

## Vilkolakiai - kaimo žaidimas



Šis reljefo žaidimas sukurtas pagal kortų žaidimą "The Werewolves of Bleak Forest" (taip pat "Werwölflä"). Jis turėtų būti žaidžiamas kaime arba mieste. Dalyviai, padedami švairių žmonių, turi surasti vilkolakius ir de

### Žaidimo tikslas

Žaidimo dalyviai suskirstomi į kelias grupes. Grupių tikslas - sugauti visus vilkolakius. Vilkolakiai turi akivaizdų ženklą (pvz., uodegą ir vilko ausis).

### Vykdymas

Yra du žaidimo etapai, kurie visada kaitaliojasi:

- Diena (po 15 min.): Vaikai bando sugauti vilkolakius. Vilkolakiai juda kažkur pažymėtoje teritorijoje. Kad tai padarytų, vienas dar nesužeistas grupės narys turi pavogti vilkolakio uodegą. Vilkolakis duoda grupei ką nors kaip šrodymą (pvz., spalvotą juostelę) ir mainais gauna savo uodegą. Kiekvienas vilkas turi savo spalvą, todėl grupė stengiasi gauti kiekvieną spalvą po vieną kartą. Neverta gaudyti to paties vilko daugiau nei vieną kartą, nes jis jau demaskavote. Norėdami padėti, vaikai gali kreiptis į aiškiaregus. Kiekvienas regutojas žino dabartinį vilko buvimo vietą (Whatsapp programoje yra naudinga funkcija "Live Location", žinoma, buvimo vietą galima pranešti ir kitu būdu). Jei praėjusi naktis buvo sužeistas grupės narys, pas gydytoją gali eiti visa grupė. Pas gydytoją sužeistieji turi išgerti gydomojo eliksyro, o paskui jiems užklijuojamas pleistras (gydytojas gali užklijuoti pleistrą ant žaizdos). Sugavusi visus vilkus, grupė gali grąžinti sutartą susitikimo vietą (pvz., pas gydytoją).
- Naktis (po 5 min.): Naktį grupė turi miegoti, o tai reiškia, kad visi dalyviai turi gulėti arba sėdėti ant žemės. Jei vilkolakis pamato grupę, jis gali ją sugauti (dalyviai neturi priešintis, jie miega). Jei naktį jis pagauna dalyvą, sužeidžia jį (pvz., nupiešia kryžį ant rankos). Per naktį jis gali sužeisti tik vieną dalyvą.

Žaidimas baigiamas, kai tik grupė sugauna visus vilkus arba baigiasi laikas.

### Variacija

- Žaidėme žaidimą su 3 vilkais, bet jis gali būti ir daugiau ar mažiau.
- Galite turėti tik vieną aiškiaregą, kuris palaiko ryšį su visais vilkais, arba kelis aiškiaregius, kurie vienu metu žino tik vieno vilko buvimo vietą.

- Mūsų aiškiaregiai turėjo vilkolakio atlygio spalvos akinius nuo saulės, todėl grupoms buvo lengviau surasti visus vilkus
- Papildomai įveskite kitus vaidmenis, pavyzdžiui, šunį, kuris taip pat bėgioja po kaimą persirengęs ir taip vilioja vaikus klaidingu pėsčaku, jei jis sugaunamas, nieko neatsitinka.

## Medžiaga

- Identifikuojanti vilkus, pvz., uodega ir ausys (su plaukų juostele ir prie jos pritvirtinkite kartonines/odines ausis)
- Apdovanojimas sugavus vilką (pvz., spalvotas kaspinas, cukrus ir pan.)
- Pensai traumoms traukti
- Patch "išgydyti" sužeidimus
- Gydomasis eliksyras
- Žemėlapis su aikštelių ribomis ir laiku (sukurtas naudojant [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch), žr. pavyzdį toliau)
- Mobilieji telefonai arba radijo stotelės, kuriais galima perduoti buvimo vietą

## Žemėlapio pavyzdys



Zeiten:

14:00 – 14:15 | 15:00 – 15:15 | 16:00 – 16:15 | Tag

## Aprašymas iš šaltinio

Titulinė nuotrauka: [https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis\\_lupus\\_2\\_\(Martin\\_Me...](https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...)