PATEIKĖ
josiii

ON
2015-09-29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

„Katano indėnai“



Perkelkis į Laukinius Vakarus: po ilgų klajonių indėnai pasiekė nežinomą žemę. Ji vadinasi Katanas! Tačiau tu nesi vienintelis. Kataną jau užėmė ir kiti drąsūs indėnai: lenktynės dėl šios žemės užkariavimo prasidėjo!

Procesas

Vaikai suskirstomi į **4 gentis**. Kiekviena gentis turi sandėlį, kuriame saugomas tam tikras išteklius (mediena, geležis, molis ir grūdai). Skirtingos gentys stengiasi pasisavinti kitų genčių žaliavas, jas pavogdamos iš priešininkų sandėlių (pastaba: iš sandėlio vienu metu galima pavogti tik vieną žaliavą, nebent jau turite vieną su savimi). Jei priešininkas paliečia žaidėją, viskas priklauso nuo atitinkamos genties funkcijos (žr. skyrių „Genties funkcija“). Nugalėtojas gauna visus išteklius, kuriuos priešininkas turi su savimi. (Šiuo atveju galima turėti daugiau nei vieną išteklių, tačiau rizika yra didesnė!) Jei genties funkcijos sutampa, abu žaidėjai pasilieka savo išteklius. Be kita ko, yra ir „gaudytojai“, kurie gali pranokti bet kurią indėnų funkciją.

Lentos viduryje yra dar vienas sandėlis – žemės ir statybų administracija. Šiame sandėlyje dabar galite pirkti žemes už paimtus išteklius. Yra 40 skirtingų šalių, ir kiekviena šalis gali būti parduota tik vieną kartą. Kiekviena šalis turi skirtingą prekių atsargą (įrankiai, auksas, sidabras, arkliai, statybinės medžiagos ir taikos pypkės tabakas). Jos išmokamos, kai perkate šalį. Įsigytų prekių negali pavogti kitos gentys. Šios įvairios prekės reikalingos gyvenvietei statyti. Jei turite pakankamai prekių, žemės ir statybų administracijoje galite įsigyti gyvenvietės pastatus (dengtą vežimą, žaliavų sandėlį, kelią, kaimo aikštę, būstą, arklidę ir pašto stotį). Šie skirtingi pastatai suteikia skirtingą pergalės taškų skaičių. Pergalės taškų taip pat negalima pavogti.

Žaidimo tikslas – surinkti kuo daugiau pergalės taškų, kad turėtumėte kuo didesnę gyvenvietę.

Genties funkcijos

Kiekvienoje gentyje yra keletas genties pareigų (pagal rangą mažėjančia tvarka):

- Vadas (pranašesnis už visus, išskyrus šamaną)
- Tipi prižiūrėtojas
- Jojikas

- Karys
- Tarpininkas
- Lankų gamintojas
- Šamanas (perka daugiau tik už vadą)

Vadas pranoksta visus, išskyrus šamaną. Tipi prižiūrėtojas pranoksta raitelį, karį, aukštesnį pasiūlymą pateikusį asmenį, lankų gamintoją ir šamaną. Raitelis pranoksta karį, aukštesnį pasiūlymą pateikusį asmenį, lankų gamintoją ir šamaną. Tai tęsiasi tol, kol lieka šamanas, kuris gali pranokti tik vadą.

Gaudytojai (šviesaveidžiai)

Dabar vis dar yra gaudytojų (baltaveidžių (=> kopėčios)), kurie gali pranokti visus indėnus ir pavogti jų žaliavas. Tačiau „palefaces“ galima papirkti taikos pypkės tabaku, ir taip jie atiduos visus anksčiau pagrobtus išteklius tiems indėnams, iš kurių bandė juos pavogti. Indėnai neturi sugauti „palefaces“, net jei šie turi su savimi tabako!

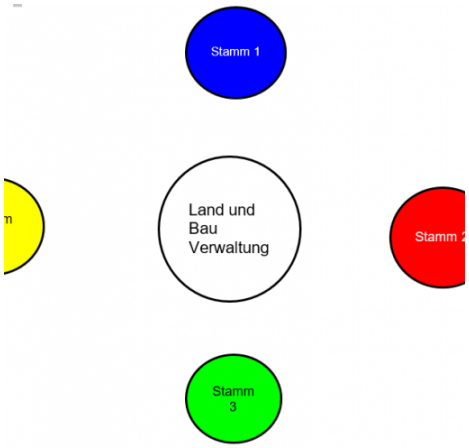
Schema

Pasiimti žaliavas -> Nusipirkti žemę (surinkti prekes) -> Pastatyti (surinkti pergalės taškus)

Informacija

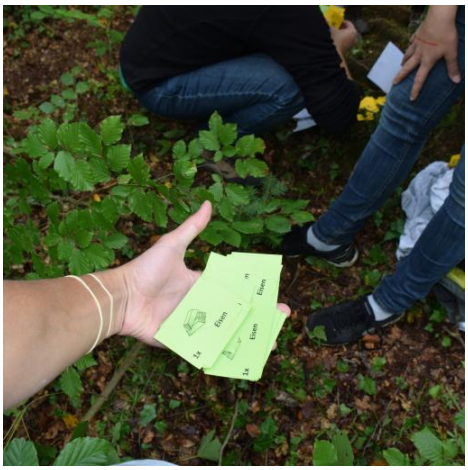
- Žaidimas skirtas paauglių amžiaus grupei (maždaug 9–13 metų)
- Optimali grupės sudėtis – 8–10 žaidėjų ir 3–4 gaudytojai.
- Geriausia, jei kiekvienoje stotyje būtų vadovas, kuris padėtų vaikams rinkti žaliavas ir statyti pastatus, pvz., skaičiuojant žaliavas.
- Žaidimui reikia daug pasiruošimo. Pvz., reikia atsispausdinti ir iškirpti žaliavas, prekes, genties funkcijas.

Žaidimo planas



Vaizdai






Spausdinimo šablonai

Spausdinimo šablonai yra Dropbox.

Yra dvi versijos: viena su 120 prekėmis kiekviename sandėlyje, kita – su 160 prekėmis kiekviename sandėlyje.
Versija, kurioje viename sandėlyje yra 160 žaliavų, logiškai yra šiek tiek ilgesnė (šalių kainos yra aukštesnės). Be to, ją galima žaisti su didesnėmis grupėmis.

https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0

Failai_užbaigti
Lauko žaidimas „Sola“, versija 120
„Gelaendespiel“ 2015, versija 160

Nuotraukų šaltiniai

Visos nuotraukos ir failai: © Jungschar Schöftland & Rued

Failai

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Laukiniai Vakarai
Strategija
Apsigyvenimas
Žaidimas lauke
Konkursas

Amžius
8–12 metų
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Nėra

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/katano-indenai