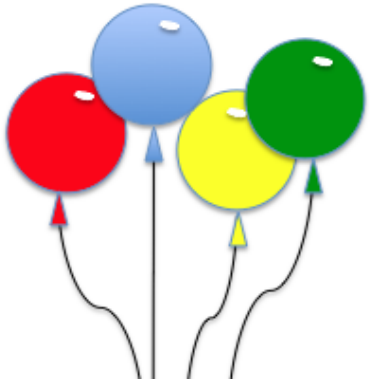
PATEIKĖ
Irmgard

ON
2015-10-28

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ričardas Liūto Širdis



Įdomi žaidimo idėja 4 žaidėjų komandoms

„Terrain Game“: Ričardas Liūtaširdis

Šio žaidimo pagrindą sudaro įdomi žaidimo idėja. Keturios komandos turi atlikti skirtingas užduotis, apie kurias kitos komandos nežino. Laimi ta komanda, kuri pirmiausia įvykdo užduotį.

Žaidimo eiga

Svarbiausios taisyklės

Grupavimas (keturios grupės)

Išdalinkite žaidimo juosteles (keturių spalvų)

Išdalinkite „gyvybės korteles“

ir pateikite instrukcijas:

- Kai užduotis bus įvykdyta (pirmasis žaidimo etapas: karsto paieška), išsirinkite savo pilį iš anksto nustatytoje vietoje (maršruto juosta) ir joje išdėliokite 10 vėliavėlių (kiekvienai grupei skirta viena konkreti spalva).
- Prie kiekvieno žaidėjo klubo pririškite pripūstą balioną (pripūskite patys)
- Prie kardo galo priklijuokite smeigtuką
- Paskirkite „princus“ ir „hercogus“. Princas yra riterių būrio vadovas ir yra atsakingas už užbaigtos užduoties pranešimą karaliui Ričardui Liūtaširdžiui (žaidimo vedėjui). Hercogas yra pavaduotojas, jei princas žūtų. Jei ir jis žūtų, šią funkciją gali perimti bet kuris riteris.
- Grupėje kartu perskaitykite užduotį. Pastaba: kitos grupės jokiu būdu neturi sužinoti apie šią užduotį!

Žaidimo strategijos planavimas:

- Kiekvienoje grupėje vienas vadovas yra atsakingas už teisingą nurodymų vykdymą. Jis taip pat turi reikiamą medžiagą.

1.**Žaidimo etapas**

Visi kartu ieško skrynios, paslėptos iš anksto nustatytoje žaidimo zonoje. Joje yra grupės užduotys. Pirmasis asmuo, radęs skrynią, žaidimo metu gauna dar vieną gyvybę (4 vietoj 3). Radėjas suburia visus, paskirsto užduotis keturioms komandoms ir paima papildomų gyvybių korteles.

2.**Žaidimo etapas**
Keturios komandos dabar eina į savo pilis (iš anksto nustatytą vietą) ir vykdo pradžioje duotus nurodymus: pastatyti pilį, surinkti balionus, pritvirtinti smeigtuką, įkišti vėliavėles, paskirti „princus“, perskaityti nurodymus ir suplanuoti strategiją.
Dabar grupė žaidimo metu turi užtikrinti, kad:

- Apsaugoti savo gyvybę (balionas neturi sprogt)
- Apsaugoti savo pilį, t. y. saugoti vėliavas
- Kuo greičiau įvykdyti savo užduotį

3-iasis žaidimo etapas„
“ Žaidimo vedėjui švilpuką, žaidimas prasideda! Dabar kiekviena komanda pradeda vykdyti savo užduotį.
Žaidėjai, praradę gyvybę, eina į centrinę vietą, kur dvi minutes turi palaukti ir gauna naują balioną. Tuo pačiu metu jie atiduoda „gyvybės kortelę“ (kurią naudojama gyvybių skaičiui patikrinti). Po dviejų minučių žaidimas jiems tęsiasi. Žaidėjai, kurie galiausiai žuvo, susirenka toje pačioje centrinėje vietoje.

Žaidimo pabaiga
Vos tik įvykdžius užduotį, „Princas“ apie tai praneša karaliui „Ričardui Liūtaširdžiui“ (žaidimo vedėjui). Pastarasis patikrina, ar viskas atlikta teisingai, ir paskelbia žaidimo pabaigą.

||

Žaidimo taisyklės

Žaidime yra šie galimi įsakymai:

- Visiškai sunaikinti ... komandą (t. y. nė vienas tos grupės žaidėjas nebegali žaisti = neturi likusių gyvybių (balionų).
- Pavogti po 5 vėliavas iš ... komandos.
- Pavogti po 10 vėliavų iš ... komandos.
- Pavogti 3, 4, 3 vėliavas iš ... komandos ir pan.
- Jei **užduotis įvykdyta**, ta komanda laimi. Jei užduotis atsitiktinai įvykdyta ir ją netyčia atliko kitas žaidėjas, laimi komanda, kuriai priklausė užduotis.

- **Pagrobti vėliavėliai** padedami į savo pilį ir įsidėjami į kišenę. Jei partija turi pagrobti vėliavėlius, kurių visai nėra priešo pilyje, ji turi ieškoti šių vėliavėlių, galbūt kartu su kitomis pilimis!

- **Kiekvienas žaidėjas turi tris gyvybes!** Išimtis: žaidėjas, kuris pirmasis surado skrynią (pirmoji žaidimo fazė), turi keturias gyvybes! Gyvybės kontroliuojamos gyvybės kortelėmis.

- Bandoma **kardu**sunaikinti **balionus.**Jei balionas netyčia praplyšta dėl neatsargumo, jį galima pakeisti be nuostolių.

- Jei **balionas sunaikinamas (** prarandama gyvybė), žaidėjas privalo eiti į centrinę vietą, dvi minutes palaukti, vėl pripūsti balioną, ir tik tada žaidimo vadovas gali leisti jam grįžti į žaidimą. Šio proceso metu atiduodama viena gyvybės kortelė.

- Teisingą žaidimo eigą tikrina **žaidimo vadovas** ir jo padėjėjas.

<||

Pasirengimas žaidimui

Be toliau išvardytų žaidimo reikmenų, svarbiausia yra specialiai pasirinkti ir pažymėti žaidimo teritoriją. Prieš prasidedant žaidimui, relikvijinė dėžutė taip pat paslėpiama vietovėje. Jei įmanoma, pilis vietos pažymimos dar prieš žaidimo pradžią.

Trumpai:

- Pažymėkite žaidimo aikštelę
- Paslėpkite skrynią
- Nustatykite pilių vietas
- Nustatykite pagrindinę susirinkimo vietą

<||

Žaidimo reikmenys

- Gyvybės kortelės (žaidėjų skaičius × 3 + 1)
- Dėžutė su užduočių vokais (kiekvienai grupei) ir papildoma gyvybės kortelė radėjui
- Užduotys (4 vnt.)
- Žymėjimo juosta
- Keturių skirtingų spalvų vėliavėlės (ne mažiau kaip dešimt kiekvienai grupei)
- Balionai (žaidėjų skaičius × 3 + 1, plius atsarginiai)
- Smeigtukai (žaidėjų skaičius)
- Keturi lipnios juostos ritiniai
- Žaidimo juostelės (žaidėjų skaičius) keturių spalvų
- Kardai (žaidėjų skaičius), jei yra, kitaip – pvz., lazdos

||

Tikslinė grupė

- Tinka: Jaunimo grupei, paaugliams
- Žaidėjų skaičius: neribotas
- Sudėtingumas: vidutinis
- Galimas panaudojimas: stovyklose ir paauglių popietėse
- Trukmė: apytikriai 1–2 val.

||

Pastabos apie žaidimą

Patirtis rodo, kad užduotis reikia iš anksto pritaikyti, atsižvelgiant į grupės žaidimo lygį. Pavyzdžiui, jei grupę sudaro mažesni ir silpnesni žaidėjai, kuriems reikia „sunaikinti“ žymiai stipresnę grupę (arba atvirkščiai), jiems vargu ar pavyks (ir atvirkščiai)

Richard Loewenherz_YW

Šaltinio nuoroda:

Turinys: Autorinės teisės priklauso BESJ, www.besj.ch

Autorius: Daniel Kunde, „Jungschar Aarau“

Viršelis: www.juropa.net

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimo idėja
Grupės etapo rungtynės
Žaidimas
Programa

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/ricardas-liuto-sirdis