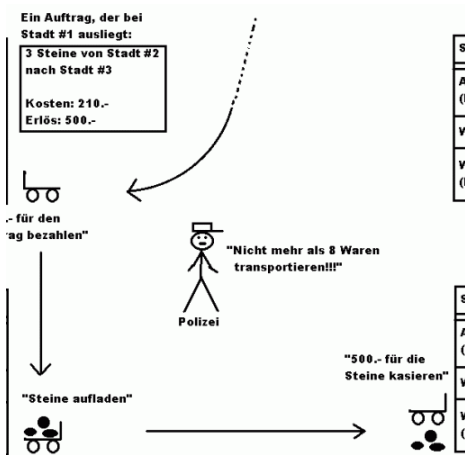


## Kelyje



?gyvendinamas gerai žinomas žaidimas "Kelyje": grup?s (vež ?jai) veža ?vairius krovinius tarp sto?i? (miest?), naudodamiesi vežim?liais, automobilin?mis kop??iomis..... ? vairias prekes tarp sto?i? (miest?) ir taip užsidirbti pinig?. Tolesnius transporto užsakymus galite pateikti stotyje

## Eskizas



## Ideja/praeitis

Yra stalo žaidimas "Auf Achse". Šiame žaidime ?gyvendinamas žaidimo principas. Žaid?jai savo sunkvežimiu (vežim?liu ar panašia transporto priemone) atlieka vien? ar daugiau ekspedijavimo užsakym? ir už tai gauna užmokest?. Ta?iau b?kite atsarg?s: kroviny s gali b?ti vežamas ne daugiau kaip 8 kartus, o jei policija pasteb?s, kad kažkas negerai, gausite autobus?!

## Žaidimo eiga

Š? tekst? galima iš karto raštu pateikti žaid?jams, kurie grup?mis sudaro ekspedicin? kompanij?. Tokiu b?du jie taip pat gali pakeliui pažvelgti ? žaidimo taisykles, o policija gali remtis tuo, kad visiems buvo aiškios taisykl?s:

**Iš pradži? kiekviena krovini? vežimo ?mon? turi:**

- Krovinių automobilų (ratinų, kopėčių ar pan.) kiekviena krovinių vežimo mėnuo gauna patį.
- Žurnalas, kuriame rašoma, kas kur pakrauta ir iškrauta.
- Ekspedicinių sąskaita, kurios pradinis kapitalas yra 100,--, kurioje pažymimos išlaidos ir pajamos.
- Du užsakymai, kuriuos žaidimo pradžioje išdalins žaidimo vadovybė
- Gyvenvietės žemėlapis, kuriame pažymėta stočių vieta

Žaidimo pradžia visiems žaidėjams prasideda toje pačioje vietoje. Nusukę jus starto švilpukui, galima prieiti prie atskirų stočių. Tačiau krovinių vežimo mėnuo dalyviai gali niekada neatsiskirti. Stotyse galima pasiimti arba iškrauti prekes. Tam reikia transporto užsakymo, kuriuos galima gauti bet kurioje stotyje. Žinoma, atskiros stotys turi skirtingus užsakymus. Todėl dažnai verta sustoti. Jei vieną stotį atvyksta keli vežėjai, susidaro spūstis. Jie eina savo eilės tvarka. Žinoma, vienu metu gali būti tvarkomi keli užsakymai. Maksimalus 8 krovinių pakrovimo kiekis negali būti viršytas.

## Pirkti transporto užsakymus

Reikia: Krovinių vežimo sąskaita

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kurių vienu metu galima nusipirkti bet kokį skaičių. Kai vienas iš trijų užsakymų parduodamas, stoties vadovas atranda naują. Jis taip pat galima gauti tuo pačiu metu. Tačiau sąskaitos likutis niekada neturi nukristi į minusą! Stoties vadovas žinoma veda naują sąskaitos likutį ir jį pasirašo

## Įrašyti prekes

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa Užsakymas gali būti vykdytas tik visiškai arba visai nevykdytas. Skirstymas neįmanomas! Stoties viršininkas į žurnalą įrašo pakrovimo vietas, iškrovimo vietas, plaukas, krovinių skaičių ir rėšę ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuokį džižse (džižs ant padėklo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jo nedomina krovumas!

## Krovinių iškrovimas

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia užsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis įskaito krovinių vežimo pajamas ir ekspedijavimo sąskaitą. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

## Krovos talpa

Kiekvieno sunkvežimio talpa - 8 kroviniai, kurios negalima viršyti. Net jei, matyt, j? gali b?ti ir daugiau!

## Policija

Prašoma: Užsakymai, žurnalas, galb?t krovini? gabenimo s?skaita :-(

Žaidimo "Kelyje" metu policijos pareig?nai yra kelyje. Jie tikrina, ar pakrauta daugiau, ar mažiau preki?, nei ?rašyta laivo žurnale. Jei krovinio talpa neatitinka reikalavim?, mokama 200,-- bauda už tr?kstam? arba per didel? preki? kiek?. Be to, policija sukelia eismo sp?stis, nukreipia eism? ir t. t.

## Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiasi d?l dviej? ?vyki?:

1. Laikas baigiasi (prieš prad?dami praneškite visiems apie pabaigos laik?!). Uždarytos stotys. Ne? vykdyti užsakymai nebegr?žinami. Net ir tie, kurie jau buvo apmokestinti.
2. Vež?jas nebeturi užsakym? ir neb?ra k? pirkti. Jam žaidimas baigtas, visi kiti dar gali vykdyti savo užsakymus (iki uždarymo laiko).

Nugal?toju tampa tas, kuris žaidimo pabaigoje turi daugiausiai pinig?.

## Pastatai / Grup?s / Lyderiai

## Stoties vadovo pareigos

Stotyse (miestuose) dirbs:

## Parduoti užsakymai

Tr?ksta: Persiuntimo paskyra

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kuri? vienu metu galima nusipirkti bet kok? skai?i?. Kai vienas iš trijų užsakym? parduodamas, stoties vadovas atranda nauj?. J? taip pat galima ? sigyti tuo pa?iu metu. Ta?iau s?skaitos likutis niekada neturi nukristi ? minus?! Stoties vadovas ? veda nauj? s?skaitos likut? ir j? pasirašo.

## Prekų pakrautos

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa

Užsakymas gali būti vykdytas tik visiškai arba visai nevykdytas. Skirstymas neįmanomas! Stoties viršininkas žurnalą rašo pakrovimo vietai, iškrovimo vietai, plaukas, krovinių skaičių ir rūšį ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuoklį (dėžėse (dėžės ant padėklo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jei prekės yra per mažai, vietoj jų duokite atitinkamą skaičių banknotų! Ant jo užrašykite prekių rūšį ir pasirašykite! Pakrovimo pajėgumas nedomina!

## Prekų iškraunamos

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia užsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis sąskaito krovinių vežimo pajamas ir ekspedijavimo sąskaitą. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

## Užduotys policijos pareigūnams

Svarbu: policijos pareigūnai turėtų veikti atskirai, kitaip juos lengva apeiti.

## Kontrolės apkrova

Trūksta: Užsakymai, žurnalas, galbūt ekspedicinų sąskaita :-)

Kiekviename sunkvežimyje galima vežti 8 krovinius, kurių talpa negali būti viršyta. Net jei, matyt, jų gali būti ir daugiau! Kas pakrovė daugiau arba mažiau prekių, nei nurodyta laivo žurnale, arba viršijo krovinių talpą, moka 200,-- už kiekvieną trūkumą arba perteklinę prekę. Policijai leidžiama tikrinti visur ir bet kada. Tačiau tarp dviejų baudų sunkvežimiai turi sustoti stotyje, kad vežėjas galėtų ištaisyti savo "klaidą".

## Sutrukdyimai, nukreipimai, kelio užtvaros

Sukurus eismo kliūtį, žaidimų galima padaryti įdomesnį.

## Pastabos

Pirmo parengiamojo susitikimo metu patartina žaisti stalo žaidimo variantą. Tada visi žino, kas pastatyta ant kortos.

Dienos laikas: dienos metu

Žaidimo vieta: kaime, mieste

Vadovų skaičius: bent 8, geriausia 11 vadovų

Dalyvių skaičius: mažiausiai 20, daugiausiai 100

Vaiko grupė: 8-16 metų

Pradžią: YMCA Nöttingen e.V.

## Stotys

Miestelyje nustatyta 10 stočių (miestelių), tarp kurių didžiausias atstumas (pvz., tarp šiauriausios ir pietausios) turėtų būti maždaug 1 km.

Žaidimo variantas: žemėlapyje, kurį gauna kiekviena grupė, pažymėta tik miestelių vieta, pavadinimus reikia išsiaiškinti (miestelių ženklai stotyse, prasmingi pavadinimai, pvz., "Miulhauzenas" prie malūno, "Mirties slėnis" prie kapinių).

Prekės: turėjome 4 skirtingas prekes, bet veikia ir su mažiau. Kai jų yra daugiau, žaidimas tampa painus. Kiekvienoje stotyje yra tik 2 iš 4 prekių.

120 kiaušinių dėžutė, paskirstytą tarp 1,2,5,6,8,9,10 stotelių

100 grindinio akmenų, paskirstytą tarp 1,3,4,6,7,9,10 stotelių

20 medinių lentelių, paskirstytą tarp 2,5 45 stotelių

Gyvūnų su žodarais, paskirstytą tarp 3,4,7,8 stotelių

## Užsakymai

Kiekvienam bandyme dalyvaujančiam ekspeditoriui (bandyme jų buvo 14) per 3 valandas reikia pateikti 20 užsakymų (patirties vertė).

Užsakymų skaičius vienoje stotyje (kur galima gauti šias prekes): Akmenys ir kiaušinių dėžutės po 17 kiekvienoje stotelyje, gyvūnai po 10 kiekvienoje stotelyje, mediena po 5 kiekvienoje stotelyje

Turite užsakymų, kuriuose yra nuo 2 iki 6 prekių.

Prekės vežamos tik 1 tas stotis, kuriose jos jau yra, taigi, pvz., akmenys iš 1 stoties 3 stotį, bet ne iš 1 stoties 2 stotį.

Jeigu kiekvienam užsakymui sukursite priešpriešiną užsakymą, bus sukurtas prekės ciklas. Taigi, jei yra tvarka "6 gyvūnai iš Mulhauzo 1 Mirties slėnis", tai yra ir tvarka "6 gyvūnai iš Mirties slėnio 1 Mulhauz". Tai reiškia, kad tam tikru žaidimo momentu šie gyvūnai bus gabenami atgal ir sumažės rizika, kad kur nors pritrūks prekės. Užsakymo pelnas priklauso nuo atstumo, prekės skaičiaus ir rėšies (pvz., akmenys atneša daugiau pelno nei kiaušiniai džiūtės, nes jos sunkesnės). Vienos prekės pelnas neturėtų viršyti 200, nes priešingu atveju perkrova tampa pelninga. Kadangi nėra vienodų užsakymų su daugybe variantų, deja, visus juos tenka rašyti ranka.

Užsakymai sumaišomi ir paskirstomi stotims. Jei perkate užsakymą stotyje, jis nebūtinai ten ir bus vykdytas!

## Medžiaga

- Kvietimai
- Žaidimo taisyklės
- Važiavimo knygos
- Sandėliavimo sąskaita
- Užsakymai
- Planai dėl vietos
- Spėjamoji liemenė, mojuojanti mentelė, skrybėlė (policijai)
- Sertifikatai ir prizai nugalėtojams
- 120 kiaušinių džūtė
- 100 grindinio akmenų
- 20 medinių lentų
- 45 pliušiniai gyvūnai
- Ženklaai apie vietas
- Ekspeditorių ženklai (kiekvienas ekspeditorius sukuria pavadinimą ir pakabina ženklą ant sunkvežimio)
- Pastabų lapai stočių vadovams (jei pritrūktų prekės)

## Failai

[Žurnalas](#)

[Persiuntimo sąskaita](#)

[Transporto užsakymas](#)

## Aprašymas iš šaltinio

- Žaidimo idėja:  
Courtesy of [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Žaidimų idėjos jaunimo grupei!

- Paveikslukas:  
[www.flickr.com](http://www.flickr.com)