PATEIKĖ
CarolES

ON
2014-01-22

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wappen



Jeder malt sich ein Wappen, womit er sich anschließend vorstellen soll.

Eines von vier Symbolen passt nicht zu der Person und muss erraten werden.

Dauer
45 - 90 Minuten

Rahmenbedingungen
Gruppengröße: 6 - 20

Alter: ab 10 Jahre

Benötigtes Material

- ausreichend Papier (DIN A4 oder A3)
- Buntstifte
- evtl. Unterlagen zum Malen

Durchführung
Jedes Kind erhält ein Blatt Papier mit der Aufgabe, vier Symbole darauf zu zeichnen.

Dabei sollen drei davon auf das Kind zutreffen. (Wie zum Beispiel eine Eigenschaft, ein Hobby oder ein Lieblingsurlaubsort.) Eines soll erfunden sein und nicht zutreffen.

Zeit: ca. 15-20 Minuten

Als nächstes soll erraten werden, welches der vier Symbole nicht auf die Person zutrifft.

Hierzu bietet sich an, zuerst Pärchen zu bilden, die gegenseitig das falsche Symbol erraten (10 min) und danach erst in der großen Runde.

Zeit: je nach größe der Gruppe

Hinweis

Die Beispiele, die beim Vorstellen des Spieles genannt werden haben einen richtungsgebenden Einfluss auf die Resultate.

Je nachdem, wie tief die Vorstellungsrunde gehen soll, kann man die Teilnehmer herausfordern, über persönlichere Merkmale nachzudenken und diese dann zeichnerisch darzustellen.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Kennenlernen
Wappen
Ratespiel
Symbole
Vorstellung

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Diese Information fehlt.

Medžiaga
Eine Menge Arbeit

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/wappen