

Ugnies žaidimas

„Technik-Sternli“ tikslas yra išmokyti vaikus pagal amžį? pritaikyt? Jungscharto technik?. Gaisro žaidimas idealiai tinka Ameisli, Jungschi ir aspirant? / paaugli? lygiui žaismingai pritaikyti ar išbandyti, kaip padaryti ugn?.

Pagrindai

Žaidimo laikas:

1,5–2 val

Žaidimo tikslas:

Nugal?toja buvo grup?, kuri pirmoji tur?jo duben? spragint? kukur?z? ir šilt? puodel? puodelio kiekvienam žaid?jui.

Variacija: nugal?toja yra grup?, kuri pirmoji perdega per virvel?, ištempt? virš židinio, ant kurio pastatyta ugnis.

Antrinis žaidimo tikslas:

Vaikai mokosi, kaip elgtis su ugnimi (rasti tinkam? viet?, k?renti ugn? degtuku ir pan.)

Amžiaus grup?:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Temin? integracija:

Žaidim? galima pritaikyti ?vairioms istorijoms. Pvz., „Mannah“ naudojimas. Kukur?z? branduoliai yra Manna, tod?l juos tur?t? apdoroti vaikai.

Žaidimo paaiškinimas

4–8 dalyviai vienoje grup?je „Ameisli“ su lyderio palaikymu

Kiekviena grup? gali uždegti ugn? (laisvai pasirinktoje vietoje). Išskyrus medien? ir akmenis, visos reikalingos medžiagos turi b?ti perkamos rinkoje (galite naudoti ne savo medžiag?, pavyzdžiui, žiebtuv?l?). Kukur?z? branduoliai yra paskirstyti tam tikroje zonoje, juos gali pasiimti vaikai. Yra 3-5 daiktai, kad vaikai gal?t? užsidirbti žaidim? pinig?.

Rinkos pasi?la:

- 1 rungtis (kad vaikai turėtų paskatėti kurti ugnį tik vienomis rungtyne, kaina turi būti nustatyta labai aukšta)
- 1 laikraštis (jo galima atsisakyti jaunesniajame lygmenyje)
- tušėia degtukų dėžutė
- Aliuminio puodas
- Schėleli
- puodeliai
- vandens
- Alyva
- galbūt druska
- Punchas

Skelbimas:

Skruzdėių lygis: leiskite vaikams uždegti 3 žvakes su degtukais. Jei vaikas sugeba uždegti 1 žvakę, jis gauna 1 žaidimo pinigų. Jei visi trys patenka, gauna 2 žaidimo pinigų. (Atitinka BESJ-Sternli ženklelio ugnies ir maisto reikalavim?)

Bendra: Nurodykite teorinę vykių seką, kad užsidegtumėte, arba padėkite korteles. / Pavadininkite kovos su ugnimi taisyklės.

Kitus elementus galima laisvai nutildyti.

Žaidimas

Su jaunesniais žaidėjais (skruzdėių lygis) prasminga žaisti žaidimų statybų etapuose.

1 etapas: (5 minutės)

Apibrėžkite grupės vietas: Grupės ieško tinkamos vietos ugnies kilimui. (Atkreipkite dėmesį? atstumą iki medžių ir pan.)

2 etapas: (daugiausia 10 minučių)

Rinkti kukurūzų grūdus: Pradėdami nuo grupės erdvės, vaikai renka kukurūzų grūdus, kurie yra išsibarstę vietovėje. Grupės vietų galite nešti daugiau kaip 1 kukurūzų grūdą.

3 etapas: (10 minučių)

Daiktai: Be kukurūzų branduolių rinkimo, vaikai gali užsidirbti žaidimų pinigų po 3-5 daiktus.

4 etapas: (45 minutės)

Turgus: Be kukurūzų branduolių ir daiktų rinkimo, vaikai turguje gali nusipirkti ir savo laužui skirtą daiktą. Tuo pačiu metu jiems leidžiama rinkti medieną ir pan., Kad kuo greičiau užsidegtų ir atliktų užduotį.

Laimi ta grupė, kuri pirmiausia pasiekia žaidimo tikslą. Žaidimas tęsiasi tol, kol visos grupės turi dubeną spragintų kukurūzų ir stiklinę punšo vienam asmeniui.

Variantas:

Užuot rinkus medieną 4 fazėje, tai galima padaryti 1 arba 2 žingsnyje.

variantai

Manipuliuoti

Norint atidėti kitą grupę sėkmę, galima nusipirkti papildomo vandens kitą gaisrui gesinti. Jaunesniajame lygmenyje patartina apibrėžti plotą aplink kiekvieną gaisrą, į kurį priešingos grupės negali patekti.

Sudeginkite laidą

Nugalėtoja yra grupė, kuri pirmoji gali sudegti per virvelį, ištemptą virš židinio, ant kurio pastatyta ugnis. Laidas turi būti ištemptas, kad po juo būtų galima pastatyti visas ugnies duobes.

Vaizdo teisės

Viršelio nuotrauka: BESJ 2019, LK