

2 komandiniai bendravimo ir koordinavimo žaidimai

Du paprasti komandiniai žaidimai mažoms grupėms, skirti bendravimui ir koordinacijai gerinti

Koordinavimas

Šis smagus žaidimas skatina komandinį darbą ir vienybę. Tikslą galima pasiekti tik tada, jei kiekvienas atlieka savo vaidmenį ir skatina vienas kitą.

Žaidimo paaiškinimas

Tikslas: grupė turi kuo greičiau nukreipti kamuolį į centrą.

|||

Pasiruošimas:

- paruošimas: ant grindų paklojame spiralę su maždaug 10 metrų ilgio virve.
- prie žaidimo spiralę padedame teniso kamuoliuką.
- visi komandos nariai atsiklaupia aplink spiralės išorę.

|||

Žaidimo procedūra:

- žaidėjai stengiasi kuo greičiau perkelti teniso kamuoliuką išilgai spiralės į centrą naudodamiesi nosimi, veidu arba kakta.
- kiekvienas žaidėjas perduoda kamuoliuką kitam, kol jis pasiekia centrą.
- žaidimą galima žaisti dvi laiko arba dvi klaidų skaičiaus.

|||

Žaidimo taisyklės:

- žaidėjai gali pasilenkti į ratą ir pasiekti jį rankomis, bet negali patys eiti į ratą.
- visi žaidėjai turi žaisti paeiliui, niekas negali būti peržengtas.
- jei kamuolys ritasi per virvę arba link rato vidurio, žaidėjai turi pradėti žaidimą iš naujo (nesukmingas bandymas). Kamuolys visada turi judėti spiralės viduje ir niekada negali riedėti per virvę.
- žaidėjai kamuolį gali judinti tik galva. Rankomis ir kitomis kūno dalimis mosuoti negalima.

|||

Žaidimo atspindys:

- Kaip papildyte vienas kit?? Koks jausmas b?ti priklausomam nuo kit??
- Kaip reagavote, kai padar?te klaid??
- Ar buvo dalyk?, kuriuos patobulinote žaidimo metu? Ar sugalvojote nauj? technik??

Kamuolys spiral?je

Bendravimas ir koordinavimas

Panašiai kaip ir ankstesniame žaidime, ?ia kalbama apie koordinacij?, žodin? bendradarbiavim?, tod?l iš esm?s kalbama ir apie bendravimo principus, pavyzdžiui, klausytis vienas kito, aiškiai reikšti savo mintis žodžiais, kad net aklas žmogus suprast?.

Žaidimo paaiškinimas

Tikslas: grup? turi vesti vien? iš savo žaid?j?, kuris yra aklas, per spiral? ? rato centr?, šaukdama žodžiu.

|||

Pasirengimas žaidimui:

- v?lgi ant grind? paklojame spiral? su maždaug 10 metr? ilgio virve.
- spiral?je taip pat galima pastatyti paprast? kli??i?.
- akliesiems reikia medžiagos akims uždengti arba aki? pleistr?.

|||

Žaidimo eiga:

- pasirinktas akklasis žaid?jas atsistoja spiral?s pradžioje ir juda spiral?s centro link.
- visi kiti žaid?jai iš eil?s išsirikiuoja aplink išorin? spiral?s žied?.
- akklasis žaid?jas juda centro link, vadovaudamasis rato pakraš?iuose esan?i? žaid?j? nurodymais.
- v?l galima pelnyti tašk? už laik? arba bandym? skai?i?.

|||

Žaidimo taisykl?s:

- žaidimo taisykl?s: žaid?jai, esantys rato išor?je, negali ?eiti ? spiral? ar kaip nors liesti aklojo.

- vienu metu žaidėjai gali sakyti tik **1 žodį**, pvz., tik "kairė"! Kai tik jie pasako du ar daugiau žodžių, akklasis turi pradėti iš naujo nuo pradžių. Tai reiškia, kad jie turi duoti suderintą komandą iš eilės ir tinkamu laiku. Jie turi atidžiai klausytis vienas kito ir bendrauti tarpusavyje.
- vos tik akklasis kaip nors paliečia virvę arba akklasis išeina iš spiralės, arba perlipa per virvę, jie turi vėl pradėti nuo pradžių.

|||

Žaidimo refleksija:

- žr. pirmiau
- Kaip jautėtės kaip akklas žmogus ir ką reiškia būti tokiam priklausomam nuo kitų?
- Kaip jaučiatės, kai negalite išsikalbėti ir galite pasakyti tik vieną žodį?
- Kaip jums pavyko tinkamai kalbėti savo ruožtu? Ar sugebėjote klausytis?
- Koks buvo neverbalinis bendravimas? Koks buvo elgesys grupėje?
- Ar atpažįstate panašią situaciją savo kasdieniame gyvenime?

Aklasis spiralėje ir kitų žaidimų šūksniai

Šaltinio nuoroda

- Vaizdai: www.juropa.net, reto bruelhart, km, UA13_TLT