PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2017-02-25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kas aš esu?



Spėlionės žaidimas, kuriame dalyviai, užduodami tikslius „taip“ arba „ne“ klausimus, turi atspėti jiems paskirtą gyvūną.

Medžiaga

- Gyvūnų vardų ženkliukai arba nuotraukos

Žaidimo eiga

Kiekvienam žaidėjui ant nugaros prisegamas gyvūnas (kad kiti jį aiškiai matytų). Dabar kiekvieno žaidėjo užduotis – išsiaiškinti, kas jis yra, užduodant „taip“ arba „ne“ atsakymus reikalaujančius klausimus apie galimą gyvūną. Vienas žaidėjas gali užduoti klausimus tol, kol į vieną iš jų teks atsakyti „ne“. Jei taip atsitinka, kitas žaidėjas turi atsakyti „taip“. Tuomet eilė pereina kitam žaidėjui.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © Alfred Krawietz / pixelio.de
- **Žaidimo idėja: pateikta** „ www.spielboerse.ch “ – „Game Ideas for Jungschar!“

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Spėlionės žaidimas
Gyvūnai
Grupės etapo rungtynės
„Taip–ne“ klausimai
Interaktyvus

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/kas-esu-0