

## 2 komandiniai bendravimo ir koordinavimo žaidimai



Du paprasti komandiniai žaidimai mažoms grupėms, skirti bendravimui ir koordinacijai gerinti

### Koordinavimas

Šis smagus žaidimas skatina komandinį darbą ir vienybę. Tikslą galima pasiekti tik tada, jei kiekvienas atlieka savo vaidmenį ir skatina vienas kitą.

### Žaidimo paaiškinimas

**Tikslas:** grupė turi kuo greičiau nukreipti kamuolį į centrą.

|||

#### Pasiruošimas:

- paruošimas: ant grindų paklojame spiralę su maždaug 10 metrų ilgio virve.
- prie įėjimo į spiralę padedame teniso kamuoliuką.
- visi komandos nariai atsiklaupia aplink spiralės išorę.

|||

#### Žaidimo procedūra:

- žaidėjai stengiasi kuo greičiau perkelti teniso kamuoliuką išilgai spiralės į centrą naudodamiesi nosimi, veidu arba kakta.
- kiekvienas žaidėjas perduoda kamuoliuką kitam, kol jis pasiekia centrą.
- žaidimą galima žaisti dvi laiko arba dvi klaidų skaičius.

|||

#### Žaidimo taisyklės:

- žaidėjai gali pasilenkti į ratą ir pasiekti jį rankomis, bet negali patys šieiti į ratą.

- visi žaidėjai turi žaisti paeiliui, niekas negali būti peržengtas.
- jei kamuolys ritasi per virvę arba link rato vidurio, žaidėjai turi pradėti žaidimą iš naujo (nesukmingas bandymas). Kamuolys visada turi judėti spiralės viduje ir niekada negali riedėti per virvę.
- žaidėjai kamuolį gali judinti tik galva. Rankomis ir kitomis kūno dalimis mosuoti negalima.

|||

## Žaidimo atspindys:

- Kaip papildytė vienas kitą? Koks jausmas būtų priklausomam nuo kitą?
- Kaip reagavote, kai padarėte klaidą?
- Ar buvo dalykų, kuriuos patobulinote žaidimo metu? Ar sugalvojote naujų technikų?

## Kamuolys spiralėje



## Bendravimas ir koordinavimas

Panašiai kaip ir ankstesniame žaidime, čia kalbama apie koordinaciją, žodinių bendradarbiavimų, todėl iš esmės kalbama ir apie bendravimo principus, pavyzdžiui, klausytis vienas kito, aiškiai reikšti savo mintis žodžiais, kad net aklas žmogus suprastų.

## Žaidimo paaiškinimas

**Tikslas:** grupė turi vesti vieną iš savo žaidėjų, kuris yra aklas, per spiralę iki rato centro, šaukdama žodžiu.

|||

## Pasirengimas žaidimui:

- v?lgi ant grind? paklojame spiral? su maždaug 10 metr? ilgio virve.
- spiral?je taip pat galima pastatyti paprast? kli??i?.
- akliesiems reikia medžiagos akims uždengti arba aki? pleistr?.

|||

## Žaidimo eiga:

- pasirinktas akklasis žaid?jas atsistoja spiral?s pradžioje ir juda spiral?s centro link.
- visi kiti žaid?jai iš eil?s išsirikiuoja aplink išorin? spiral?s žied?.
- akklasis žaid?jas juda centro link, vadovaudamasis rato pakraš?iuose esan?i? žaid?j? nurodymais.
- v?l galima pelnyti tašk? už laik? arba bandym? skai?i?.

|||

## Žaidimo taisykl?s:

- žaidimo taisykl?s: žaid?jai, esantys rato išor?je, negali ?eiti ? spiral? ar kaip nors liesti aklojo.
- vienu metu žaid?jai gali sakyti tik **1 žod?** , pvz., tik "? kair?!" Kai tik jie pasako du ar daugiau žodži?, akklasis turi prad?ti iš naujo nuo pradži?. Tai reiškia, kad jie turi duoti suderint? komand? iš eil?s ir tinkamu laiku. Jie turi atidžiai klausytis vienas kito ir bendrauti tarpusavyje.
- vos tik akklasis kaip nors palie?ia virv? arba akklasis išeina iš spiral?s, arba perlipa per virv?, jie turi v?l prad?ti nuo pradži?.

|||

## Žaidimo refleksija:

- žr. pirmiau
- Kaip jaut?t?s kaip akklas žmogus ir k? reiškia b?ti tokiam priklausomam nuo kit??
- Kaip jau?iat?s, kai negalite išsikalb?ti ir galite pasakyti tik vien? žod??
- Kaip jums pavyko tinkamai kalb?ti savo ruožtu? Ar sugeb?jote klausytis?
- Koks buvo neverbalinis bendravimas? Koks buvo elgesys grup?je?
- Ar atpaž?state panaši? situacij? savo kasdieniame gyvenime?

## Aklasis spiral?je ir kit? žaid?j? š?ksniai



## Šaltinio nuoroda

- Vaizdai: [www.juropa.net](http://www.juropa.net), reto bruelhart, km, UA13\_TLT