YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Irmgard

ON
2016-04-20

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Miško diena – žaidimų blokas I



Žaidimai tema: Miško kaip gyvenamosios aplinkos tyrinėjimas

Dabar norime pasinaudoti žiniomis apie artimiausią aplinką, kad kartu rastume vietą, kurioje galėtume žaisti „fangis“, nepadarydami per daug žalos. Toje vietoje turėtų augti didesni medžiai, o pomedžio augmenija neturėtų būti pernelyg gausi.

Naudodami šakas, pažymėkite maždaug pusę tiek medžių, kiek yra grupės narių. Šie medžiai žymi pelių urvelius. Vienas žaidėjas vaidina lapę, kiti – pelės, bėgančios nuo lapės. Pelės yra saugios prie pažymėtų medžių, tačiau, deja, prie kiekvieno konkretaus medžio gali būti tik viena pelė. Taigi, jei prie medžio atbėga nauja pelė, anksčiau ten buvusi pelė turi pasitraukti.

1 variantas
as 1: Į spąstus patekusi pelė lieka vietoje, tačiau ją gali atgaivinti dvi kitos pelės, jei ją nuneš į prieš žaidimą pažymėtą ratą. Žinoma, lapė visada stebės šį ratą ir bandys sugauti ir „gelbėtojas peles“.

Praėjus tam tikram laikui (pvz., 10 min.), žaidimo vedėjo signalui pasigirdus, žaidimas staiga apsiverčia: pelės persekioja lapę, o ji savo ruožtu turi ieškoti prieglobsčio pažymėtame apskritime. Jei ji bus sugauta už šio apskritimo ribų, visos pelės kurį laiką nešios ją po mišką kaip trofėjų.

2 variantas „
“Kiekviena pelė nešioja šaką arba pušies kankorėžį. Už kiekvieną sugautą pelę lapė padeda šaką arba pušies kankorėžį ant žemės pažymėtame apskritime.

Sugautos pelės turi sukrauti miško medžiagą ant žaidimui paruoštų transparantų (taip pat tinka lakštai arba seni vilnoniai antklodės). Tačiau neturėtų būti naudojami dideli medžio gabalai ar akmenys. Sugautos pelės krauna miško medžiagas ant brezentų, kol dar gyva pelė gali paimti šaką ar pušies kankorėžį ir grąžinti jį sugautai pelei. Žinoma, tai pavyksta tik tada, jei lapė atidžiai nestebi rato. Išlaisvinta pelė gali vėl prisijungti prie žaidimo.

Po tam tikro laiko, gavus specialų signalą, visos pelės kartu pasipriešina lapei ir apsunkina jai gyvenimą. Jei ji negali pasislėpti saugioje apskritimo vietoje, ji turi patekti po „miško dušu“. Tam ant lapės išpilamos miško medžiagomis pakrautos brezentinės plėvelės.

(Išsami informacija pateikta PDF faile)

Žaidimas „Block_I“

Šaltinio nuoroda:

Turinys: Klemens Niederberger, bendradarbiaujant su CH WALDWOCHEN Šveicarijos vaikų ir jaunimo asociacijose, 1990 m.?

Rėmėjai: „
“ – Federalinis tarybos narys Flavio Cotti, FDHA
- Miškininkystės direktorių konferencija (FDK)
- Švietimo direktorių konferencija (EDK)

Rėmėjai:
- Šveicarijos aplinkosaugos švietimo centras (SZU)
- Pasaulinis gamtos fondas (WWF)
- Šveicarijos gamtos apsaugos sąjunga (SBN)
- Federalinė aplinkos, miškų ir kraštovaizdžio tarnyba (BUWAL)
- Federalinis miškų, sniego ir kraštovaizdžio tyrimų institutas (WSL)
- Miškininkystės centrinė tarnyba (FZ)
- Šveicarijos miškininkų asociacija (VSF/ASF)
- Šveicarijos miškininkų asociacija (FZ). Miškininkai (VSF/ASF)
- Šveicarijos jaunimo organizacijų darbo grupė (SAJV)
- Šveicarijos mokytojų federacija (LCH)
- Šveicarijos tėvų organizacijų forumas (FSEO)

autorinės teisės: CH Forest Weeks, Zofingen

Nuotraukos: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont ir kiti

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Miškas
Žaidimai
Gamta
Tyrimas
Lauke

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/misko-diena-zaidimu-blokas-i