# Hosensackspiele für Jungschärler

**Spiele für jede Gelegenheit:**

Kennenlernen, Zusammenarbeiten, Wahrnehmen, Auflockern, mit Themen arbeiten, für jeden Anfang, zum Ablenken, kurz Hosensackspiele für jede Gelegenheit.

(Nachfolgend sind Auszüge aufgeführt, kompletter Artikel: siehe PDF-Datei)

## 55 Hosensackspiele

Man hat nie genug Spielideen auf Lager. Hier sind Spiele mit den Themen:

**Fischernetz**

Alter:ab 5
Anzahl:ab 8
Sozialform:Gruppenspiel
Aktivität:aktiv
Gelände:draussen
Dauer:5 - 10 min. pro Durchgang

Ablauf:

Auf einer Seite des Spielfeldes stehen Fischer/innen auf der anderen Seite die Fische. Die Fischer müssen die Fische fangen, indem sie, sich an den Händen haltend, einen Kreis um die Fische bilden und sie so ins Netz nehmen.
Die Fische können sich so lange retten, bis der Kreis um sie geschlossen ist. Sind sie gefangen, werden sie ebenfalls zu Fischern und schließen sich den anderen an. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle gefangen sind.

**Komm mit - geh weg!**

Alter: ab 7
Anzahl: ab 8
Sozialform: Kreisspiel
Aktivität: intensiv
Gelände: Draussen
Dauer: 10 - 30 min.

Ablauf:

Alle stehen im Kreis, jemand läuft um den Kreis, berührt plötzlich einen Mitspieler und ruft entweder: „komm mit!“ oder „ geh weg!“. Bei „komm mit“ folgt die berührte Person der anderen, versucht sie zu überholen und als erstes in die freigewordene Lücke zu gelangen. Bei „Geh weg! Rennt die Person in die entgegengesetzte Richtung mit demselben Ziel. Wer als zweite Person an der Lücke angelangt ist, läuft weiter und das Spiel beginnt von vorne.

Viele weitere Spiel zum:

- Kennenlernen
- Zusammenarbeiten
- Wahrnehmen
- Auflockern
- mit Themen arbeiten
- für jeden Anfang, zum Ablenken
- zum Austoben
- zum Beruhigen
- wenn sie wütend sind
- wenn alle frieren
- wenn alle müde sind
- ruhiges Spiel
- zum Warten
- um alle beisammen zu halten

## Quellennachweis:

**Inhalt:**

www.juropa.net

**Titelbild:**

Clipart mit freundlicher Genehmigung des Verlages buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de