YoungstarsWiki.org

INVIATO DA
JeannineWeibel

ON
23/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Boccia incrociata

L'obiettivo è quello di posizionare la propria palla da biliardo il più vicino possibile alla palla bersaglio e segnare punti.

Partita in singolo

Tutti i giocatori ricevono tre palle da stecca identiche. Per prima cosa, un giocatore viene scelto/estratto a sorte per lanciare la palla bersaglio da un punto di partenza liberamente selezionabile. Poi anche tutti gli altri giocatori giocano da questo punto di partenza. La palla bersaglio può essere lanciata in qualsiasi punto, non esiste un campo di gioco specifico. Anche il giocatore che ha lanciato la palla bersaglio può iniziare. Dopo aver piazzato la sua prima bilia, gli altri giocatori lanciano a turno una delle loro bilia. Il giocatore la cui stecca è più lontana dalla palla bersaglio lancia ora la seconda e la terza stecca. Anche gli altri giocatori lanciano la seconda e la terza stecca, a seconda della distanza della loro stecca dalla palla bersaglio. Si contano quindi i punti. Il giocatore che ha raccolto il maggior numero di punti inizia il turno successivo lanciando la palla bersaglio in un punto qualsiasi. Se più giocatori hanno totalizzato lo stesso numero di punti in un turno, il giocatore che ha vinto il turno precedente può iniziare il turno successivo.

Corso del gioco Squadra

Una squadra è composta da tre giocatori. Ogni squadra gioca con 2 set, cioè 6 palle da biliardo in totale, e ogni giocatore riceve due palle da biliardo. Ci sono sempre due squadre che giocano l'una contro l'altra. Il gioco a squadre è diviso in due fasi. All'inizio della partita, viene estratta a sorte o determinata una squadra che lancia il segnalino e apre così il gioco. Tutti i giocatori di entrambe le squadre lanciano a turno la prima stecca. La stecca meglio piazzata di ogni squadra viene quindi determinata e confrontata con la stecca meglio piazzata della squadra avversaria. La squadra la cui distanza tra la stecca meglio piazzata e il segnalino è maggiore lancia la stecca successiva e inizia la seconda fase. Nella seconda fase, ogni squadra lancia solo fino a battere la distanza dal segnalino. Questa procedura continua fino a quando non sono state lanciate tutte le stecche. Se una squadra non riesce a battere la distanza dal segnalino e l'altra ha ancora delle palle da stecca, questa squadra ha la possibilità di segnare dei punti.

Punti

Ogni stecca che si avvicina alla palla bersaglio più di una palla dell'avversario conta come un punto. Se più palle da stecca di giocatori diversi si trovano alla stessa distanza dalla palla bersaglio o la toccano, ogni palla viene segnata. Se una stecca si appoggia almeno per metà su una palla dell'avversario, si tratta di una "uccisione" e la palla generica non viene segnata. Se un giocatore gioca deliberatamente un oggetto (ad esempio un cuscino) con il suo primo tiro all'inizio di un turno, deve annunciarlo in anticipo se vuole che anche gli altri giocatori giochino questa combinazione. Se un

giocatore non gioca questa combinazione nonostante l'annuncio, la sua palla non viene segnata. Un set termina non appena un giocatore ha realizzato 13 punti. Tuttavia, il set deve essere deciso con uno scarto di 2 punti per il secondo miglior giocatore (ad esempio 11-13 o 12-14). La partita si decide non appena uno dei giocatori ha vinto due set.

Combinazioni

Raccogliere punti non è abbastanza veloce per te! Allora le combo sono quello che fa per voi! Posizionate due palle da biliardo una accanto all'altra in modo che si tocchino. Se una di esse è più vicina alla palla bersaglio rispetto alla palla dell'avversario, la combo segna 3 punti. Se tre delle vostre palle da biliardo sono direttamente vicine e si toccano e una di esse è più vicina alla palla bersaglio rispetto alla palla dell'avversario, questa combo ottiene 6 punti.

Crediti dell'immagine

- Immagine di copertina: **clipart** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de **da: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Координация
Точност
Концентрация
Habilidad
Состезание

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/boccia-incrociata