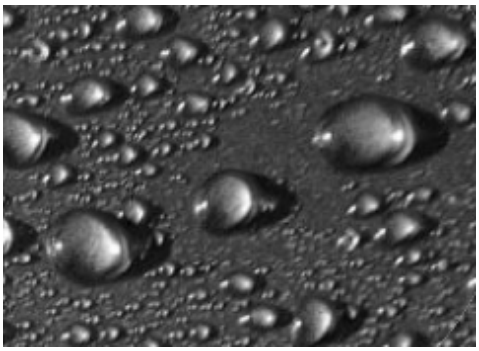
PATEIKĖ
Irmgard

ON
2014-04-11

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Viduje: Kai lyja



Vėl lietus? Planuotas žaidimas lauke tiesiog nueina perniek. Dabar paskutinę akimirką tenka sugalvoti patrauklią „vidaus programą“. Šiame straipsnyje pateikiame keletą žaidimų idėjų viduje, susijusių su tema „Jausmai“.

Siurprizo paketas
Lytėjimo pojūtis

Pasiruošimas: Vienas (arba keli) daiktas (-ai) suvyniojamas (-i) į audinio ir (arba) popieriaus sluoksnius.

Žaidimas: Vaikai susėda ratu. Tada paketas perduodamas iš rankų į rankas. Kiekvienas vaikas gali nuimti po vieną sluoksnį ir spėti, kas gali būti paslėpta paketo viduje. Krėsti ir belsti draudžiama. Jaunieji skautai turi pasikliauti vien tik pirštų pojūčiais, kad rastų atsakymą.

Trukmė: 3–10 minučių per raundą.

Lošimo automatai
Regos, klausos, lytėjimo pojūčiai

Pasirengimas: Surinkite įvairius daiktus (pagal temą):

Žaidimas: Vaikams dvi minutes rodoma apie 10–20 daiktų. Kai daiktai uždengiami, vaikai bando iš atminties užrašyti kuo daugiau jų.

Variantai: Taip pat galima paleisti charakteringus garsus arba paduoti vaikams pauostyti stipriai kvepiančius daiktus (kvepalus, svogūnus, kavos pupeles, arbatą ir pan.).

Trukmė: 10 minučių.

Kitaip pažvelgti į žaidimą „Pictionary“

Pėdų lytėjimo pojūtis

Pasiruošimas: Surinkite pakavimo popieriaus, flomasterių ir kortelių su įvairių daiktų pavadinimais.

Žaidimas: Sudarykite grupes po penkis vaikus. Kiekviena grupė pasirenka po vieną vaiką. Šiems vaikams vienu metu parodoma kortelė su daikto pavadinimu (arba, vyresniems vaikams – veiklos pavadinimu). Duotas signalas, jie pradeda piešti – naudodami tik pėdas! Kuriai grupei pavyks pirmiausia atspėti, kas nupiešta?

Trukmė: pagal pageidavimą.

Akimirksniu
Regos pojūtis

Pasiruošimas: nereikalingas

Žaidimas: Vaikai susėda ratu. Vienas vaikas išsiunčiamas iš kambario. Du vaikai greitai apsikeičia drabužiu (batu, megztiniu ir pan.). Lauke laukęs vaikas pakviečiamas atgal į kambarį ir dabar turi atspėti, kas pasikeitė.

Variantai: keičiamasi vietomis. Iš drabužių krūvos pasirenkamas daiktas ir uždedamas vienam iš ratu sėdinčių vaikų.

Trukmė: pagal pageidavimą

Garso atmintis
Klausos pojūtis

Pasiruošimas: Į filmų dėžutes įdėkite įvairių medžiagų: smėlio, akmenukų, kriauklių, varpelių, ryžių, žirnių, tuščią dėžutę, vatos, vandens ir pan. – visada po dvi.

Žaidimas: Vaikai ieško dviejų identiškų dėžučių.

Žaidimo**variantai:** Žaidimą taip pat galima žaisti grupėmis. Kaip indelius galima naudoti, pavyzdžiui, dažų kibirėlius.

Trukmė: 10–30 minučių

Garso paieška
Klausos pojūtis

Pasirengimas: kaip ir aukščiau

Žaidimas: Kiekvienam vaikui duodama juostelės dėžutė. Dabar jie turi rasti partnerį, kurio dėžutėje yra tas pats turinys. Kai jie vienas kitą suranda, turi tylėti, kad kitos poros taip pat galėtų viena kitą surasti. Šis žaidimas gali būti naudojamas poroms sudaryti.

Trukmė: 10 minučių

Namų telefono numeris
Klausos

Pasiruošimas: Užrašykite atskirus žodžius Morzės abėcėle. Žaidimas: Vaikai namuose ieško šildymo vamzdžių ar sienų, per kurias sklinda garsas, ir juos naudoja Morzės abėcėlės pranešimams perduoti. Kuriai vaikų porai pavyks rasti ilgiausią atstumą ir teisingai iššifruoti pranešimą?

Trukmė: 15 minučių

Garso paieška
Klausos pojūtis, uoslės pojūtis

Pasirengimas: nereikalingas

Žaidimas: Kambaryje paslėptas žadintuvas arba muzikinė dėžutė. Vaikams įėjus į kambarį, jiems tiksliai pasakoma, ko jie turi ieškoti. Kas pirmasis suras žadintuvą?

Variantai: Taip pat galima paslėpti kelis skirtingus garso šaltinius, o vaikai turi surasti konkretų iš jų. Vietoj garso šaltinių taip pat galima paslėpti stipriai kvepiantį aromatinį akmenėlį.

Trukmė: 3–5 min. per raundą

Detektyvas
„Sehsinn“

Pasiruošimas: nereikalingas

Žaidimas: Vienas žaidėjaspasirenkamas detektyvu ir trumpam išsiunčiamas iš kambario. Tuo tarpu pasirenkamas „kaltininkas“. Vos tik detektyvas grįžta į kambarį, kaltininkas pradeda atlikti judesį. Visi kiti žaidėjai kuo greičiau atkartoja šį judesį. Kaltininkas pats nusprendžia, kaip dažnai ir kaip greitai keisti judesį. Detektyvas turi kuo greičiau surasti kaltininką.

Trukmė: tiek, kiek norite

Šaltinis:
Turinys + nuotrauka:

„Forum Kind“ 3/01. Viduje: Kai lyja – žaidimų namuose idėjos tema „pojūčiai“, 9 puslapis

Autorinės teisės „ www.forum-kind.ch“

Autorė:

Lori Keller, BESJ jaunimo grupės sekretorė

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Viduje
Prasmės
Žaidimo idėja
Lietus
Grupinė programa

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/viduje-kai-lyja