PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-07-05

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Korsarai



Viduramžiais piratai buvo vadinami korsarais. Šį žaidimą žaidžiame miške arba mieste.

Šiam žaidimui reikalingos įvairios grupės. Yra pirkliai, korsarai, korsarų medžiotojai ir prekių pirkimo ir pardavimo postai.

Šis straipsnis yra forumo žurnalo straipsnis.

"Corsair" žaidimas

Medžiagos

- Pakankamai banknotų, kurių vertės yra vienas ir du
- Skirtingų spalvų prekių kvitų: auksas = geltona, arbata = žalia, tabakas = ruda, brendis = raudona. Ant lapelių galima užrašyti atitinkamą prekę.

Grupės

Vaikai suskirstomi į dvi grupes. Kiekviena iš šių grupių dabar padalijama per pusę. Viena pusė bus prekybininkai, kita pusė - korsarai.

Kiekviena prekiautojų grupė gauna pradinį kapitalą (pinigų), kurį pasidalina tarpusavyje.

Darbininkams arba vyresniems vaikams skiriama korsarų medžiotojų užduotis. Pasirūpinkite, kad kiekviena grupė gautų vienodą korsarų medžiotojų skaičių! Du darbuotojai atsakingi už prekių pirkimą ir pardavimą. Atskiros grupės dabar turi atlikti šias užduotis:

Pirkliai

- Jie perka prekes (auksą, arbatą, tabaką) pirkimo poste ir vėl jas parduoda pardavimo poste. Sumaniai pasirinkę prekes, jie gauna didesnį ar mažesnį pelną
- Jei juos užpuola korsaras ("nukautas"), jie turi atiduoti jam visas savo prekes ir pinigus. Norėdami vėl pradėti verslą, jie gauna naujų prekių arba pinigų iš savo korsarų medžiotojo.

Korsarai

- Jie prekiauja kontrabandinėmis prekėmis (brendžiu).

- Jie gali užpulti ("nukauti") prekybininkus ir atimti visus jų pinigus ir prekes.
- Jei korsarą sugauna korsarų medžiotojas, jis privalo atiduoti jam viską, ką turi.

Korsarų medžiotojai

- Jie susekė priešų korsarus, paėmė jų prekes ir visus pinigus ir paleido juos.
- Jie atiduoda šias prekes ir pinigus apiplėštiems savo grupės pirkliams, kad šie galėtų tęsti prekybą (būtinai atiduokite visas prekes!)

Prekės
Prekių pirkimas

- Darbuotojas parduoda atskiras prekes pirkimo lentelėje nurodytomis kainomis, kurios keičiasi kas dešimt minučių.
- Auksas, arbata ir tabakas parduodami pirkliams.
- Brendžio gali nusipirkti tik korsarai
- Prekės, pažymėtos *, ypač pelningos, jei labai greitai vėl parduodamos.
- Aplink postą turi būti pakankamai didelė prekybininkų apsaugos zona!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Prekių pirkimas

- Turėdami antrąjį darbuotoją, prekybininkai ir korsarai vėl gali parduoti savo prekes. Pinigus jie gauna pagal pardavimo lentelę, kurioje kainos keičiasi kas dešimt minučių.
- Dėl alkoholio legalizavimo brendžio kaina žaidimo pabaigoje sumažėja.
- Jei žaidimo pabaigoje pirkliai ar korsarai vis dar turi prekių, jos įvertinamos pinigų suma eilutėje "Pabaiga".
- Aplink šią prekę taip pat turi būti pakankamai didelė prekybininkų apsaugos zona!

Žaidimo pabaiga
Kuri grupė žaidimo pabaigoje uždirbo daugiausiai pinigų?

Corsair_YW

Šaltinio nuoroda



- **Turinys ir paveikslėlis:** Forum Kind 2/05 numeris, 27 puslapis. Autorius aprašo piratų tematikos žaidimą, kurį galima žaisti miške arba mieste.
  © Autorinės teisės www.forum-kind.ch
- **Autorius:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke
Strategija
Vaidmenų žaidimas
Prekyba
Forumas

Amžius
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
1–2 val.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/korsarai