

Mörderlis



"Mörderlis" yra labai paprastas grupinis žaidimas.

Žaidėjai stovi ratu.

Žaidimo eiga

- Pasirenkamas detektyvas, žudikas ir galbūt valytoja. Tada galima pradėti žaidimą.
- Jei žaidėjas žvelgia žudikui į akis, o žudikas žvelgia šiam žaidėjui į akis, žudikas gali greitai du kartus mirktelti. Tuomet šis žaidėjas "miršta" ir turi pargrieti.
- Detektyvas stengiasi kuo greičiau išsiaiškinti, kas yra žudikas. Tačiau jis pats negali mirti.
- Žudiko tikslas - sunaikinti visus (išskyrus detektyvą ir jį patį), o detektyvas nesužinos, kas yra žudikas.

Paskirties vieta

Kartu

Pirmiausia galima nustatyti detektyvą kartu su grupe. Tada detektyvas turi trumpam išeiti arba apsidairyti, o kiti tyliai, pasitelkdami dialogą, nustato žudiką.

Grupės vadovas

Arba visi užmerkia akis, o grupės vadovas nustato žudiką vieną kartą bakstelėdamas į petį, detektyvą - du kartus ir galbūt valytoją - tris kartus.

Pasirinktina

Pasirinktina galite žaisti su valytoja. Tai ne kas kita, kaip paprastas žaidėjas, kuris tiesiog turi garsiai sušukti, kai miršta.

Nuotraukų kreditai

- Viršelio nuotrauka: Pateikė ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)