PATEIKĖ
kurtmühlematter

ON
2013-09-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Komandinio žaidimo konfliktų mokymas



Paprastas komandinis žaidimas apie konfliktus komandoje.

Konflikto tikimybė

Šis modifikuotas vilkimas gali iškelti į paviršių užslėptus konfliktus. Žaidėjų požiūriai ir reakcijos atskleidžia tam tikrus charakterius ir elgesio modelius. Juos galima gerai išnagrinėti apmąstymų metu.

Žaidimo paaiškinimas

Pasirengimas žaidimui

- stipri virvė, kurios viduryje surišta medinė lazda
- (teniso) kamuoliukas
- Vidurio linija, ant kurios iš pradžių guli kamuoliukas
- dvi bazinės linijos maždaug 4 metrų atstumu

|||

Žaidimo eiga

- dvi komandos išsirikiuoja už pagrindinės linijos ir laiko virvę
- tada medinės lazdos pagalba jos bando permesti kamuolį į savo pusę už pagrindinės linijos arba pataikyti lazda į kamuolį taip, kad jis nukeliautų už linijos
- kai tik kamuolys atsiduria už linijos, ši grupė gauna tašką

|||

Žaidimo taisyklės

- draudžiama kirsti vidurio liniją
- joks žaidėjas negali liesti nei kamuolio, nei medinės lazdos
- negalima liesti varžovo

Atspindys

Šis žaidimas gali būti labai smagus, bet gali baigtis ir ginčais. Todėl svarbu kartu su grupėmis atidžiai apmąstyti situaciją:

- Galbūt pradėkite nuo refleksijos atskirose grupėse.
- Paprašykite žaidėjų aiškiai išreikšti savo pyktį žodžiais, nekaltinant kitų.
- Paprašykite komandų apmąstyti, kaip vyko žaidimas ir kur jos galėjo atsidurti aklavietėje bei kodėl.
- Kaip komandos sąveikavo tarpusavyje?
- Ar komandos suvokė savo elgesį žaidimo metu? Ar jos reagavo į viena kitos elgesį ir ėmėsi išmintingų veiksmų? Ar buvo komandos lyderis?
- Kaip jos bendravo? Ar abi komandos bendravo tarpusavyje? Kokie specialūs žodžiai buvo vartojami?

Kadangi galima surinkti kelis taškus (pvz., kuri komanda pirmoji surinko 5 taškus), galima kurti komandą. Apmąstykite ir šį punktą.

Gali būti naudinga nuoroda į konfliktų teorijas.

Perdavimas

Konfliktų pasitaiko beveik visur ir daugelis iš mūsų juos nešiojasi su savimi. Šis žaidimas gali padėti atpažinti save. Suteikdami grįžtamąjį ryšį galite padėti vienas kitam atpažinti, kokio tipo konflikto esate.

Priklausomai nuo to, kiek esate atviri, taip pat galite pažvelgti į konkretų vieno asmens konfliktą ir jį spręsti.

Jei konfliktas kyla pačioje grupėje, jį reikėtų spręsti ir kartu ieškoti sprendimų.

Nesijaudinkite, jei žaidimo metu kyla įtampa. Tai gali padėti išspręsti konfliktus ir pagrindines problemas. Priklausomai nuo situacijos, gali būti naudinga kiekvienai grupei paskirti po stebėtoją. Jie gali patarti savo grupei. Kilus įtampai, jie gali tapti tarpininkais.

Šaltinio įrodymas

- **Viršelio nuotrauka**: www.juropa.net, km, UA13_TLT

Weitere Informationen

Žymos
Komandinė žaidimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Tema:

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/komandinio-zaidimo-konfliktu-mokymas