

## Pif...paf



+ Žaidimui nereikia rekvizit?.

+ Malonus ir greitas žaidimo procesas.

## Pasiruošimas

Dalyviai išsirikiuoja ratu, o vienas

asmuo išeina ? rato vidur?

asmuo, kuris vadovauja "šeryfui". pirmajame žaidime tai gali b?ti savanoris,

kituose turuose tai gali b?ti savanoris

V?lesniuose raunduose tai gali b?ti ankstesn? raund? laim?j?s asmuo.

## Žaidimo eiga

Šerifas rodo ? vien? iš žmoni? sakydamas "Pif", tuomet žmogus turi prit?pti, kad išvengt? šerifo š? vio.

Šiuo metu vyksta to asmens kaimyn? dvikova.

Dvikov? laimi tas iš j?, kuris pirmas iššauna sakydamas "paf" ir rodydamas ? priešinink?.

L?tesnis asmuo iškrenta iš žaidimo. Jei asmuo, ? kur? nurod? šerifas, nepasilenkia, kol jo kaimynai neiššov?, jis gauna kulka ir iškrenta.

Dvikov? laimi l?tesnis asmuo

## Finalas

Jeigu liko tik du žmon?s, prasideda finalinis žaidimas - finalin? dvikova.

Priešininkai stovi nugarą vienas ? kit?, o po šerifo signalo "startas" pradeda eiti vienas priešais kit?.

Tuo metu, kai jie eina, šerifas duoda komand? "pif", o priešininkai atsisuka ir paleidžia "pif" š?v?. Laimi tas, kuris pirmas.

Kai šerifas nueina, priešininkai atsisuka ir paleidžia "paf" š?v?