

## Parti umane



I partecipanti sono divisi in squadre in base al numero di squadre. Una squadra dovrebbe essere composta preferibilmente da 4-7 partecipanti.

Le squadre competono tra loro, contro il tempo e sulla base di un compito dato, che coinvolge tutti i membri.

La squadra che realizza il compito per prima accumula punti. Alla fine vince chi ha più punti.

Il gioco è adatto sia all'interno che all'esterno.

Idee per i compiti possono essere: un mulino a vento funzionante (esemplificato nell'immagine: abbiamo la struttura al centro e l'elica è costituita dai partecipanti che si muovono intorno alla struttura), un razzo, un pesce appena pescato, una carriola piena, un'auto di formula 1, ecc.

La preparazione del gioco non richiede materiale.