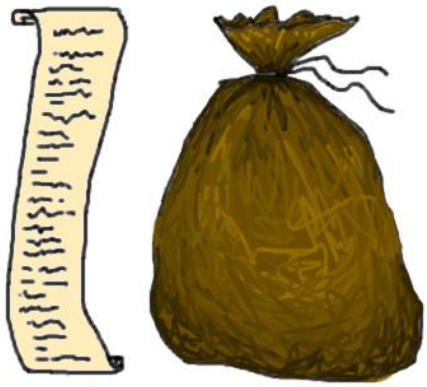
PATEIKĖ
DamaPL

ON
2014-05-05

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šiukšliavežių bėgimas



amžius:nuo 9 metų

dalyvių skaičius:10 ar daugiau

reikalingos priemonės:popieriaus lapai, rašikliai, virvelės (apie 1 m) arba juostos kiekvienam dalyviui

Kaip žaisti

Dalyvius suskirstome į 5–10 žmonių komandas. Kiekvieną komandą išrikiuojame į eilę ir surišame šalia vienas kito stovinčių dalyvių rankas. Kiekvienoje komandoje yra po vieną asmenį eilės priekyje ir gale, kurių viena ranka yra nesurišta.

Kiekvienai komandai paskiriame po vieną prižiūrėtoją (vadovą arba suaugusįjį). Jo užduotis – užtikrinti, kad dalyviai per stipriai netrauktų ar neplėštų silpnesnių ar jaunesnių komandos narių ir kad komanda laikytųsi žaidimo taisyklių. Šis asmuo komandai jokiu būdu nepadeda.

Kiekvienai komandai išduodamas tas pats daiktų sąrašas, kuriuos jie turi surasti, surinkti ir nešti su savimi iki žaidimo pabaigos. Kai komanda surenka visus sąraše nurodytus daiktus, ji eina pas žaidimo vedėją, kuris užregistruoja komandos atvykimo laiką ir patikrina, ar ji turi visus daiktus.

Laimi ta komanda, kuri pirmoji surenka visus daiktus ir perduoda juos organizatoriui.

ATSIŽVELGKITE!

- komandos neprivalo rinkti daiktų sąraše nurodyta tvarka
- surinkti daiktai neturi būti atidėti ar kur nors saugomi; daiktų, kurių nėra sąraše, negalima naudoti jiems nešti (pavyzdžiui, jei sąraše yra kuprinė, tuomet visi kiti daiktai gali būti sudėti į ją); visus daiktus reikia nešti su savimi, kol jie bus perduoti organizatoriui

Pavyzdinis daiktų sąrašas

- penalė
- dantų pasta

- kankorėžis
- užrašų knygutė
- lapas
- skruzdė
- siūlas
- sauja smėlio
- vadovo ar prižiūrėtojo autografas (prieš pasirašydami jie gali užduoti komandai atlikti užduotį)
- gėlių puokštė
- batų raištelis
- pliušinis meškiukas
- rašiklis
- voras
- penkios adatos iš medžio
- trys tiesios lazdelės
- mobiliojo telefono įkroviklis

Rekomendacijos moderatoriui

- Sąraše gali būti tik tie daiktai, kuriuos vaikai galės rasti
- Daiktų sąraše tvarka gali būti sudaryta taip, kad vienas po kito einantys daiktai nebūtų arti vienas kito; pavyzdžiui, jei sąrašo pradžioje įrašysime „tuščią penalą“, tuomet „rašiklį“ turėtume įrašyti tik pačioje pabaigoje; tai padidins užduoties sudėtingumą ir privers vaikus pagalvoti, prieš pradedant bėgti į reikiamas vietas. Taip pat gali paaiškėti, kad laimi ta komanda, kuri geriau mąsto, o ne ta, kuri bėga greičiau.
- Mažesnius ar silpnesnius žaidėjus geriausia išdėstyti eilėje šalia stipresnių, kad jie nebūtų „vilkami gale“
- Už žaidimo taisyklių nesilaikymą komandai galite skirti „baudos minutes“, t. y. priversti juos kurį laiką sėdėti arba pridėti atitinkamą minučių skaičių prie galutinio rezultato.
- Tikrindami sąrašą, būkime atviri vaikų kūrybiškumui: jei sąraše nurodyta „Colgate dantų pasta“, bet jos neturite, o vaikai ant kito dantų pastos tūbelės užrašo „Colgate“, laikykime, kad užduotis įvykdyta :-)

Šaltinis

- pagrindinis paveikslėlis: DamaPL

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas
Virvelė
Atvirukai

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/siuksliaveziu-begimas