

## Komandinio žaidimo konflikt? mokymas

Paprastas komandinis žaidimas apie konfliktus komandoje.

### Konflikto tikimyb?

Šis modifikuotas vilkimas gali iškelti ? pavirši? užsl?ptus konfliktus. Žaid?j? poži?riai ir reakcijos atskleidžia tam tikrus charakterius ir elgesio modelius. Juos galima gerai išnagrin?ti apm?stym? metu.

### Žaidimo paaiškinimas

#### Pasirengimas žaidimui

- stipri virv?, kurios viduryje surišta medin? lazda
- (teniso) kamuoliukas
- Vidurio linija, ant kurios iš pradži? guli kamuoliukas
- dvi bazin?s linijos maždaug 4 metr? atstumu

|||

#### Žaidimo eiga

- dvi komandos išsirikiuoja už pagrindin?s linijos ir laiko virv?
- tada medin?s lazdos pagalba jos bando permesti kamuol? ? savo pus? už pagrindin?s linijos arba pataikyti lazda ? kamuol? taip, kad jis nukeliaut? už linijos
- kai tik kamuolys atsiduria už linijos, ši grup? gauna tašk?

|||

#### Žaidimo taisykl?s

- draudžiama kirsti vidurio linij?
- joks žaid?jas negali liesti nei kamuolio, nei medin?s lazdos
- negalima liesti varžovo

### Atspindys

Šis žaidimas gali b?ti labai smagus, bet gali baigtis ir gin?ais. Tod?l svarbu kartu su grup?mis atidžiai apm?styti situacij?:

- Galb?t prad?kite nuo refleksijos atskirose grup?se.

- Paprašykite žaidėjų aiškiai išreikšti savo pyktą žodžiais, nekaltinant kitų.
- Paprašykite komandą apmąstyti, kaip vyko žaidimas ir kur jos galėjo atsidurti aklovietėje bei kodėl.
- Kaip komandos suveikavo tarpusavyje?
- Ar komandos suvokė savo elgesį žaidimo metu? Ar jos reagavo į viena kitos elgesį ir žmonių išmintingą veiksmą? Ar buvo komandos lyderis?
- Kaip jos bendravo? Ar abi komandos bendravo tarpusavyje? Kokie specialūs žodžiai buvo vartojami?

Kadangi galima surinkti kelis taškus (pvz., kuri komanda pirmoji surinko 5 taškus), galima kurti komandą. Apmąstykite ir šį punktą.

Gali būti naudinga nuoroda į konfliktų teorijas.

## Perdavimas

Konfliktų pasitaiko beveik visur ir daugelis iš mūsų juos nešiojasi su savimi. Šis žaidimas gali padėti atpažinti save. Suteikdami grąžtamąjį ryšį galite padėti vienas kitam atpažinti, kokio tipo konflikto esate.

Priklausomai nuo to, kiek esate atviri, taip pat galite pažvelgti į konkretų vieno asmens konfliktą ir į jį spręsti.

Jei konfliktas kyla pačioje grupėje, jį reikėtų spręsti ir kartu ieškoti sprendimų.

Nesijaudinkite, jei žaidimo metu kyla tampa. Tai gali padėti išspręsti konfliktus ir pagrindines problemas. Priklausomai nuo situacijos, gali būti naudinga kiekvienai grupei paskirti po stebėtoją. Jie gali patarti savo grupei. Kilus tampa, jie gali tapti tarpininkais.

## Šaltinio rodymas

- Viršelio nuotrauka: [www.juropa.net](http://www.juropa.net), km, UA13\_TLT