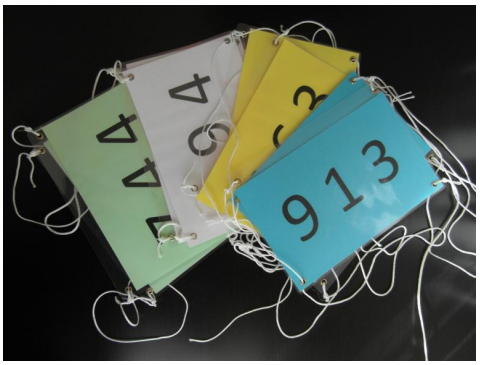
INVIATO DA
MariES

ON
11/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Metodi di cattura o di abbattimento

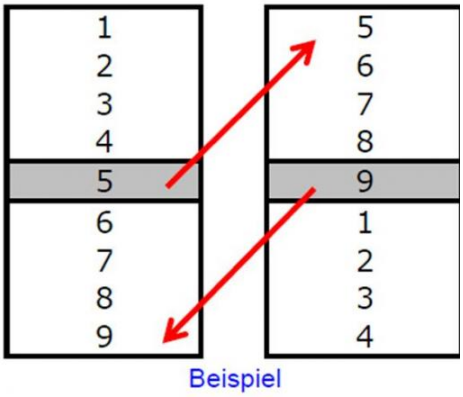


In molti giochi all'aperto viene inserito un qualche tipo di metodo di cattura. Qui troverete una breve panoramica dei metodi che è possibile utilizzare.

1. Carte di classificazione

- Ogni partecipante riceve una carta su cui è riportata, ad esempio, una sequenza di numeri da 1 a 9.
- Tuttavia, le carte differiscono l'una dall'altra: su una, la sequenza inizia con 1; su quella successiva, la lista inizia con 4, e così via.
- Al centro della carta c'è un numero evidenziato. Questo numero determina il valore della carta.
- Quando due giocatori si affrontano, sono le loro carte a determinare chi batte chi.
- Nell'esempio riportato di seguito, accade quanto segue: il giocatore con il 5 evidenziato batte il giocatore con il 9 evidenziato. Perché? Sulla carta con il 5 evidenziato, il numero 9 si trova sotto il 5. Sulla carta con il 9 evidenziato, il 5 si trova sopra il 9. Pertanto, il 5 ha un valore più alto e batte il 9.
- In generale, la regola è la seguente: un giocatore batte tutti i giocatori il cui numero è inferiore al proprio numero indicato. Perde contro chiunque abbia un numero superiore al proprio.
- Seguendo lo stesso principio, è possibile utilizzare anche nomi o termini simili.

Esempio di come segnare un colpo utilizzando una scheda di punteggio



Beispiel

Schede di classificazione da scaricare

Rangkaertchen_Numeri

Modello di scheda di classificazione

Modello di scheda di classificazione

2. Nastri della vita

- Ogni partecipante riceve un nastro della vita (una striscia di carta crespa, tessuto o materiale simile).
- Se è importante poter distinguere i diversi gruppi, si utilizzano nastri di colori diversi.
- I giocatori fissano il proprio nastro della vita nel punto indicato dal conduttore del gioco (ad esempio, infilandolo nella tasca posteriore dei pantaloni, avvolgendolo attorno al polso o fissandolo alla parte superiore del braccio). I nastri devono essere **chiaramente visibili** e **facili da estrarre** o **strappare**.
- I giocatori cercano ora di eliminarsi a vicenda strappando il nastro all'avversario.
- Se un giocatore perde il proprio nastro o gli viene sottratto, deve prenderne uno nuovo dalla propria base.
- Ciò significa che saranno necessari anche dei membri dello staff per garantire che in ogni base siano disponibili nastri sufficienti nei colori corretti.

3. Numeri

- Ogni partecipante riceve un numero ben leggibile, che si appunta sulla schiena con delle spille da balia.
- I giocatori possono essere eliminati se il proprio numero viene pronunciato ad alta voce.
- Ogni giocatore può cercare di nascondere il proprio numero utilizzando alberi o oggetti simili, oppure con l'aiuto di altri giocatori, in modo che nessun avversario possa leggerlo. Tuttavia, non

deve coprirlo con le braccia!
- Per aumentare la difficoltà, a ogni giocatore possono essere consegnate due copie del proprio numero. Una va fissata sulla schiena e l’altra sul petto.
- Se si gioca in gruppo, i numeri possono essere semplicemente stampati o scritti su fogli di carta di colori diversi.
- Se i numeri verranno utilizzati spesso per i giochi, vale la pena plastificarli e attaccarvi dei lacci in modo che siano pronti per essere fissati al corpo (vedi immagine).

Sequenze di numeri

Maglie numerate



4. Trappola di farina

- Un modo molto divertente per "taggare" qualcuno: riempire un paio di collant velati con un po' di farina.
- Il peso rende facile lanciarli e lascia una macchia di farina sul compagno di squadra colpito, rendendo facile capire se è stato effettivamente toccato o meno.

- A seconda del gioco, a chi tagga può essere consentito lanciare la fionda oppure potrebbe doverla tenere in mano.

Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- File e immagini elencati: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Catturare

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/metodi-di-cattura-o-di-abbattimento