

Sauliaus asilai



Šiam naktiniam žaidimui žaisti reikia miško arba parko.

Pasiruošimas

Saulius ieško savo asil?.

Vadov? ir (arba) pagalbinink? grup? iš anksto pasislepia žaidimo teritorijoje (galima nustatyti tam tikrus kriterijus, pavyzdžiui, ne medžiuose, nes asilai nevaikšto po medžius).

Kiekvienas iš "asil?" su savimi turi švilpuk?.

Kai dalyvi? grup? atvyksta ? žaidimo viet? (tai turi ?vykti po to, kai visi asilai pasisl?p? ir užmaskuojasi), dalyviai suskirstomi ? grupes po 2-4 žmones.

Žaidimo eiga

Dalyviai savo grupel?se pasiskirsto ir ieško asil? (patartina, kad kiekvienoje grup?je b?t? bent po 1 žibintuv?l?)

Kiekvienam "asilui" švilpiama kart? per minut?

Kiekvienas iš pasl?pt? "asil?" sušvilpia kart? per minut?. Pagal šiuos švilpukus juos galima rasti. Jei kuri nors komanda randa asil?, ji turi atvesti j? ? surinkimo punkt? (baz?).

Kai visi asilai sugauti, žaidimas baigtas.

Patartina žaidimo pabaigoje ?rengti surinkimo viet?, apie kuri? pranešt? stiprus deglas. Tai ypa? aktualu miške.