INVIATO DA
Hesi07

ON
21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Capo dei topi!



Per una volta, in questo gioco non si tratta del gatto, ma del topo!

## Attrezzatura

- Segnalatori da campo (ad es. bandierine, coni o oggetti simili)

## Preparazione

- Tracciare il campo di gioco (due linee contrapposte, distanti tra loro circa 15–20 metri)

## Procedura

- I giocatori vengono divisi in due gruppi.
- Dietro una delle linee del campo di gioco si trovano uno o più gatti, a seconda del numero di giocatori; ad esempio, con 10 giocatori, ci sono 1–2 gatti.
- I topi si posizionano dall’altra parte del campo.
- Viene quindi scelto in segreto un topo come capogruppo.
- Al segnale di partenza, i topi corrono oltre i gatti verso il lato opposto.
- Una volta sul campo, i gatti possono cercare di catturare i topi.
- I topi che vengono catturati vengono eliminati.
- Se un gatto cattura il capo dei topi, il gioco finisce.

## Riferimenti

- Immagine di copertina: Theresa Kluding

## Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Gioco
Topo
Gioco del "prendi"
Animali
Divertimento

*Età*
Nessun dato disponibile.

*Numero di partecipanti*
Nessun dato disponibile.

*Bibbia*
Manca questa informazione.

*Durata*
Nessun dato disponibile.

*Scarica il file*
Nessun download di file

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/capo-dei-topi