

PATEIKĖ
slaps313

ON
2014-03-30

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

75. Kaip komanda tiesiame kelią į nežinomybę ir padrąsiname vieni kitus



Ieškokite kelio kaip komanda žaidimo lauke, kuriame net nežinote kelio!
Padrąsinkite vienas kitą ir priimkite sprendimus.

Medžiagos

- Maskuojamoji juosta žaidimo laukui uždengti (galima piešti smėliu) - žaidimo laukas turėtų būti maždaug 7 x 21 kvadratas.
- Žaidimo lenta su nubrėžtu keliu
- Popieriaus lapeliai su terminais, kuriuos reikia imituoti

Švietimo tikslas

Skatinti komandinę dvasią sakant komplimentus.

Pripažinti, kad ir kiti kažką žino.

Biblijos aiškinimas

Ps 23:4
Nors ir eisiu mirties šešėlio slėniu, nebijosiu pikto, nes tu esi su manimi; tavo lazda ir tavo lazda mane guodžia.

Procedūra

Paskirkite žaidimo vadovą

|||

10 sekundžių parodykite žaidimo planą žaidėjams.

|||

Pirmasis žaidėjas pradeda žaidimą.
Veiksmai pagal taisykles.

|||

Žaidimas baigiamas, kai pasiekiamas tikslas.

|||

Apmąstykite žaidimą ir dalyvių elgesį

Taisyklės

- Išrinkus žaidimo vedėją, jis 10 sekundžių rodo žaidėjams žaidimo lentą.
- Žaidėjų tikslas - patekti nuo Alfa iki Omega lentoje.
- Bet kuris žaidėjas pradeda ir bando rasti kelią iš atminties.
- Kryptys yra horizontalios arba vertikalios.
- Bėgti galima tol, kol vieną kartą nubėgama ne į tą pusę.
- Įėjus į klaidingą kvadratą, žaidėjas turi ką nors pamėgdžioti, o grupė turi 30 sekundžių tai atspėti. Šioje vietoje ir nusprendžiamas žaidimo baigtis:
  Atspėti - galima tęsti žaidimą aikštelėje, žaidėjas turi būti pakeistas.
  Neatspėti - suklydęs žaidėjas baudžiamas (gauna užrištomis akimis, surištomis kojomis, tik atgal, viena koja ir t. t.). Žinoma, gali nutikti taip, kad gausite kelias nuobaudas).
- Žaidimo lauke taip pat yra specialių laukų:
  Padrąsinimo laukas (E) - žaidėjas pasako kam nors iš grupės narių, ką jis jame vertina.
  Bangos laukas (W) - grupė žaidėjui padaro bangą.
  Džokerio laukas (J) - Nuobauda panaikinama arba atskleidžiamas 1 laukas.

Saugos patarimai

Nieko ypatingo

Apmąstymų klausimai

- Ar buvo situacija, kai tiksliai žinojote, kas būtų buvę teisinga, bet niekas jūsų neklausė? Kodėl taip nutiko?
- Ar komandoje klausotės vieni kitų, o gal yra žmonių, kuriais nepasitikima, kad jie ką nors žino?
- Ar komandoje padrąsinate vienas kitą, kai jums nesiseka ir dėl visų problemų nematote kelio?

Nuotraukos




Šaltinio nuoroda
Viršelio paveikslėlis ir Dario nuotraukos

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Komandinis darbas
Orientavimasis
Sprendimas
Žaidimas lauke
Bendradarbiavimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/75-kaip-komanda-tiesiame-kelia-i-nezinomybe-ir-padrasiname-vieni-kitus