines

Durchführung

- Die Spieler stehen im Kreis und halten sich an den Händen.
- Einer ist die Maus und steht im Kreis.
- Der Fänger ist die Katze und darf den Kreis zunächst nicht betreten.
- Jetzt wird ein Sprüchlein aufgesagt:

  Katze: "Mäuslein, Mäuslein komm heraus."

  Maus: "Nein, ich komme nicht heraus."

  Katze: "Ich kratze dir die Augen aus!"

  Maus: "Dann springe ich zum Loch hinaus!"

- Die Jagd ist eröffnet. Die Katze darf aber erst den Kreis betreten, wenn zwei Spieler entweder die Hände öffnen oder zu einem Bogen heben.
- Gleichzeitig möchte natürlich die Maus jetzt schnell aus dem Kreis heraus. Wieder liegt es an den Teilnehmern aus dem Kreis, ob sie eine Lücke machen oder nicht.
- Das Spiel endet, wenn die Katze die Maus gefangen hat.

Variante

- Alle Mitspieler bis auf Katze und Maus stellen sich in mindestens 6 Reihen auf. In der Reihe breiten sie ihre Arme aus. So entstehen „Gänge“.

- Die Katze jagt nun die Maus in diesen Gängen. Die Maus darf "rechts/links-Kommandos" geben. Bei rechts drehen sich alle mit ihren ausgebreiteten Armen im 90° Winkel nach rechts. Dadurch entstehen neue Gänge (genauso natürlich nach links).
- Katze und Maus dürfen nicht unter den Armen durchschlüpfen.

Quellennachweis

- Titelbild: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorie
Spiele und Aktivitäten

Tag
Fangspiel

Età
4–7 Jahre
8–12 Jahre

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Diese Information fehlt.

Materiale
Fast mühelos

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/katz-und-maus