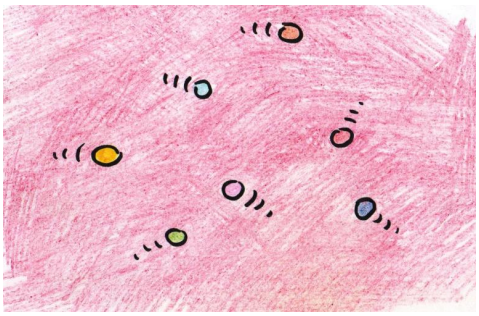
PATEIKĖ
CarolES

ON
2014-01-24

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Immer in Bewegung



Ein Spiel, das einfacher scheint als es ist und bei dem man als Gruppe zusammenarbeiten und ein gemeinsames Ziel erreichen muss.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 8-25 Spieler

Alter: ab 8 Jahre

Dauer: 10 - 15 Minuten

Ort: Turnalle, großer Raum - möglichst abgegrenztes Spielfeld

Benötigte Hilfsmittel

- Tennisbälle (ca. 3x so viele wie Mitspieler)
- Stoppuhr

Durchführung

Der Spielleiter gibt einen nach dem anderen (rollend) die Bälle ins Spielfeld.

Die Aufgabe der Spieler ist, die Bälle so anzustupsen, sodass sie in Bewegung bleiben.

Sobald die ersten Bälle liegen bleiben, zählt der Spielleiter laut mit.

Die liegengebliebenen Bälle dürfen wieder angestupst werden, was sich aber nicht lohnt, da man wieder auf sie achten muss, sobald sie rollen.

Wenn sechs Bälle liegengeblieben sind, gilt das Spiel als beendet.

Der Spielleiter stoppt die Zeit, sobald alle Bälle rollen (oder sobald der erste reingerollt wird, aber dann muss der Abstand zwischen den eingerollten Bällen immer der selbe sein). Nach einer beendeten Runde wird ein neuer Versuch gestartet, die Zeit zu übertoppen.

Hinweis

Bei diesem Spiel ist ein Assistent hilfreich, der beim Beobachten der liegengebliebenen Bälle hilft.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Teamarbeit
Zusammenarbeit
Kooperation
Spiel in der Gruppenphase
Einfach

Amžius
Keine Daten verfügbar.

Dalyvių skaičius
Keine Daten verfügbar.

Biblija
Diese Information fehlt.

Trukmė
Keine Daten verfügbar.

Vietovė / aplinka
In geschlossenen Räumen

Medžiaga
Fast mühelos

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/immer-bewegung