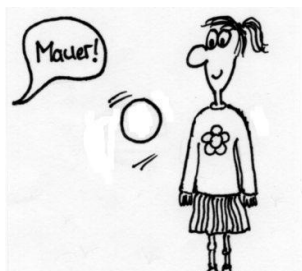


## Ciao a tutti



Un gioco ricco di azione che non richiede altro che una palla e giocatori che amano muoversi.

## Materiale

- una palla

## Realizzazione

- Tutti i giocatori si trovano in una certa area di gioco (non troppo piccola).
- Ogni giocatore ha un certo numero di punti all'inizio (ad esempio 5).
- Un giocatore lancia la palla in aria e grida: "**Ciao per ....** (*nome di un compagno*)!".
- Mentre gli altri scappano, la persona chiamata cerca di prendere la palla il più velocemente possibile.
- Una volta che ha la palla in mano, può fare altri tre passi.
- Cerca un compagno di squadra. Gli dà un'istruzione (*vedi sotto*).
- L'obiettivo del lanciatore è quello di scagliare la palla contro il compagno durante l'esecuzione dell'istruzione o, nel caso dell'istruzione "*canestro*", di colpire la palla contro il compagno. Se il lanciatore riesce, l'altro giocatore riceve un punto in meno e può eseguire il successivo "*Hallihallo*" per determinare il lanciatore successivo. Se il lanciatore non riesce, riceve un punto in meno e deve chiamare il prossimo "*Hallihallo*".
- Chi non ha più punti viene eliminato.
- Chi rimane alla fine è il vincitore.

## Possibili istruzioni

### Canestro

Il compagno di squadra forma un canestro con le mani davanti al corpo. Il lanciatore cerca di colpire la palla al suo interno.

### Pudding

Il giocatore chiamato può muoversi liberamente sul campo, ad esempio può accovacciarsi e piegare il corpo lateralmente, ma non può lasciare il posto in cui si trova. Il lanciatore cerca di espellere l'altro giocatore.

## **Muro**

Il giocatore chiamato non può muoversi e deve rimanere in piedi. Il lanciatore cerca di colpire il compagno con la palla.

## **Senza uccelli**

Il giocatore chiamato può muoversi liberamente nell'area di gioco. Il lanciatore cerca di respingere il compagno di squadra in fuga.

## **Fonte di riferimento**

- Immagine di copertina: MariES