PATEIKĖ
Fuchs45

ON
2011-10-15

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Neišplauti indai – žaidimas lauke



Į priešininkų virtuvę pernešti kuo daugiau „nešvarių“ indų iš savo valgomojo, kad tik niekas nepagautų!

Žaidimo informacija

- **Amžius:** 7–13 metų
- **Dalyvių skaičius:** 10–40 žmonių, 2 grupės
- **Plotas:** apie 30x50 m
- **Vadovai:** 2 žmonės
- **Trukmė:** apie 1 valandą

Žaidimo tikslas

Perkelti kuo daugiau „nešvarių“ indų iš savo valgomojo į priešininko virtuvę, kad nebūtum pastebėtas!

Pasirengimas

- Visus dalyvius suskirstykite į dvi vienodo dydžio grupes
- Įrengti dvi valgomojo zonas (kurios bus grupių bazės)
- Pažymėkite 2 virtuves (čia bus nešami nešvarūs indai)
- Pažymėkite 1 indų spintelę (čia bus dedami padavėjų surinkti indai)
- Paruoškite indų korteles (mažos kortelės su stalo reikmenų paveikslėliais)
- Pagaminkite kauliukų dėžutes (permatomi plastikiniai indai, kuriuose yra po 2 kauliukus)

Pastaba
Nuoroda į pamaldą

Šis žaidimas yra puikus būdas padėti vaikams suprasti, kad mūsų gyvenime dažnai nutinka „nešvarių“ dalykų ir kad jie kaupiasi mūsų širdyse. Tačiau mūsų gyvenime yra ir „laukinė korta“, kuriai galime atiduoti savo „nešvarius“ dalykus --> Nuoroda į Jėzų.

Kaip žaisti
*A grupė nuneša savo patiekalų korteles į B grupės virtuvę, ir atvirkščiai.

*Kiekvienas žaidėjas vienu metu gali nešti tik vieną patiekalo kortelę (išimtis: jei žaidėjas laimėjo patiekalo kortelę iš priešininko).

*Priešininkai gali vienas kitą stabdyti, pliaukšėdami vienas kitam per nugarą.

*Visi žaidėjai nešiojasi permatomą juostelės dėžutę, kurioje yra du kauliukai.

*Kai du žaidėjai vienas kitą blokuoja (3 žingsnis), abu pakratydami savo juostelės dėžutes perskaito kauliukų skaičius.

*Laimi tas žaidėjas, kurio kauliuko skaičius didesnis.

*Laimėtojas gauna abi korteles (savo ir priešininko).

*Laimėtojas dabar gali sustabdyti kitus žaidėjus, tačiau rizikuoja prarasti VISAS savo korteles.

*Plekšnojant būtina išlaikyti ne mažesnį kaip 2 metrų atstumą!

*Pralaimėtojas eina paimti naujų indų iš savo valgomojo!

*Laimėtojas perneša indus į priešininko virtuvę!

*Džokeris (padavėjas): Džokeris žaidžia be juostelės dėžutės. Jis gali sustabdyti priešininkus (bandančius įnešti nešvarius indus į „jo“ virtuvę) ir paimti iš jų indus nemetant kauliukų. Šie indai patenka į indų spintelę. Ten jie laikomi neutraliais ir pabaigoje neįskaičiuojami.
Kiekvienoje grupėje yra tik vienas Jokeris (padavėjas).

Žaidimo pabaiga
Kai visi indai bus išnešti iš valgomojo, žaidimas baigsis.

B grupė suskaičiuoja indus iš A virtuvės (kiekviena grupė suskaičiuoja tai, ką pati pernešė). Laimi ta grupė, kuri surenka daugiausia taškų!

Variantai
Jei reikia, žaidimą galima valdyti naudodamiesi šiais patarimais.

- Galite laikinai naudoti daugiau „laukiamųjų kortų“ (padavėjų).
- Virtuvėje esančias patiekalų korteles galima suskaičiuoti ir grąžinti į valgomąjį.

Kauliukų filmų dėžutės

Mes sukūrėme kauliukų juostelių dėžutes, nes jos yra puikus būdas visų amžiaus grupių vaikams lygiomis teisėmis dalyvauti žaidime. Tokiu būdu nereikia fizinės jėgos (tai privalumas vyresniems vaikams), ir nekyla ginčų dėl geriausių („Uno“/„Jass“) kortų. Be to, tai greitesnis žaidimas nei „akmuo-popierius-žirklės“.

Kai juos pagaminsite, šias kubo formos juostelių dėžutes galėsite naudoti vėl ir vėl!

Reikmenys

- 1 kauliukų dėžutė kiekvienam žaidėjui
- Kortelės su skirtingomis vertėmis (taškais)
- Paukščių baidymo juosta, skirta pažymėti virtuves ir pan.

Žaidimo apžvalga

Dyrti eskizas

Šaltiniai

Nuotraukų šaltiniai:

- Pagrindinis paveikslėlis: © Paul-Georg Meister / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Pramogos
Konkursas
Strategija
Komandinis darbas
Reakcija

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Iki 1 valandos

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/neisplauti-indai-zaidimas-lauke