PATEIKĖ
Irmgard

ON
2015-03-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Žaidimų kambarys



- Supažindinkite su žaidimais - žaiskite

- Žaidimų laikotarpio pabaigoje surenkite visą turnyrą

KAS TAPS ŽAIDIMO KARALIUMI?

Pagrindinė idėja / tikslas:
Per renginį pristatomi vienas arba du stalo žaidimai. Paskelbiamas išradimas, fonas, žaidimo idėja, o tada žaidžiama ir žaidžiama. Antrajame renginyje paskelbiamas naujas stalo žaidimas ir daugiausia žaidžiama juo. Priklausomai nuo dalyvių skaičiaus, taip pat bus pateikiami jau žinomi žaidimai praktikai.

Žaidimo laikotarpio pabaigoje (metų ar ketvirčio pabaigoje) nustatomas žaidimas, pagal kurį rengiamas visas turnyras. Jo metu nustatomas žaidimo karalius. Žinoma, turnyras gali būti vykdomas su visais žaidimais arba turnyro pradžioje gali būti paskelbtas turnyro žaidimas.

Trukmė / laikotarpis / pastangos:
. Idealu būtų žaisti kas savaitę, kad išsivystytų žaidimo karštinė.

Taip pat gerai įsivaizduojama visa projekto savaitė stalo žaidimų tema.

Kiekviena grupė pati sprendžia, ar žaisti dvi ar daugiau valandų per renginį. Pastangos nėra labai didelės. Tačiau reikia gerai išstudijuoti žaidimų instrukcijas, o visus žaidimus pirmiausia turi išbandyti pati grupė

Tinka:

- Bet kokia situacija, priklausomai nuo to, kokie stalo žaidimai pasirenkami
- Jis labiausiai patiks žaidėjams

Reikalingos medžiagos:

- Daug stalo žaidimų: reikia iš anksto pasiteirauti. Žaidimus reikėtų pasiskolinti, pavyzdžiui, Abalone, Carambole, Chess, Mill, Checkers, Maze, Make haste, Chinese Checkers...

Pagalbinės priemonės:
. Tegul žaidimus paaiškina arba pristato žmonės, kurie jais domisi

Išlaidos:
Jei visus žaidimus reikės pirkti, tai bus labai brangu.

Projekto vykdymas:
Į projektą galite atkreipti dėmesį reklaminiais skelbimais ir plakatais. Dar vienas būdas priversti žmones gluschtig yra tas, kad žaidimus gatvėje žaidžia lyderiai. Renginys (įskaitant pradžią ir pabaigą!) turi būti gerai suorganizuotas, o žmonės turi būti motyvuojami vėl ir vėl. Geriausia prie kiekvieno žaidimo stalo pasitelkti po vieną patyrusį žaidimo vadovą.

Svarbios pastabos:
žaidimai labai priklauso nuo vietinių tendencijų - arba galite pabandyti būti tendencijų kūrėju.

Taikymas:
Puikiai tinka naujiems paaugliams grupėje arba susipažįstant su jaunimo grupės žmonėmis, orientuotas į žaidimų pobūdį.

Šaltinio kreditai

Turinys: "Teenie" darbo grupė, Margrit Hugentobler ir Gerhard Zingg

autorių teisės: BESJ Fällanden www.besj.ch

vaizdas: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimai
Žaidimų turnyras
Konkursas
Žaidimų vakaras
Grupinė programa

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/zaidimu-kambarys