PATEIKĖ
hggerster

ON
2017-11-15

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dovydas ir Galijotas



Dovydas pasitikėjo Dievu, todėl nugalėjo liūtą, lokį ir Galijotą. Tačiau jis taip pat mokėjo taikytis su savo rageliu. Pasipraktikuosime su timpa kaip Dovydas ir kituose pranešimuose šia tema.

Post1 pasigaminimas ir išgyvenimas su timpa

Post2 bėgimas nuo liūto ir lokio

Post3 katapulta

Duomenys

- 6 metų ir vyresnis amžius
- Dalyvių skaičius 10-30
- Vieta lauke
- Vadovų skaičius 3
- Trukmė 50 min.

Medžiagos

- **Post1**
- Tikslinės skardinės
- Kukurūzų grūdai arba akmenukai
- Buteliukai plačia burna
- Balionai
- pjūklelis, jei yra daugiau vaikų
- žirklės
- Virvė linijai pažymėti
- **Paštas2**
- Pliušiniai žaislai: liūtas, meška ar kt
- kreida
- akmuo
- **Post3**
- Katapulta ir teniso kamuoliukai (5)
- Ką nors valgomo, ką galima mesti, po vieną kiekvienam dalyviui
- Ką nors, kuo būtų galima pažymėti liniją

Paruošimas

- **Post1**
- pasirinkite saugią vietą šūviui iš timpos ir nustatykite atstumą nuo taikinio iki linijos, nuo kurios galima šaudyti.
- išrikiuokite skardines į taikinį
- **Post2**
- ant asfalto ar kito tinkamo pagrindo nupiešti lauką, panašų į šaškių žaidimo laukus - su kvadratėliais, sunumeruotais nuo 1 iki 9.
- **Post3**
- už katapultos esančioje tinkamoje vietoje įrengti sienelę
- pažymėti liniją, nuo kurios bus mėtomi kamuoliukai

Žaidimo eiga

Vaikai suskirstomi į grupes pagal užimamas pareigas ir pradeda žaidimą skirtingose vietose. Baigę vieną postą, jie keičiasi.

- **1 postas** Kiekvienas vaikas turi pasidaryti ragelį ir tada praktikuotis šaudyti į skardžius. Tai nuoroda, paaiškinanti timpų gamybą. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Postas2** Kiekvienas vaikas meta akmenį. Į dėžutę, į kurią nukrenta akmuo, vadovas įdeda liūtą arba mešką, arba abu. Vaikas šokinėja ant vienos kojos nuo laukelio iki laukelio, neužlipdamas ant laukelio, kuriame yra gyvūnas. Grįždamas atgal sustoja priešais lauką su gyvūnu, pakelia jį ir eina su juo iki galo. Jei suklysta, pradėkite nuo pradžių.
- **3 postas** Nuo linijos meskite teniso kamuoliuką į taikinį. Išgyvenus, katapulta mėtys į jus padėtus daiktus. Iš anksto nustatykite, kad vaikas būtų pasiruošęs pagauti objektą. Leiskite tiek bandymų, kiek reikia, kad pagautų padėtą daiktą / skanėstą.

Kita galimybė

Pliušinių žaislų postas: tam tikru atstumu krūmuose galite paslėpti kelis pliušinius žaislus. Iš tam tikros vietos žiūrima ir ieškoma, kur jie yra.

Galima pridėti ir kitų postų.

Pastaba

Įspėkite vaikus, kad iš timpos negalima šaudyti į gyvūnus, žmones ar daiktus, kurie gali sulūžti. Pravartu apie tai pasakyti ir tėvams.

Nuotraukos kilmė

Hans-Georg, EPA Gorna Oriachovica

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Davidas
Biblijos
1 Samuelio knyga
Nuotykių
Žaidimas

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Istorija
Asmuo

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/dovydas-ir-galijotas