

Kelyje

Įgyvendinamas gerai žinomas žaidimas "Kelyje": grupės (vežėjai) veža įvairius krovinius tarp stoties (miestų), naudodamiesi vežimais, automobiliais kopėtomis..... Įvairias prekes tarp stoties (miestų) ir taip užsidirbti pinigų. Tolesnius transporto užsakymus galite pateikti stotyje

Eskizas

Ideja/praeitis

Yra stalo žaidimas "Auf Achse". Šiame žaidime įgyvendinamas žaidimo principas. Žaidėjai savo sunkvežimiu (vežimeliu ar panašia transporto priemone) atlieka vieną ar daugiau ekspedijavimo užsakymų ir už tai gauna užmokestį. Tačiau būkite atsargūs: krovinyms gali būti vežamas ne daugiau kaip 8 kartus, o jei policija pastebės, kad kažkas negerai, gausite autobusą!

Žaidimo eiga

Šis tekstas galima iš karto raštu pateikti žaidėjams, kurie grupėmis sudaro ekspedicinę kompaniją. Tokiu būdu jie taip pat gali pakeliui pažvelgti į žaidimo taisykles, o policija gali remtis tuo, kad visiems buvo aiškios taisyklės:

Iš pradžių kiekviena krovinių vežimo grupė turi:

- Krovinių automobilis (ratinis, kopėtinis ar pan.) kiekviena krovinių vežimo grupė gauna pati.
- Žurnalas, kuriame rašoma, kas kur pakrauta ir iškrauta.
- Ekspedicinės sąskaita, kurios pradinis kapitalas yra 100,--, kurioje pažymimos išlaidos ir pajamos.
- Du užsakymai, kuriuos žaidimo pradžioje išdalins žaidimo vadovybė
- Gyvenvietės žemėlapis, kuriame pažymėta stoties vieta

Žaidimo pradžia visiems žaidėjams prasideda toje pačioje vietoje. Nusikambėjus starto švilpukui, galima prieiti prie atskirų stoties. Tačiau krovinių vežimo grupės dalyviai gali niekada neatsiskirti. Stotyse galima pasiimti arba iškrauti prekes. Tam reikia transporto užsakymų, kuriuos galima įsigyti bet kurioje stotyje. Žinoma, atskiros stotys turi skirtingus užsakymus. Todėl dažnai verta sustoti. Jei į vieną stotį atvyksta keli vežėjai, susidaro spūstis. Jie eina savo eilės tvarka. Žinoma, vienu metu gali būti tvarkomi keli užsakymai. Maksimalus 8 krovinių pakrovimo kiekis negali būti

viršytas.

Pirkti transporto užsakymus

Reikia: Krovinių vežimo sąskaita

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kurių vienu metu galima nusipirkti bet kokį skaičių. Kai vienas iš trijų užsakymų parduodamas, stoties vadovas atranda naują. Jis taip pat galima sugyti tuo pačiu metu. Tačiau sąskaitos likutis niekada neturi nukristi į minusą! Stoties vadovas vedą naują sąskaitos likutį ir jį pasirašo

Parašyti prekes

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa Užsakymas gali būti vykdytas tik visiškai arba visai nevykdytas. Skirstymas neįmanomas! Stoties viršininkas į žurnalą parašo pakrovimo vietą, iškrovimo vietą, plaukas, krovinių skaičių ir rėšę ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuokį d?ž?se (d?ž?s ant pad?klo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jo nedomina krovumas!

Krovinių iškrovimas

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia užsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis sąskaito krovinių vežimo pajamas ekspedijavimo sąskaitai. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

Krovos talpa

Kiekvieno sunkvežimio talpa - 8 kroviniai, kurios negalima viršyti. Net jei, matyt, jis gali būti ir daugiau!

Policija

Prašoma: Užsakymai, žurnalas, galbūt krovinių gabenimo sąskaita :-)

Žaidimo "Kelyje" metu policijos pareigūnai yra kelyje. Jie tikrina, ar pakrauta daugiau, ar mažiau prekių, nei parašyta laivo žurnale. Jei krovinių talpa neatitinka reikalavimų, mokama 200,-- bauda už trūkumą arba per didelį prekių kiekį. Be to, policija sukelia eismo spūstis, nukreipia eismą ir t. t.

Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiasi d?l dviej? ?vyki?:

1. Laikas baigiasi (prieš prad?dami praneškite visiems apie pabaigos laik?!). Uždarytos stotys. Ne? vykdyti užsakymai nebegr?žinami. Net ir tie, kurie jau buvo apmokestinti.
2. Vež?jas nebeturi užsakym? ir neb?ra k? pirkti. Jam žaidimas baigtas, visi kiti dar gali vykdyti savo užsakymus (iki uždarymo laiko).

Nugal?toju tampa tas, kuris žaidimo pabaigoje turi daugiausiai pinig?.

Pastatai / Grup?s / Lyderiai

Stoties vadovo pareigos

Stotyse (miestuose) dirbs:

Parduoti užsakymai

Tr?ksta: Persiuntimo paskyra

Stotyse visada parduodami trys užsakymai, iš kuri? vienu metu galima nusipirkti bet kok? skai?i?. Kai vienas iš trijų užsakym? parduodamas, stoties vadovas atranda nauj?. J? taip pat galima ? sigyti tuo pa?iu metu. Ta?iau s?skaitos likutis niekada neturi nukristi ? minus?! Stoties vadovas ? veda nauj? s?skaitos likut? ir j? pasirašo.

Prek?s pakrautos

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, laisvoji krovos talpa

?sakymas gali b?ti ?vykdytas tik visiškai arba visai ne?vykdytas. Skirstymas ne?manomas! Stoties viršininkas ? žurnal? ?rašo pakrovimo viet?, iškrovimo viet?, ?plaukas, krovini? skai?i? ir r?š? ir pasirašo. Transporto užsakyme jis padaro kryžiuk? d?ž?se (d?ž?s ant pad?klo) arba jas išbraukia. Tada šis užsakymas laikomas priimtu. Jis taip pat perduoda prekes. Jei prekė yra per mažai, vietoj j? duokite atitinkam? skai?i? banknot?! Ant jo užrašykite prekė r?š? ir pasirašykite! Pakrovimo paj? gumas nedomina!

Prekės iškraunamos

Reikia: Transporto užsakymas, žurnalas, ekspedijavimo sąskaita

Stoties viršininkas išbraukia sąsakymą iš žurnalo ir pasirašo. Jis sąskaito krovinio vežimo pajamas ? ekspedijavimo sąskait?. Jei reikia, prieš sunaikindamas transporto užsakymą, jis dar kartą patikrina, ar jis nuoseklus

Užduotys policijos pareigūnams

Svarbu: policijos pareigūnai turėtų veikti atskirai, kitaip juos lengva apeiti.

Kontrolės apkrova

Trūksta: Užsakymai, žurnalas, galbūt ekspedicinų sąskaita :-)

Kiekviename sunkvežimyje galima vežti 8 krovinius, kurių talpa negali būti viršyta. Net jei, matyt, jų gali būti ir daugiau! Kas pakrovė daugiau arba mažiau prekių, nei nurodyta laivo žurnale, arba viršijo krovinio talpą, moka 200,-- už kiekvieną trūkstantį arba pertekliną prekę. Policijai leidžiama tikrinti visur ir bet kada. Tačiau tarp dviejų baudų sunkvežimiai turi sustoti stotyje, kad vežėjai galėtų ištaisyti savo "klaidą".

Sutrukdymai, nukreipimai, kelio užtvaros

Sukūrus eismo kliūčių, žaidimų galima padaryti įdomesnį.

Pastabos

Pirmo parengiamojo susitikimo metu patartina žaisti stalo žaidimo variantą. Tada visi žino, kas pastatyta ant kortos.

Dienos laikas: dienos metu

Žaidimo vieta: kaime, mieste

Vadovų skaičius: bent 8, geriausia 11 vadovų

Dalyvių skaičius: mažiausiai 20, daugiausiai 100

Vaiko grupė: 8-16 metų

Pradžia: YMCA Nöttingen e.V.

Stotys

Miestelyje nustatyta 10 stočių (miestelių), tarp kurių didžiausias atstumas (pvz., tarp šiauriausios ir pietausios) turėtų būti maždaug 1 km.

Žaidimo variantas: žemėlapyje, kurį gauna kiekviena grupė, pažymėta tik miestelių vieta, pavadinimus reikia išsiaiškinti (miestelių ženklai stotyse, prasmingi pavadinimai, pvz., "Miulhauzenas" prie malūno, "Mirties slėnis" prie kapinių).

Prekės: turėjome 4 skirtingas prekes, bet veikia ir su mažiau. Kai jų yra daugiau, žaidimas tampa painus. Kiekvienoje stotyje yra tik 2 iš 4 prekių.

120 kiaušinių dėžutė, paskirstytą tarp 1,2,5,6,8,9,10 stotelių

100 grindinio akmenų, paskirstytą tarp 1,3,4,6,7,9,10 stotelių

20 medinių lentelių, paskirstytą tarp 2,5 45 stotelių

Gyvūnų su daru, paskirstytą tarp 3,4,7,8 stotelių

Užsakymai

Kiekvienam bandyme dalyvaujančiam ekspeditoriui (bandyme jų buvo 14) per 3 valandas reikia pateikti 20 užsakymų (patirties vertė).

Užsakymų skaičius vienoje stotyje (kur galima pasigyti šių prekių): Akmenys ir kiaušinių dėžutės po 17 kiekvienoje stotelyje, gyvūnai po 10 kiekvienoje stotelyje, mediena po 5 kiekvienoje stotelyje

Turite užsakymų, kuriuose yra nuo 2 iki 6 prekių.

Prekės vežamos tik tas stotis, kuriose jos jau yra, taigi, pvz., akmenys iš 1 stoties į 3 stotį, bet ne iš 1 stoties į 2 stotį.

Jei kiekvienam užsakymui sukursite priešpriešiną užsakymą, bus sukurtas prekių ciklas. Taigi, jei yra tvarka "6 gyvūnai iš Mulhauzo į Mirties slėnį", tai yra ir tvarka "6 gyvūnai iš Mirties slėnio į Mulhauzą". Tai reiškia, kad tam tikru žaidimo momentu šie gyvūnai bus gabenami atgal ir sumažės rizika, kad kur nors pritrūks prekės. Užsakymo pelnas priklauso nuo atstumo, prekių skaičiaus ir rėšies (pvz., akmenys atneša daugiau pelno nei kiaušinių dėžutės, nes jos sunkesnės). Vienos prekės pelnas neturėtų viršyti 200, nes priešingu atveju perkrova tampa pelninga. Kadangi nėra vienodų užsakymų su daugybe variantų, deja, visus juos tenka rašyti ranka.

Užsakymai sumaišomi ir paskirstomi stotims. Jei perkate užsakymą stotyje, jis nebūtinai ten ir bus vykdytas!

Medžiaga

- Kvietimai
- Žaidimo taisyklės
- Važiavimo knygos
- Sandėliavimo sąskaita
- Užsakymai
- Planai dėl vietos
- Spėjamoji liemenė, mojuojanti mentelė, skrybėlė (policijai)
- Sertifikatai ir prizai nugalėtojams
- 120 kiaušinių dėžutė
- 100 grindinio akmenų
- 20 medinių lentų
- 45 pliušiniai gyvūnai
- Ženklaai apie vietą
- Ekspeditorių ženklai (kiekvienas ekspeditorius sukuria pavadinimą ir pakabina ženklą ant sunkvežimio)
- Pastabų lapai stočių vadovams (jei pritrūktų prekių)

Failai

[Žurnalas](#)

[Persiuntimo sąskaita](#)

[Transporto užsakymas](#)

Aprašymas iš šaltinio

- Žaidimo idėja:
Courtesy of www.spielboerse.ch - Žaidimų idėjos jaunimo grupei!
- Paveikslukas:
www.flickr.com