INVIATO DA
MariES

ON
26/02/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Il grande gioco della mafia



Questo è un gioco per adolescenti in cui il divertimento "omicida" è pre-programmato! In qualsiasi momento, uno dei vostri amici può accorciare notevolmente la vostra "vita". Chi è più veloce? Chi è più furbo?

Materiale

- un piccolo oggetto per ogni giocatore (ad esempio spiedini da party kebab)
- un foglietto di carta per ogni giocatore
- Una lista con tutti i nomi dei partecipanti

Realizzazione

- Iniziate piegando piccoli pezzi di carta (uno per giocatore). Disegnare un simbolo (ad esempio una stella) su uno dei pezzi di carta. Gli altri rimangono vuoti. Ogni giocatore disegna un pezzo di carta. Lo guarda da solo, ma non lo mostra agli altri. Il giocatore che ha disegnato il pezzo di carta con la stella è il poliziotto. Tuttavia, non si rivela a nessuno. Conserva il suo pezzo di carta come distintivo della polizia.
- Ogni giocatore riceve ora un oggetto. Questo oggetto è l'arma con cui i giocatori possono "uccidere" gli altri. È anche la vita di ogni individuo.
- L'obiettivo dei giocatori è sopravvivere ed essere l'ultimo a rimanere in piedi.

I seguenti scenari hanno lo scopo di spiegare lo svolgimento del gioco:

- **Scenario 1**: Il giocatore A può uccidere il giocatore B colpendolo con la sua arma e dicendo: "Ucciso!" Il giocatore B deve consegnare al giocatore A il suo oggetto, cioè la sua vita, e viene eliminato dal gioco.

- **Scenario 2**: per caso, il giocatore C vede il giocatore A uccidere il giocatore B. Dice: "Ti ho visto! Dice: "Ti ho visto!" Il giocatore A muore e cede la sua vita al giocatore C. Il giocatore B continua a vivere.

- **Scenario 3**: il giocatore B cerca inconsapevolmente di uccidere il poliziotto. Se ha con sé il distintivo, glielo mostra. Il giocatore B viene preso in custodia. Il poliziotto gli toglie l'arma per una settimana. Durante questo periodo, il giocatore B non può uccidere nessuno, ma può essere ucciso

lui stesso. Al termine della settimana, il giocatore B riavrà la sua arma.

- **Scenario 4**: il giocatore B tenta inconsapevolmente di uccidere il poliziotto. Tuttavia, il poliziotto non ha con sé il distintivo. Muore e consegna il suo oggetto al giocatore B. Il gioco continua senza il poliziotto.

- **Scenario 5**: i giocatori A, B e C uniscono le forze per uccidere il poliziotto. Lo colpiscono tutti contemporaneamente con la loro arma. In questo caso il distintivo non aiuta il poliziotto. Muore e cede la sua vita a uno degli altri.
- *In generale,* per uccidere il poliziotto (con il distintivo), è necessario che 3 persone lo colpiscano con la loro arma contemporaneamente.

- **Scenario 6**: i giocatori A, B e C uccidono il poliziotto insieme, ma vengono catturati dal giocatore D. I giocatori A, B e C muoiono tutti.

- Questo gioco può durare un giorno, una settimana o diverse settimane. A seconda della rapidità con cui i giocatori si "mettono all'angolo".
- Il gioco non si svolge solo durante l'ora della gioventù, ma continua anche fuori dalla chiesa. Se ci si incontra per caso per strada durante la settimana e si ha con sé l'arma, si ha anche la possibilità di "uccidere" l'altra persona.
- I giocatori possono anche stipulare contratti e patti tra loro, se lo desiderano.
- Una volta alla settimana (ad esempio durante la lezione dei giovani), si chiede a chi è "morto" nel frattempo di cancellarsi dalla lista. Questo aiuta a tenere traccia di chi è già morto e di chi è ancora vivo.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Omicidio
Velocità
Strategia
Divertimento
Реакция

Età
13–16 anni
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/il-grande-gioco-della-mafia