PATEIKĖ
Irmgard

ON
2015-11-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kas yra „Saraswatis“?



Mįslės ir galvosūkiai

Kuri grupė yra patikimiausias žodynas?

„Kas yra „Saraswatis“? Šiuo klausimu gali prasidėti įdomus žaidimas. Svarbiausia – vaizduotė ir gebėjimas išsakyti mintis taip, kad kiti patikėtų tavimi. Naudingos bendrosios žinios taip pat nepakenks, tačiau jos jokiu būdu nėra būtina sąlyga. Įsitikinkite patys, kad „Saraswatis“ suteiks jums puikų malonumą per vakarėlį su draugais ar lietingą vakarą.

Kas yra „Saraswatis“?

- Induizmo kultinis objektas
- Sandvičo tipo užkandis iš Rusijos
- Persijos nacionalinis cirkas
- Indijos deivė
- „Smarties“ pavadinimas rusų kalba
- maža klajoklių palapinė

Taip mes elgsimės

Mums reikia penkių ar šešių grupių, kiekvienoje iš jų – ne mažiau kaip po du žaidėjus. Kiekviena grupė turi mažus lapelius ir pieštuką. Grupės išsiskirsto po kambarį ir pasirenka sau pavadinimą, pvz., „Loosli's Lexicon (LL)“, „Jungschar Duden (JD)“ arba „Baumann's Dictionary (BW)“. Žaidimo vedėjas įrašo šiuos pavadinimus į lentą, kurioje jau yra paruoštas taškų sąrašas. Kas galiausiai surinks daugiausia taškų?

Žaidimo eiga

Žaidimo vedėjas ant skaidrių projektoriaus užrašo kuo mažiau žinomą žodį, pvz., „Saraswatis“. Kiekviena grupė dabar ieško kuo įtikinamesnio šio žodžio paaiškinimo ir jį užrašo ant popieriaus lapelio, nurodydama grupės pavadinimą. Šis popierėlis nedelsiant perduodamas žaidimo vedėjui, nes

po dviejų minučių suskamba varpelis. Žaidimo vedėjas priima tik tuos pasiūlymus, kuriuos iki to laiko jau turi rankose (žaidimo vedėjas pasiūlymus perskaito iškart juos gavęs, kad vėliau galėtų juos pakartoti, jei įmanoma, nesijuokdamas). Dabar jis sumaišo grupių pasiūlymus su savo pačio teisingu popieriaus lapeliu ir lėtai bei aiškiai perskaito paaiškinimus (žr. langelį). Tada grupės turi pusę minutės aptarti, kuris pasiūlymas joms labiausiai patinka. Dabar grupės vadovas klausia: „Kuris paaiškinimas yra teisingas?“ Jis vėl perskaito pasiūlymus atvirkštine tvarka.

- Dvi grupės pasirinko **pirmąjį pasiūlymą** (po pirmojo pasiūlymo atsistoja po vieną asmenį iš kiekvienos iš tų dviejų grupių). Žaidimo vedėjas ant atitinkamo popieriaus lapelio užrašo skaičių 2
- Niekas netiki **antruoju pasiūlymu** (užrašoma: 0)
- Viena grupė balsuoja už **trečiąjį pasiūlymą** (žaidimo vedėjas ant popieriaus lapelio su šiuo pasiūlymu užrašo skaičių „1“).
- Dabar pateikiamas **ketvirtasis (teisingas!) pasiūlymas.**Tik grupė „Baumanno žodynas“ tiki šiuo variantu. Žaidimo vedėjas ant šio popieriaus lapelio užrašo teisingai balsavusių dalyvių grupės pavadinimo santrumpą (BW).
- **Penktuoju pasiūlymu** vėl niekas netiki (užrašoma: 0)
- Už **šeštąjį pasiūlymą** balsuoja (žaidimo vedėjas užrašo „1“)

Taškų paskirstymas

- Kiekviena grupė, kuri pasirinko teisingą paaiškinimą, gauna 5 taškus (žaidimo vedėjas ant lentos užrašo: grupė BW: 5)
- Tačiau taškų galima gauti ir pateikiant įtikinamus pasiūlymus: už kiekvieną grupę, kuri patikėjo (klaidingu) teiginiu, jį sugalvojusi grupė gauna 2 taškus. Pavyzdžiui, pirmąjį pasiūlymą pateikė grupė LL. Dvi grupės manė, kad tai buvo teisingas paaiškinimas. Taigi grupė LL gauna 2 × 2, t. y. 4 taškus (kurie užrašomi ant lentos).
- Grupės JD pasiūlymas nebuvo pasirinktas, todėl ši grupė už savo paaiškinimą gauna 0 taškų.

Žaidimo vedėjas ant skaidrių projektoriaus užrašo antrąjį žodį „Glabella“. Dėmesio, prasideda antrasis raundas.

Žaidimo taisyklės

- Negalima pasirinkti savo paties pasiūlyto žodžio

- Jei kas nors žino žodį, yra dvi galimybės

- Grupė užrašo teisingą reikšmę kaip pasiūlymą ir gauna po 2 taškus iš visų teisingai balsavusių dalyvių (taigi, jei yra 5 grupės, maksimalus taškų skaičius yra 8, nes grupė negali pasirinkti savo paties pasiūlymo).
- Grupė sugalvoja gerą (bet neteisingą) paaiškinimą ir tada pati pasirenka teisingą atsakymą, už tai garantuotai gaudama 5 taškus. Paprastai tai yra naudingiau!

Pasirengimas

- Žaidimo vedėjas žodyne suranda apie 15 kuo mažiau žinomų žodžių. Jis kiekvieną iš jų su supaprastintu paaiškinimu užrašo ant lapelio (naudokite būtent tuos pačius lapelius, kurie vėliau bus išdalinti žaidimo metu). Svarbu, kad paaiškinimas neskambėtų pernelyg akademiškai, kitaip jis išsiskirs tarp išgalvotų paaiškinimų.

- Kiekvienai grupei paruošiami lapeliai ir po 1 pieštuką
- Paruoškite šviesią patalpą, projektorių ir lentą su rašymo priemonėmis
- Paruoškite laikrodį ir varpelį

Galimi žodžiai

Fatra, Wuhu, Funkia,

Elura, Bussole, Fennich,

Bolas, Toga, Eppich,

Jocus, fascicle, etesia,

Chanchito, Futhark,

Dachia, Ranulta, Datscha, Transuse, Doina

(Smagu ieškoti ypatingų žodžių!)

Kas yra „Saraswatis_YW“?

Šaltinio nuorodos:

Turinys ir viršelio nuotrauka: Autorinės teisės priklauso BESJ, www.besj.ch

Autorė: Helen Stalder, Huttwil

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Mįslės
Mąstymo žaidimas
Viktorina
Žinių žaidimas
Spėlionės žaidimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/kas-yra-saraswatis