

Reljefo žaidimas Auksinis veršiukas



Vieta: miške

Trukm?: nuo 1 iki 1,5 valandos

Žaidimo apžvalga

Istorija : Moz? paliko mus ir nuvyko ? Sinajaus kaln? pasikalb?ti su Dievu. Izraelitai tampa nekantr? s, kai jis ilg? laik? negr?žta. Jie nusprendžia ištirpdyti auksin? verš?, kur? gali garbinti. Visoms gentims liepiama atnešti Aaronui vis? auks?.

Žaidimas : saugumo sumetimais gentys laiko auks? užšalusi? lede. Nor?damu j? ištirpdyti, pirmiausia reikia ugnies. Reikiam? medžiag? reikia uždirbti renkant auksinius žirnius. Bet šaudyti leidžiama tik turint licencij?. Gentis tai gauna, kai tik turi bent vien? iš kiekvieno iš penki? daikt?. Tada galite prad?ti tirpdyti led?. Kai visos šokolado monetos bus išlaisvintos iš ledo, jos turi jas atnešti Aaronui, kuris iš j? pagamins šokolado fondiu. Už tai kiekviena gentis gaus medžiag? auksiniam veršeliui pagaminti.

Grupavimasis su gyv?n? balsais

Benjaminas = šuo

Judas = li?tas

Issacharas = asilas

I etapas

Tikslas: surinkti medžiag? gaisrui. Kai visos medžiagos yra vietoje, gentis gauna licencij? šaudyti ir gali pereiti ? kit? etap?.

- Kiekvienai gen?iai paskirta gaisro vieta.
- Žaidimo zonas centre yra kartonin? d?žut?, prie kurios užklijuotos kortel? s, užvertos žemyn. Už kiekvieno j? slepiasi arba daiktas, kurio gentims reikia šaudyti (degtukai, uždegimo kubai, laikraštis, virimo puodas, mediena). Už tris auksinius žirnius galite apversti kortel?. Ta?iau yra ir tuš?i? korteli ? ar korteli? su klaustuku
- **Viktorina :** jei yra klaustukas, vaikams leidžiama eiti ? viktorinos stot?. Jei jie teisingai atsakys ? klausim?, jie gal?s pasiimti pasirinkt? daikt?.
- **Aukso radimas :** auksiniai žirniai (auksiniai purškiami dažyti avinžirniai) yra pasl?pti miške esan? ioje vietoje. Vienu metu gali b?ti ne daugiau kaip trys auksiniai žirniai.
- **Apsikeitimasis :** visi žaid?jai nešioja skryb?l?. Pa?mus priešininko žaid?jo skryb?l? daiktai kei?iami.

II etapas Kai grup? gauna licencij? šaudyti, ji gali sukelti ugn?. Aukso vis dar galima ieškoti ir ? sigyti reikaling? medžiag?. Kai visos šokolado monetos ištirps nuo ledo, jos turi jas nunešti ? Aaron ?.

III etapas Aaronas yra prie atskiros ugnies duob?s. Ten šokolado monetos patenka ? skard? šokolado fondiu. Mainais gentys gauna medžiag? (1 kartonin? d?ž?, 8 tualeto ritinius, tapytojo juostel?, aukso purškal?) ir užduot? pagaminti auksin? verš?.

Kriterijai Auksinis veršelis : akys, 4 kojos, liežuvis, ragai, uodega

Išvada : Moz? nusileidžia nuo kalno, supyk?s sulaužo druskos tešlos ?statym? ir sudegina auksinius veršelius.

Šablonai ir vaizdai

Lizenz zum Feuern

Gelaendegame Goldenes Kalb

Eingefrorene Muenzen

Goldene Kaelber

Spielplan