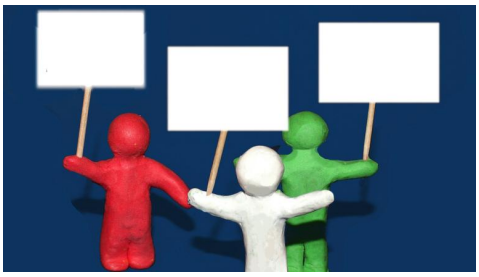


PATEIKĖ
Ramba

ON
2012-02-13

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kommunikationsstörung



Ein Spiel, bei dem man erlebnispädagogisch eine Kommuniaktionsstörung erleben kann.

Spieldaten

- **Alter**: ab 7 Jahren
- **Anzahl**: 6 +
- **Gelände**: draussen (Wiese/Feld) oder im Haus
- **Leitung**: 1
- **Dauer**: 5 min +

Material

Es ist kein Material notwendig!

Ablauf

1. Die Gruppe teilt sich in drei Gruppen ("Empfänger", "Sender" und "Störer") auf.
2. Die **"Sender-Gruppe"** und die **"Empfänger-Gruppe"** stellen sich in Rufweite auseinander auf.
3. Die **"Störungs-Gruppe"** nimmt Position in der Mitte und versucht die Botschaft durch laute Rufe, Stampfen, Klopfen zu übertönen, damit die Empfänger die Sender nicht verstehen. Die Sender versuchen mit Mimik, Gestik und lautem Rufen ihre Botschaft (ein Wort) zu übermitteln.
4. Sobald die **"Empfänger-Gruppe"** meint, dass sie die Botschaft verstanden hat, halten alle ihre Hände empor und das Spiel ist, sofern die Lösung korrekt ist, beendet. Durch das Wechseln der Gruppen kann das Spiel natürlich wiederholt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Stephanie Hofschlaeger / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Erlebnispädagogik

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Thema:

Medžiaga
Fast mühelos

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/kommunikationsstoerung