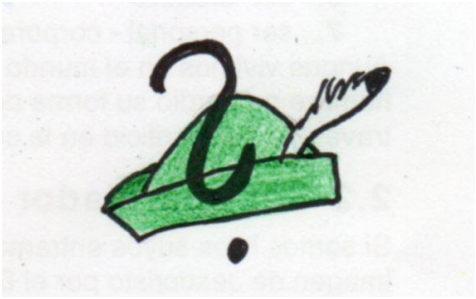
INVIATO DA
MariES

ON
14/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco urbano Robin Hood - Cercate e troverete



Questo gioco è stato proposto durante un campo estivo a tema "Robin Hood", ma può essere adattato a qualsiasi altro tema. Lo scopo è quello di scoprire, grazie a un indovinello, dove si trova una persona o un oggetto e poi trovarlo.

Materiali

- Un foglio di carta per ogni gruppo con gli indovinelli/compiti che portano alla parola soluzione
- Una penna per ogni gruppo
- Una mappa della città per ogni gruppo
- Eventualmente qualcosa per segnalare l'inizio e la fine del gioco (ad es. un fischietto)
- eventualmente un premio per i vincitori

Preparazione

- Pensate alla città in cui volete organizzare il gioco.
- Decidi la destinazione verso cui i bambini dovranno correre e cosa dovranno trovare una volta arrivati lì. L'indirizzo o il nome del luogo costituisce la parola chiave che i bambini dovranno indovinare sulla base degli indovinelli e delle prove da superare. (ad es. Piazza del Mercato)
- Preparate una scheda con le attività/gli indovinelli (più i luoghi sono distanti tra loro, più a lungo durerà il gioco).
- Fornisci una mappa della città per ogni gruppo.
- Prima dell'inizio del gioco, nascondete l'oggetto da trovare oppure fate sì che la persona da trovare si posizioni nella destinazione.

Esempio di puzzle

Modello di scheda tecnica

Modello: Soluzioni

Obiettivo del gioco

- I gruppi cercano di risolvere il rompicapo il più rapidamente possibile, in modo da essere i primi a trovare l'oggetto o la persona che stanno cercando.

Procedura

- Dividete i partecipanti in gruppi. Assicuratevi che coloro che conoscono bene la città siano distribuiti in modo uniforme tra i gruppi.
- Ogni gruppo riceve una mappa della città, una scheda con le attività e una penna.
- Se in qualsiasi momento la mappa della città non dovesse essere d’aiuto ai partecipanti, questi potranno naturalmente chiedere indicazioni ai passanti.
- Almeno un membro dello staff dovrebbe accompagnare ogni gruppo.
- I partecipanti possono decidere autonomamente in quale ordine svolgere i compiti presso ciascun punto di controllo.
- Vince il gruppo che trova per primo la persona o l’oggetto.
- In caso di parità, per determinare il vincitore si può ricorrere al rompicapo del numero civico utilizzato nell’esempio. Vince il gruppo che indovina il numero civico corretto.

Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- File elencati: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Indovinelli

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-urbano-robin-hood-cercate-e-troverete