Carrom

Regeln

Carrom ist ein Spiel bei dem man mit dem Sticker die neuen eigenen Stine in das Loch zu schieben.

Mann kann es auch leicht selber basteln.

Ziel

Das Ziel ist es alle eigenen Steine mit dem Sticker in den vier Löchern in den Ecken zu versenken.

Wer das geschafft hatt bekommt die Anzahl Punkte der Anzahl Steine vom Gegner die am Ende noch auf dem Spielfeld sind.

Gewonnen hat der, der zuerst innerhalb von 8 Runden 25 Punkte erreicht hat oder nach der 8. Runde mehr Punkte hat.

Regeln

Der Sticker muss innerhalb von seinem Viertel auf dem Balken liegen (er muss die beiden Linien berühren oder den roten Punkt auf den Seiten komplett bedecken).

Geschossen wird mit der Hand in dem er mit dem gespannten finger weg geschnippst wird.

Der Sticker wird nach jedem mal schiessen aus dem Spielfeld genommen.

Der andere Spieler kommt dran, sobald man keinen eigenen Stein versenkt hat.

Wenn man einen gegnerischen Stein versenkt, bleibt der im loch und der Spieler wird gewechselt.

Wenn man den Sticker versenkt, muss man als Strafe einen eigenen Stein wieder in die Mitte leden (Srafstein). Fals man noch keine versenkt hat, muss das später nachgeholt werden (Schuldstein).

Queen

Die Queen (der rote Stein) darf nicht als erster Stein versenkt werden und muss im nachhinein noch bestätigt werden (das heiss einen weiteren, eigenen Stein versenken). Wenn das nicht der

Fall ist, wird sie wieder in die Mitte gelet.

Wenn man die Queen versenkt und bestätigt, bekommt man 3 Extrapunkte.

Bildachweis

- **Titelbild:** Juropaarchiv, www.juropa.net, modifiziert: ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)