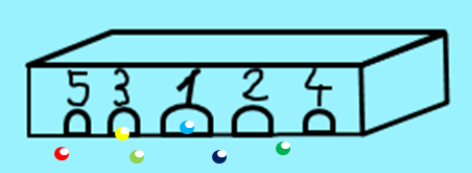
YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Irmgard

ON
2017-06-30

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Murmuring, Chlüre, Chlüri



... arba Schusser, Klicker ir kt. Vien vokiškai kalbančiose šalyse yra daugiau nei 100 šio žaidimo pavadinimų ir bent tiek pat žaidimų.

Kur dingo Chlüre / rutuliukai?

Jų vis dar galima rasti žaislų parduotuvėse, o ypač gražių egzempliorių kartkartėmis galima pamatyti saldainių dėžutėje ant knygų lentynos. Bet kokiu atveju, vaikai, žaidžiantys su šokoladiniais rutuliukais, tapo reti ir tik nedaugelis dar žino, kam skirti šie spalvingi stikliniai rutuliukai.

Mūsų seneliai prisimena

Tais laikais ne kiekvienas užkampis buvo asfaltuotas, ne kiekvienas kampas buvo naudojamas automobilių stovėjimo aikštelei. Gatvėje buvo lengva rasti vietą, kur galėjai netrukdomas "šaudyti". Tereikėjo bato kulnu išgręžti duobutę žemėje ir galėjai šaudyti. Kelias priklausė gyventojams, o ne eismui. Svarbiausia, kad gatvė priklausė vaikams. Žaidimas su marmuru buvo pavasario žaidimas: jis ateidavo, sužavėdavo visus be išimties vaikus ir dingdavo taip pat paslaptingai, kaip ir ateidavo.

Taip žaidė senovės romėnai "Romos vaikams rutuliukai ir riešutai tokie pat brangūs kaip suaugusiesiems auksas", - kartą išsakė nuomonę romėnų rašytojas Augustinas. Ir jis buvo teisus, nes žaidimas rutuliukais (arba riešutais, kai vietoj rutuliukų buvo šaudoma riešutais) senovės romėnų laikais buvo vienas populiariausių vaikų žaidimų. Archeologai per kasinėjimus atkasė nesuskaičiuojamą daugybę romėniškų rutuliukų, kuriuos šiandien galima pamatyti muziejų vitrinose. Buvo akmeninių, molinių ir stiklinių rutuliukų, kokius žinome šiandien. Gali būti, kad rutuliukai yra seniausias žaidimas pasaulyje.

Kur žaidžiame

Galime žaisti lauke, sode, sode, komplekse, žaidimų aikštelėje, gatvėje, kieme ir mokyklos kieme. Jei apskritai nėra galimybės žaisti lauke, nes lyja lietus arba žaisti gatvėje yra per daug pavojinga, vis tiek nereikia atsisakyti spragsėjimo. Daugelį žaidimų galima lygiai taip pat gerai žaisti kambaryje ar skruzdėlyne. Ekspertai meta arba ridena kamuoliukus, taikydami paprastus ir sudėtingus metimo būdus (bendras metimas, nykščio smūgis, spragtelėjimas). Tačiau Ameisliuose daugiausia dėmesio skiriama žaidimo džiaugsmui, o ne technikai. Pirmyn!

Pungitan

Šiam žaidimui reikia bent dviejų žaidėjų ir po vieną rutuliuką bei vieną taikinį. Filipinuose žmonės žino šį marmurinį žaidimą, kuris anksčiau buvo žaidžiamas su mažomis apvaliomis kriauklėmis. Tam ant grindų (arba vyniojamojo popieriaus) nubrėžiamas 60 cm skersmens apskritimas, kurio viduryje padaromas mažytis 2 cm žiedas. Pirmasis žaidėjas padeda savo rutuliuką ant didžiojo apskritimo krašto ir bando nusitaikyti į rutuliuką, kuris buvo padėtas mažajame apskritime. Jei pataiko, jis gauna 1

tašką. Jei jam pavyksta pataikyti ir iš mažojo, ir iš didžiojo apskritimo, jis gauna 5 taškus. Jei jis pataiko, tuomet išeina tuščiomis. Laimi tas, kuris po kelių raundų turi daugiausia taškų.

Par-Inpar spėjimo žaidimas (Senovės Roma)

Reikia bet kokio skaičiaus rutuliukų. Žaidimas žaidžiamas poromis. Par-Inpar buvo labai populiarus tarp Romos vaikų. Šiam žaidimui skruzdėlytė laiko kumštyje paslėptus kelis rutuliukus ir prašo draugų atspėti, ar tai lyginis, ar nelyginis skaičius. Jei priešininkas atspėja teisingai, jis gauna tašką, jei atspėja neteisingai, taškas atitenka kitam asmeniui. Vadovas gali padėti užrašyti ir padėti jaunesniesiems Ameisliui su lyginiais ir nelyginiais skaičiais. Abu žaidėjai paeiliui slepiasi ir spėlioja, kol kas nors pasiekia 10 taškų. Kaip apdovanojimą jis gali paimti iš komandos draugo rutuliuką. Šis žaidimas labiau tinka vyresniems Ameisli. Tuo pat metu jaunesnieji Ameisli gali išbandyti lengvesnį žaidimą.

Žaidimas su duobutėmis Kanju (Indija)

10-12 antrokų turi po rutuliuką. 1-5 m atstumu nuo 10 cm duobutės brėžiama metimo linija (priklausomai nuo sudėtingumo ir amžiaus). Kiekviena skruzdėlytė iš eilės taikosi į šią duobutę. Laimi tas, kuris pirmas pataiko į ją ir yra pašalinamas iš kitų raundų. Kitos skruzdėlės žaidžia toliau, o kiekviena pataikiusi skruzdėlė taip pat pašalinama. Taip tęsiasi tol, kol lieka tik vienas žaidėjas. Ji pralaimėjo ir už bausmę turi nušokti ant vienos kojos nuo duobutės iki metimo linijos. Variacija: antrojo kėlinio metu (arba pašalintiems žaidėjams) metimo linija yra toliau nuo duobutės.

Bounce

10 - 12 Ameisli reikia po vieną rutuliuką. Iš eilės rutuliukai metami į sieną. Jei atšokęs rutuliukas pataiko į kitą, šauliui priklauso visi ant žemės gulintys rutuliukai.

Variacijos:

- krentantis rutuliukas turi pataikyti tiesiai
- taip pat pakanka, kad riedėdamas jis paliestų kitą rutuliuką

Degtukas

10 - 12 Ameisli reikia bent dviejų kamuoliukų. Kartono dėžėje išpjauti skirtingo pločio varteliai. Kiekvieno vartų lankelio galvutėje nurodytas balas - kuo mažesnis įėjimas, tuo didesnis balas. Kas per 10 bandymų pasieks didžiausią sumą? Vadovas padeda suskaičiuoti. Vyresnieji Ameisli gali padėti.

Mumble labirintas

Pasitelkus šiek tiek vaizduotės ir klijų, iš kartoninių vamzdžių, žarnų, vandens ratų, dėžių ir varpelių laiptų galima pasidaryti labirintą. Jei galimi skirtingi išėjimai arba jei marmurėlis nusileidžia paskutinis lygyje, kuriame nustatyti taškai, tai yra atsitiktinumo žaidimas. Tikiuosi, kad į vieną iš kitų savo skruzdėlyno popiečių įtrauksite marmurinį žaidimą. Smagių akimirkų ir sėkmės

Šaltinio kreditas:

Autorius: Madeleine Bill, BESJ www.besj.ch

Paveikslėlis: www.Juropa.net

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas
Marmuro paleidimas
Vaikai
Vokiečių kalba
Žaidimo taisyklės

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/murmuring-chlure-chluri