PATEIKĖ
Cosmin

ON
2014-10-22

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Garas audros metu



Amžius: mažiausiai 6 metai

Dalyvių skaičius: ne mažiau kaip 8

Aprašymas:

Prieš pradedant žaidimą, ant grindų kreida nupiešiami laivo kontūrai. Vi
žaidėjai įlipa į valtį. Žaidimo vadovas, kaip kapitonas, paaiškina technini
laivo terminus: laivagalis = laivagalio galas, priekis = priekinis galas,
kairysis bortas = kairė, dešinysis bortas = dešinė. Tada jis pasako
keleiviams, kad laivą užklupo smarki audra ir nuo nuskendimo jį galima
išgelbėti tik greitai perkeliant laivo svorį (keleivius). Todėl, kapitonui įsa
keleiviai turi persikelti į nurodytą laivo pusę. Visi žaidėjai, kurie neteisin
pasisuks arba iškris už borto (pažeis ženklinimą), iškrenta iš žaidimo.

Medžiaga: kreida

Paveikslėlio šaltinis:

šALTINIS:
http://www.google.ro/imgresimgurl=&imgrefurl=http://bestclipartblog.c

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Judėjimo žaidimas
Grupės varžybos
Vaikai
Bendradarbiavimas
Vikrumas

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/garas-audros-metu