INVIATO DA
Hesi07

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Informazioni sui giochi all'aperto



Questo articolo offre consigli e suggerimenti utili per preparare e svolgere al meglio i giochi all’aperto. Con le giuste competenze, la pianificazione e lo svolgimento risultano subito più semplici.

## L'entusiasmo e il successo dipendono da

- un'idea di gioco (trama) interessante, adeguata all'età e ben presentata.
- regole di gioco ben congegnate e spiegate chiaramente.
- il conduttore del gioco.
- dalle dimensioni e dalla conformazione dell’area di gioco.
- lo spirito del gioco e la motivazione dei giocatori e dello staff.
- il coinvolgimento dei singoli giocatori.

## Preparazione

- Ricognizione dell'area (Dove si trovano i pericoli? Dove si trovano le aree protette?)
- Verificare se l’area è una riserva di caccia, un poligono di tiro militare o una riserva naturale; informare le parti interessate, se necessario
- Se necessario, delimitare l’area di gioco e allestire le postazioni
- Spiegare il gioco ai partecipanti, assegnare i compiti e definire in anticipo quale tipo di assistenza è consentita...
- Preparare il materiale necessario

## Per iniziare

- Come preparare i giocatori mentalmente

- I giocatori vengono informati sulla situazione iniziale
- Assumere un ruolo (programma di unità, ecc.)

## Istruzioni di gioco

- Delimitate l'area di gioco con punti di controllo e postazioni; segnate i confini del campo di gioco e le zone di pericolo; comunicate l'ubicazione della postazione di primo soccorso
- Spiegate le regole del gioco in modo che tutti possano vedervi e sentirvi; prestate attenzione alla scelta delle parole
- Spiegate il gioco da diverse prospettive
- Concedete tempo sufficiente e lasciate che i partecipanti facciano domande
- Garantire il silenzio

## Regole del gioco

- Riflettete attentamente, prestate attenzione ai dettagli e cercate di individuare le zone grigie
- Tutto ciò che non è stato vietato è consentito (zona grigia)
- Alcune regole influenzano le dinamiche del gioco, mentre altre hanno lo scopo di garantire la sicurezza.
- Evita che la situazione sfugga di mano, ma lascia spazio sufficiente per consentire lo sviluppo di strategie

## Composizione dei gruppi

- I gruppi dovrebbero essere composti in modo equilibrato o formati in modo casuale?
- Prima dell'inizio della partita, concedete un po' di tempo per assegnare i ruoli e discutere la strategia all'interno del gruppo
- Fate mettere in fila i giocatori in ordine di età (dal più giovane al più anziano) e poi fate loro contare ad alta voce. Di solito questo metodo è equo...
- Identificazione dei gruppi

## Gestione del gioco

- Tu e il kit di pronto soccorso vi trovate in un punto centrale e siete accessibili ai giocatori in qualsiasi momento
- Se necessario, ulteriori membri dello staff pattuglieranno l'area di gioco per risolvere eventuali dubbi.

## Area giochi

- Tracciate i confini su una mappa e contrassegnateli chiaramente (con nastro di delimitazione, bandierine, ecc.)
- Utilizzate confini naturali che risaltino il più possibile (sentieri, fossati, radure, ecc.)
- Attenzione: spesso il campo di gioco viene scelto troppo grande!
- Contrassegnare le zone di pericolo

## Inizio e fine della partita

- devono essere chiaramente definiti; è necessario utilizzare un segnale acustico
- I giocatori devono sapere dove devono recarsi all'inizio e alla fine della partita.

## Durata della partita

- La durata complessiva comprende la spiegazione del gioco, la suddivisione in gruppi, il tempo di gioco, il tempo di spostamento verso il campo di gioco e le considerazioni finali
- L’entusiasmo può talvolta calare durante le partite più lunghe; è compito dello staff mantenere alta la motivazione dei giocatori
- Comunicare la durata della partita, se del caso

## Momento conclusivo

- Fase di defaticamento (soprattutto per i giochi notturni all'aperto), ad esempio un tè attorno al falò, una tranquilla passeggiata di ritorno al campo; è necessario che avvenga una riconciliazione tra le squadre (compresi i membri dello staff!)
- Annunciare i risultati della partita, uscire dal ruolo e lasciare spazio alla discussione; sottolineare il risultato/l’esperienza condivisa piuttosto che la squadra vincitrice
- Cerimonia di premiazione e consegna dei premi
- Cercate di alleggerire l’atmosfera del gioco affrontando certi aspetti con umorismo.

## Errori comuni

- Zone grigie e regole non ben definite, che emergono nel corso del gioco e vengono poi gestite in qualche modo dal personale presente alle postazioni (frustrazione)
- Nei giochi in cui i membri dello staff fungono da “ispettori”, è necessario adeguare il rapporto tra personale e giocatori. A volte la situazione degenera in una gara a chi “riesce a beccare il maggior

numero di partecipanti", il che può risultare frustrante per i giocatori. È preferibile ricorrere a un numero ridotto di membri dello staff, poiché altrimenti è difficile mantenere il controllo della situazione.
- I membri dello staff non sono sufficientemente informati, soprattutto sui dettagli.
- Quando si danno spiegazioni, si tende automaticamente a dare per scontata la propria comprensione e conoscenza, ma spesso gli altri interpretano le stesse parole attribuendo loro significati o procedure diverse — ad esempio, la gestione dei nastri vita, mostrare il nastro dell'avversario quando lo si passa, ecc.
- I percorsi sono troppo lunghi e attraversano terreni vari, ad esempio boschetti, rovi, fossati...
- Ricordatevi di bere durante le gare
- Non viene previsto tempo a sufficienza, soprattutto per i preparativi prima dell'inizio della gara; spesso questo non viene considerato nel tempo effettivo della gara (stress)
- Prestare attenzione alla posizione dei gruppi e ai punti in cui si incrociano; i gruppi posizionati ai margini potrebbero avere un vantaggio
- I gruppi le cui postazioni si trovano in cima o in fondo a un pendio potrebbero trovarsi in una posizione di vantaggio o di svantaggio
- Ci sono membri dello staff in esubero che se ne stanno con le mani in mano (frustrazione, calo di motivazione)
- Il materiale non è preparato a dovere (penne mancanti, ecc.)
- I membri dello staff discutono con i giocatori di ciò che è andato storto subito dopo una partita, smorzando così l'atmosfera
- In caso di reclami, non esprimerli davanti ai partecipanti; rivolgili invece in modo costruttivo al responsabile, salvo in caso di errori molto gravi

## Tipi di giochi all'aperto

- **Giochi di contrabbando:** un oggetto deve essere contrabbandato da qualche parte.
- **Giochi di combattimento e tattici:** attaccare e difendersi usando astuzia e stratagemmi.
- **Caccia al tesoro:** ricerca e risoluzione di compiti.

## Citazione della fonte

- Immagine di copertina: **clip art** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de **tratta da: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda**

## Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Giochi all'aperto

*Numero di partecipanti*
Nessun dato disponibile.

*Bibbia*
Manca questa informazione.

*Durata*
Nessun dato disponibile.

*Materiale*
Quasi senza sforzo

*Scarica il file*
Nessun download di file

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/informazioni-sui-giochi-allaperto