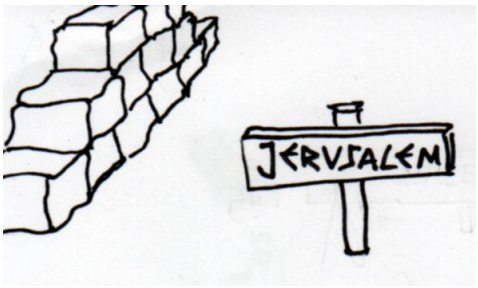
INVIATO DA
MariES

ON
16/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gerusalemme - Ricostruzione del muro



Non lasciatevi spaventare dalle numerose regole del gioco! Si tratta di un gioco da tavolo divertente e ricco di azione, in cui due imprese edili si sfidano in una competizione accanita.

Idea di gioco

Ci troviamo nell'epoca in cui visse Neemia e il popolo israelita fece ritorno in Israele dall'esilio a Babilonia. La ricostruzione di Gerusalemme è imminente.
Per conto di Neemia, due imprese edili – ciascuna con la propria cava – iniziano a ricostruire le mura della città. Ci sono diverse brecce nelle estese mura che devono essere chiuse. Neemia offre una generosa ricompensa all'impresa edile che chiuderà il maggior numero di brecce. Per facilitare l'individuazione delle sezioni completate una volta terminata la costruzione, ogni impresa dovrà accendere una torcia del proprio colore e collocarla in quel punto. Inoltre, nella nuova muratura dovrà essere incorporato un versetto biblico. Per garantire una competizione serrata ma leale, i costruttori possono revocare i permessi di lavoro reciproci, mettendo così temporaneamente fuori gioco l'altro operaio.

Purtroppo, è emerso anche che alcuni arabi si stanno mescolando alla folla. Si dice che siano affetti da una malattia potenzialmente letale. Si consiglia a entrambe le squadre di costruzione di prestare attenzione, anche se, a quanto pare, il contatto iniziale è ancora sicuro.

Materiale

- Nastro di delimitazione
- 30 sacchi della spazzatura neri (120 l)
- 30 sacchi della spazzatura blu (120 l)
- 6 rotoli di nastro adesivo
- 80 elastici (per chiudere i sacchi della spazzatura)
- 40 elastici blu (permesso di lavoro)
- 40 elastici gialli (permesso di lavoro)
- 14 bastoncini luminosi blu
- 14 bastoncini luminosi gialli
- Colori per il viso o gilet numerati
- Lamina per lavagna luminosa
- 2 retroproiettori

- 3 pennarelli Edding rossi
- 4 pennarelli Edding
- 14 mollette di legno
- 14 chiodi
- Gilet o articoli simili per identificare i dipendenti contagiati

Terreno

- Un'ampia area densamente boscosa (circa 350x350 metri) è adatta come area di gioco. Il terreno può essere densamente boscoso e collinare.

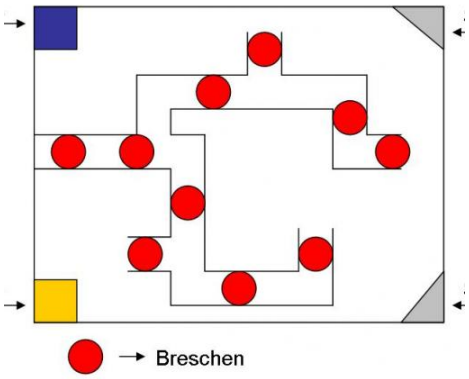
Preparazione

- Delimitare il campo di gioco: è preferibile utilizzare gli elementi già presenti sul terreno (ruscelli, sentieri, margini del bosco). Contrassegnare i lati privi di confini naturali con nastro di delimitazione.
- Contrassegnare con nastro di delimitazione (possibilmente nastro fluorescente) gli accampamenti delle imprese edili, le cave e le brecce.
- 14 versetti biblici dell'Antico Testamento (7 diversi per ogni gruppo)
- Ritagliare 14 piccole schede (circa 10x10 cm) da una pellicola trasparente per lavagna luminosa e praticare un foro in un angolo di ciascuna (una scheda per ogni versetto biblico)
- Torce: piantare un chiodo nella parte superiore di ogni paletto di legno. Successivamente, fissare ai chiodi con del nastro adesivo i cartoncini con i versetti biblici scritti e i bastoncini luminosi.
- I sacchi della spazzatura contenenti gli elastici vengono portati alle rispettive cave. (Sacchi della spazzatura neri per la Compagnia A; sacchi della spazzatura blu per la Compagnia B)
- All'inizio del gioco, i partecipanti (operai edili) ricevono un elastico del proprio colore (permesso di lavoro) e, inoltre, un gilet numerato o un numero scritto con la vernice per il viso sulle guance destra e sinistra.

Obiettivo del gioco

- Chiudete le brecce nelle mura della città utilizzando 5 dei vostri mattoncini (sacchi della spazzatura) e, una volta completato questo compito, posizionate una torcia del colore della vostra squadra.
- Impedisci alla squadra avversaria di costruire le proprie mura e abbatti quelle che ha già costruito.
- Non "ammalarti", così potrai continuare a lavorare.

Schizzo del campo da gioco



Regole

- Ogni partecipante può utilizzare una torcia per il gioco notturno all'aperto.
- I gruppi partono contemporaneamente.
- I partecipanti sono liberi di scegliere se muoversi in gruppo o individualmente.
- Ogni gruppo può intervenire su qualsiasi breccia.
- Una breccia viene chiusa posizionando 5 mattoni (= sacchi della spazzatura).
- I costruttori prelevano i mattoni dalla cava del proprio gruppo.
- Estrazione dei mattoni: un giocatore riempie un sacco della spazzatura d'aria e lo chiude ermeticamente con un elastico in modo che l'aria non fuoriesca.
- I costruttori possono lavorare solo se hanno con sé un permesso di lavoro (un elastico del colore del proprio gruppo).
- Le pietre estratte vengono ispezionate dal caposquadra presso il quartier generale del rispettivo gruppo. Solo dopo che questi ha dato l'OK, i costruttori possono utilizzare la pietra per costruire il muro.
- I costruttori avversari possono essere temporaneamente impediti di lavorare gridando ad alta voce il loro numero. Se ciò accade, il giocatore interessato deve consegnare il proprio permesso di lavoro (elastico) all'attaccante e, se in quel momento aveva qualcosa con sé, lasciarlo dove si trova.
- Presso la rispettiva sede, ricevono un nuovo elastico dal caposquadra (membro dello staff) e possono così tornare a lavorare.
- Con un elastico catturato, i giocatori possono rimuovere un mattone dell'avversario da una breccia. L'elastico e il mattone rimosso vengono portati al proprio caposquadra.
- Una volta che un gruppo ha posizionato 3 mattoni in una breccia, il gruppo avversario non può più rimuoverne alcuno! Tuttavia, per rivendicare la breccia a proprio favore, quel gruppo deve rimuovere i mattoni della squadra avversaria come descritto sopra.
- I materiali da costruzione sparsi al di fuori delle brecce possono essere presi solo se appartengono al proprio gruppo. Se appartengono al proprio gruppo, possono essere presi, mostrati al caposquadra e utilizzati per costruire.
- Un giocatore può trasportare un solo mattone (sacco della spazzatura) alla volta.
- Se un giocatore ha ottenuto un permesso di lavoro da un avversario, non può richiedere l'aiuto di un altro giocatore finché non lo ha consegnato insieme al mattone rubato.
- Se un giocatore sta trasportando un blocco da costruzione, non può prendere un permesso di lavoro da un avversario.
- Sul tabellone di gioco sono presenti anche 2–3 arabi (dipendenti) affetti da una malattia. Quando gli operai edili entrano in contatto con queste persone per la prima volta, ricevono un puntino rosso sulla mano come segno di riconoscimento. Al secondo contatto, l'operaio colpito riceve un altro puntino e deve riposarsi presso la sede dell'azienda per 3 minuti. Durante questo periodo, non può

partecipare al gioco. Al terzo contatto, l’operaio viene eliminato dal gioco per il resto della partita.

Procedura

- I partecipanti vengono suddivisi in due gruppi e assegnati a un responsabile di cantiere (dipendente) e alla relativa azienda.
- Presso la sede centrale dell’azienda, ogni giocatore riceve un permesso di lavoro (elastico) e un numero (pettorina numerata o numero dipinto su entrambe le guance).
- Gli operai edili vengono quindi inviati a esplorare ed estrarre mattoni dalla cava del proprio gruppo.
- Estrazione dei mattoni: un giocatore prende un sacchetto della spazzatura, lo riempie bene d’aria e lo chiude ermeticamente con un elastico in modo che l’aria non fuoriesca.
- Il giocatore porta quindi il mattone al capocantiere, che lo ispeziona. Se il capocantiere lo approva, il giocatore riceve da lui un pezzo di nastro adesivo, che può essere utilizzato per fissare il mattone alle fessure presenti tra i mattoni già posati dal proprio gruppo.
- Non appena uno spazio vuoto è stato colmato con 5 mattoni di un gruppo, la torcia (non ancora accesa!) può essere conficcata nel terreno in quel punto. I costruttori ricevono dal capocantiere un versetto della Bibbia, che devono memorizzare e scrivere sul foglio di plastica all’interno dello spazio vuoto. Successivamente, possono accendere solennemente la torcia.
- I blocchi di pietra estranei che il capocantiere riceve devono essere restituiti alla cava di provenienza da un membro dello staff.
- Il gioco termina allo scadere del tempo limite o una volta che tutte le brecce nelle mura della città sono state chiuse.
- Il punteggio del gioco tiene conto del numero di brecce chiuse e del numero di elastici catturati. Naturalmente, si guadagnano più punti per le brecce chiuse che per gli elastici rubati.

Durata della partita

- Spiegazione del gioco e introduzione sul campo di gioco: circa 30 minuti
- Limite di tempo: fissato a 2 ore
- Tuttavia, la durata può anche essere subordinata al completamento della missione, ovvero alla chiusura di tutte le brecce. In tal caso, la durata del gioco dipende dall’impegno e dall’entusiasmo dei singoli gruppi.

Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- Schizzo del campo da gioco: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto
Concorso
Azione
Divertente
Strategia

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gerusalemme-ricostruzione-del-muro