

PATEIKĖ
brsmover

ON
2018-06-18

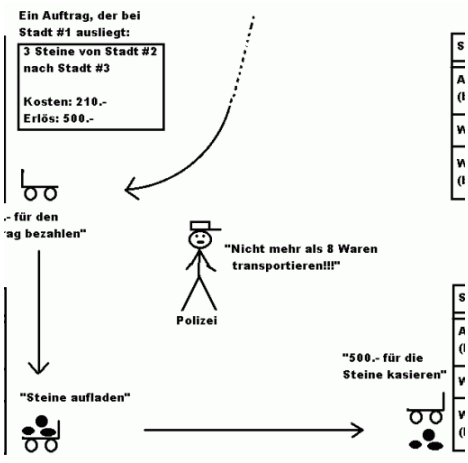
★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kelyje



Įgyvendinamas gerai žinomas žaidimas "Kelyje": grupės (vežėjai) veža įvairius krovinius tarp stočių (miestų), naudodamiesi vežimėliais, automobilinėmis kopėčiomis..... įvairias prekes tarp stočių (miestų) ir taip užsidirbti pinigų. Tolesnius transporto užsakymus galite pateikti stotyje

Eskizas



Ideja/praeitis

Yra stalo žaidimas "Auf Achse". Šiame žaidime įgyvendinamas žaidimo principas. Žaidėjai savo sunkvežimiu (vežimėliu ar panašia transporto priemone) atlieka vieną ar daugiau ekspedijavimo užsakymų ir už tai gauna užmokestį. Tačiau būkite atsargūs: krovinys gali būti vežamas ne daugiau kaip 8 kartus, o jei policija pastebės, kad kažkas negerai, gausite autobusą!

Žaidimo eiga

Šį tekstą galima iš karto raštu pateikti žaidėjams, kurie grupėmis sudaro ekspedicinę kompaniją. Tokiu būdu jie taip pat gali pakeliui pažvelgti į žaidimo taisykles, o policija gali remtis tuo, kad visiems buvo aiškios taisyklės:

Iš pradžių kiekviena krovinių vežimo įmonė turi:

- Krovininį automobilį (ratinį, kopėčių ar pan.) kiekviena krovinių vežimo įmonė gauna pati.
- Žurnalas, kuriame rašoma, kas kur pakrauta ir iškrauta.
- Ekspedicinė sąskaita, kurios pradinis kapitalas yra 100,--, kurioje pažymimos išlaidos ir pajamos.
- Du užsakymai, kuriuos žaidimo pradžioje išdalins žaidimo vadovybė
- Gyvenvietės žemėlapis, kuriame pažymėta stočių vieta

Žaidimo pradžia visiems žaidėjams prasideda toje pačioje vietoje. Nuskambėjus starto švilpukui, galima prieiti prie atskirų stočių. Tačiau krovinių vežimo įmonės dalyviai gali niekada neatsiskirti. Stotyse galima pasiimti arba iškrauti prekes. Tam reikia transporto užsakymų, kuriuos galima įsigyti bet kurioje stotyje. Žinoma, atskiros stotys turi skirtingus užsakymus. Todėl dažnai verta sustoti. Jei į vieną stotį atvyksta keli vežėjai, susidaro spūstis. Jie eina savo eilės tvarka. Žinoma, vienu metu gali būti tvarkomi keli užsakymai. Maksimalus 8 krovinių pakrovimo kiekis negali būti viršytas.

Pirkti transporto užsakymus

Reikia: Krovinių vežimo sąskaita

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kurių vienu metu galima nusipirkti bet kokį skaičių. Kai vienas iš trijų užsakymų parduodamas, stoties vadovas atranda naują. Jį taip pat galima įsigyti tuo pačiu metu. Tačiau sąskaitos likutis niekada neturi nukristi į minusą! Stoties vadovas įveda naują sąskaitos likutį ir jį pasirašo

Įrašyti prekes

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa Užsakymas gali būti įvykdytas tik visiškai arba visai neįvykdytas. Skirstymas neįmanomas! Stoties viršininkas į žurnalą įrašo pakrovimo vietą, iškrovimo vietą, įplaukas, krovinių skaičių ir rūšį ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuką dėžėse (dėžės ant padėklo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jo nedomina krovumas!

Krovinių iškrovimas

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia įsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis įskaito krovinio vežimo pajamas į ekspedijavimo sąskaitą. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

Krovos talpa

Kiekvieno sunkvežimio talpa - 8 kroviniai, kurios negalima viršyti. Net jei, matyt, jų gali būti ir daugiau!

Policija
Prašoma: Užsakymai, žurnalas, galbūt krovinių gabenimo sąskaita :-(

Žaidimo "Kelyje" metu policijos pareigūnai yra kelyje. Jie tikrina, ar pakrauta daugiau, ar mažiau prekių, nei įrašyta laivo žurnale. Jei krovinio talpa neatitinka reikalavimų, mokama 200,-- bauda už trūkstamą arba per didelį prekių kiekį. Be to, policija sukelia eismo spūstis, nukreipia eismą ir t. t.

Žaidimo pabaiga
Žaidimas baigiasi dėl dviejų įvykių:

1. Laikas baigiasi (prieš pradėdami praneškite visiems apie pabaigos laiką!). Uždarytos stotys. Neįvykdyti užsakymai nebegrąžinami. Net ir tie, kurie jau buvo apmokestinti.
2. Vežėjas nebeturi užsakymų ir nebėra ką pirkti. Jam žaidimas baigtas, visi kiti dar gali vykdyti savo užsakymus (iki uždarymo laiko).

Nugalėtoju tampa tas, kuris žaidimo pabaigoje turi daugiausiai pinigų.

Pastatai / Grupės / Lyderiai

Stoties vadovo pareigos
Stotyse (miestuose) dirbs:

Parduoti užsakymai
Trūksta: Persiuntimo paskyra

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kurių vienu metu galima nusipirkti bet kokį skaičių. Kai vienas iš trijų užsakymų parduodamas, stoties vadovas atranda naują. Jį taip pat galima įsigyti tuo pačiu metu. Tačiau sąskaitos likutis niekada neturi nukristi į minusą! Stoties vadovas įveda naują sąskaitos likutį ir jį pasirašo.

Prekės pakrautos
Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa

Įsakymas gali būti įvykdytas tik visiškai arba visai neįvykdytas. Skirstymas neįmanomas! Stoties viršininkas į žurnalą įrašo pakrovimo vietą, iškrovimo vietą, įplaukas, krovinių skaičių ir rūšį ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuką dėžėse (dėžės ant padėklo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jei prekių yra per mažai, vietoj jų duokite atitinkamą skaičių banknotų! Ant jo užrašykite prekių rūšį ir pasirašykite! Pakrovimo pajėgumas nedomina!

Prekės iškraunamos
Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia įsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis įskaito krovinio vežimo pajamas į ekspedijavimo sąskaitą. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

Užduotys policijos pareigūnams
Svarbu: policijos pareigūnai turėtų veikti atskirai, kitaip juos lengva apeiti.

Kontrolės apkrova
Trūksta: Užsakymai, žurnalas, galbūt ekspedicinė sąskaita :-(

Kiekviename sunkvežimyje galima vežti 8 krovinius, kurių talpa negali būti viršyta. Net jei, matyt, jų gali būti ir daugiau! Kas pakrovė daugiau arba mažiau prekių, nei nurodyta laivo žurnale, arba viršijo krovinio talpą, moka 200,-- už kiekvieną trūkstamą arba perteklinę prekę. Policijai leidžiama tikrinti visur ir bet kada. Tačiau tarp dviejų baudų sunkvežimis turi sustoti stotyje, kad vežėjas galėtų ištaisyti savo "klaidą".

Sutrukdymai, nukreipimai, kelio užtvaros
Sukūrus eismo kliūčių, žaidimą galima padaryti įdomesnį.

Pastabos
Pirmo parengiamojo susitikimo metu patartina žaisti stalo žaidimo variantą. Tada visi žino, kas pastatyta ant kortos.

Dienos laikas: dienos metu

Žaidimo vieta: kaime, mieste

Vadovų skaičius: bent 8, geriausia 11 vadovų

Dalyvių skaičius: mažiausiai 20, daugiausiai 100

Vaiko grupė: 8-16 metų

Pradžia: YMCA Nöttingen e.V.

Stotys

Miestelyje nustatyta 10 stočių (miestelių), tarp kurių didžiausias atstumas (pvz., tarp šiauriausios ir piečiausios) turėtų būti maždaug 1 km.

Žaidimo variantas: žemėlapyje, kurį gauna kiekviena grupė, pažymėta tik miestelių vieta, pavadinimus reikia išsiaiškinti (miestelių ženklai stotyse, prasmingi pavadinimai, pvz., "Miulhauzenas" prie malūno, "Mirties slėnis" prie kapinių).

Prekės:turėjome 4 skirtingas prekes, bet veikia ir su mažiau. Kai jų yra daugiau, žaidimas tampa painus. Kiekvienoje stotyje yra tik 2 iš 4 prekių.
120 kiaušinių dėžučių, paskirstytų tarp 1,2,5,6,8,9,10 stotelių
100 grindinio akmenų, paskirstytų tarp 1,3,4,6,7,9,10 stotelių
20 medinių lentelių, paskirstytų tarp 2,5 45 stotelių
Gyvūnų su įdaru, paskirstytų tarp 3,4,7,8 stotelių

Užsakymai

Kiekvienam bandyme dalyvaujančiam ekspeditoriui (bandyme jų buvo 14) per 3 valandas reikia pateikti 20 užsakymų (patirties vertė).

Užsakymų skaičius vienoje stotyje (kur galima įsigyti šių prekių): Akmenys ir kiaušinių dėžutės po 17 kiekvienoje stotelėje, gyvūnai po 10 kiekvienoje stotelėje, mediena po 5 kiekvienoje stotelėje

Turite užsakymų, kuriuose yra nuo 2 iki 6 prekių.

Prekės vežamos tik į tas stotis, kuriose jos jau yra, taigi, pvz., akmenys iš 1 stoties į 3 stotį, bet ne iš 1 stoties į 2 stotį.

Jei kiekvienam užsakymui sukursite priešpriešinį užsakymą, bus sukurtas prekių ciklas. Taigi, jei yra tvarka "6 gyvūnai iš Mulhauzo į Mirties slėnį", tai yra ir tvarka "6 gyvūnai iš Mirties slėnio į Mulhauzą". Tai reiškia, kad tam tikru žaidimo momentu šie gyvūnai bus gabenami atgal ir sumažės rizika, kad kur nors pritrūks prekių. Užsakymo pelnas priklauso nuo atstumo, prekių skaičiaus ir rūšies (pvz., akmenys atneša daugiau pelno nei kiaušinių dėžutės, nes jos sunkesnės). Vienos prekės pelnas neturėtų viršyti 200, nes priešingu atveju perkrova tampa pelninga. Kadangi nėra vienodų užsakymų su daugybe variantų, deja, visus juos tenka rašyti ranka.

Užsakymai sumaišomi ir paskirstomi stotims. Jei perkate užsakymą stotyje, jis nebūtinai ten ir bus įvykdytas!

Medžiaga

- Kvietimai
- Žaidimo taisyklės
- Važiavimo knygos
- Sandėliavimo sąskaita
- Užsakymai
- Planai dėl vietos
- Įspėjamoji liemenė, mojuojanti mentelė, skrybėlė (policijai)
- Sertifikatai ir prizai nugalėtojams
- 120 kiaušinių dėžučių
- 100 grindinio akmenų
- 20 medinių lentų
- 45 pliušiniai gyvūnai
- Ženklai apie vietą

- Ekspeditorių ženklai (kiekvienas ekspeditorius sukuria pavadinimą ir pakabina ženklą ant sunkvežimio)
- Pastabų lapai stočių vadovams (jei pritrūktų prekių)

Failai

Žurnalas
Persiuntimo sąskaita
Transporto užsakymas

Aprašymas iš šaltinio

- Žaidimo idėja:
  Courtesy of www.spielboerse.ch - Žaidimų idėjos jaunimo grupei!
- Paveiksliukas:
  www.flickr.com

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas
Konkursas
Komanda
Transportas
Ekonomika

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/kelyje