

Pif...paf



+ Žaidimui nereikia rekvizit?.

+ Malonus ir greitas žaidimo procesas.

Pasiruošimas

Dalyviai išsirikiuoja ratu, o vienas

asmuo išeina ? rato vidur?

asmuo, kuris vadovauja "šeryfui". pirmajame žaidime tai gali b?ti savanoris,

kituose turuose tai gali b?ti savanoris

V?lesniuose raunduose tai gali b?ti ankstesn? raund? laim?j?s asmuo.

Žaidimo eiga

Šerifas rodo ? vien? iš žmoni? sakydamas "Pif", tuomet žmogus turi prit?pti, kad išvengt? šerifo š? vio.

Šiuo metu vyksta to asmens kaimyn? dvikova.

Dvikov? laimi tas iš j?, kuris pirmas iššauna sakydamas "paf" ir rodydamas ? priešinink?.

L?tesnis asmuo iškrenta iš žaidimo. Jei asmuo, ? kur? nurod? šerifas, nepasilenkia, kol jo kaimynai neiššov?, jis gauna kulka ir iškrenta.

Dvikov? laimi l?tesnis asmuo

Finalas

Jeigu liko tik du žmon?s, prasideda finalinis žaidimas - finalin? dvikova.

Priešininkai stovi nugarą vienas ? kit?, o po šerifo signalo "startas" pradeda eiti vienas priešais kit?.

Tuo metu, kai jie eina, šerifas duoda komand? "pif", o priešininkai atsisuka ir paleidžia "pif" š?v?. Laimi tas, kuris pirmas.

Kai šerifas nueina, priešininkai atsisuka ir paleidžia "paf" š?v?