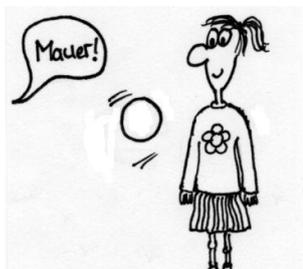


Ciao a tutti



Un gioco ricco di azione che non richiede altro che una palla e giocatori che amano muoversi.

Materiale

- una palla

Realizzazione

- Tutti i giocatori si trovano in una certa area di gioco (non troppo piccola).
- Ogni giocatore ha un certo numero di punti all'inizio (ad esempio 5).
- Un giocatore lancia la palla in aria e grida: "**Ciao per** (*nome di un compagno*)!".
- Mentre gli altri scappano, la persona chiamata cerca di prendere la palla il più velocemente possibile.
- Una volta che ha la palla in mano, può fare altri tre passi.
- Cerca un compagno di squadra. Gli dà un'istruzione (*vedi sotto*).
- L'obiettivo del lanciatore è quello di scagliare la palla contro il compagno durante l'esecuzione dell'istruzione o, nel caso dell'istruzione "*canestro*", di colpire la palla contro il compagno. Se il lanciatore riesce, l'altro giocatore riceve un punto in meno e può eseguire il successivo "*Hallihallo*" per determinare il lanciatore successivo. Se il lanciatore non riesce, riceve un punto in meno e deve chiamare il prossimo "*Hallihallo*".
- Chi non ha più punti viene eliminato.
- Chi rimane alla fine è il vincitore.

Possibili istruzioni

Canestro

Il compagno di squadra forma un canestro con le mani davanti al corpo. Il lanciatore cerca di colpire la palla al suo interno.

Pudding

Il giocatore chiamato può muoversi liberamente sul campo, ad esempio può accovacciarsi e piegare il corpo lateralmente, ma non può lasciare il posto in cui si trova. Il lanciatore cerca di espellere l'altro giocatore.

Muro

Il giocatore chiamato non può muoversi e deve rimanere in piedi. Il lanciatore cerca di colpire il compagno con la palla.

Senza uccelli

Il giocatore chiamato può muoversi liberamente nell'area di gioco. Il lanciatore cerca di respingere il compagno di squadra in fuga.

Fonte di riferimento

- Immagine di copertina: MariES