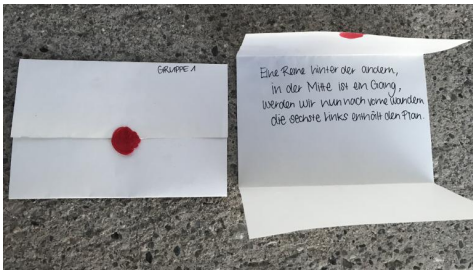


Kaimo žaidimas: Šnipai Jeriche



?domus kaimo žaidimas, kuriame jaunieji kariai siun?iami ? Jerich? kaip žvalgai spr?sti sud?ting? galvos?ki? ir rinkti svarbios informacijos apie miest? bei jo gyventojus.

Pagrind? istorija

Jozu? 2,1: N?no s?nus Jozu? slapta pasiunt? du vyrus iš Sitymo kaip šnipus, sakydamas: "Eikite, apži?r?kite krašt?, ypa? Jerich? "

Jozu? suskirsto jaunuosius šnipus ? grupes ir siun?ia juos ? Jerich? su užduotimi surinkti informacijos apie miesto ?tvirtinimus, jo gyventojus ir maist?. Šnipai turi b?ti kuo mažiau pastebimi.

Proced?ra

Kiekvienai grupei duokite po popieriaus lap? su klausimais apie Jericho miest?. Tikslas - kuo grei?iau surinkti ši? informacij? ir atnešti j? Jozuei.

- **Kas gyvena Jericho r?muose?** Jericho karalius
- **Kiek gyventoj? turi Jerichas?** apie 2600gyventoj?
- **Kokio storio yra Jericho siena?** 3 metrai
- **Iš ko pagaminta Jericho siena?** Akmenin? atramin? siena su raudono molio plytomis ant viršaus
- **K? valgo Jericho gyventojai?** Datul?mis
- **Kokius gyv?nus laiko Jericho gyventojai?** Avys
- **Kokiame aukštyje yra Jerichas?** 250 metr? žemiau j?ros lygio (žemiausias miestas pasaulyje)

Kiekvienai grupei duodama reikiama medžiaga ir užuomina pirmajam pranešimui. Žinoma, visos grup?s pradeda nuo skirtingos vietos, kad visi tikrai tur?t? d?lioti m?sles.

Medžiaga, kuri? reikia išdalyti: Penki? žied? boba, raštininkas, valkata, pinigai užkandžiams, klausimynas, gūfeli

Pakeliui jaunuoliai ras ieškomus atsakymus ir užuominas ? kit? post?. Kartais informacija b?na užšifruota, kartais ne.

Labai svarbu, kad žaidimo vadovas Džošua tur?t? bendr? vaizd?, kuri grup? ir kokia tvarka pildo postus. Taip šis vadovas gal?s pad?ti iškilus problemoms (plg. specialiuosius žaidimo elementus).

Žaidimo taisykl?s

- Perspėjimas apie visur esančius sargybinius (gerai paslėpkite tartinį medžiag?).
- Dviem grupėms vienu metu neparduotuvę eiti neleidžiama.
- Grupėms draudžiama kalbėtis tarpusavyje!
- Atidžiai apžiūrkite viską, kas patenka į rankas
- Kalbėtis su Jericho gyventojais leidžiama - bet tik labai nepastebimai!

Specialūs žaidimo elementai

Juokdarys: šnipai gali susisiekti su Džoša per "Walky-talky". Tačiau per visą žaidimą jiems tai leidžiama padaryti tik 3 kartus.

Sargybinis: Du vadai juda po kaimą ir kartkartėmis užduoda nemalonius klausimus. Jie taip pat atlieka kratas. Jie taip pat retkarčiais pasimato su pasimatymu.

Postai

Čia pateikiama galimų postų apžvalga.

- **Vizitinis kortelė** su adresu: Paimkite laikraštą, kuris yra pašto dėžutėje, ir atidžiai perskaitykite!!!
- **Laikraštis** su straipsniu apie naują rėmų statybą pašto dėžutėje (Jericho turi maždaug dvigubai daugiau gyventojų nei XY kaimas. Vasario 8 d. karalienė švenčia savo gimtadienį. Todėl prie savo rėmų pakabins raudonus balionus su slaptomis žinutėmis)
- **Balionas su dionų detalėmis:** vertinkite sodo vartų plotą, tai atitinka Jeruzalės miesto sienos storį.
- **Plakatas:** "Ds Füfi oder ds Weggli" Šnipinėjimas sukelia alką. Prieikite prie prekystalio parduotuvėje ir pasakykite, kad einate į Jungschi XY ir nusipirksite Weggli.
- **Nusipirkite** šokolado prekybos centre (ne parduotuvėje!) ir pasakykite pardavėjai, kad priklausote Jungschi Linge. Susiraskite jaukią vietą užkandžiui pertraukai. Sėkmės!
- **Žinutė iškepta iš sausainių:** Stebėkite sargybinius, kad sužinotumėte, ką valgo Jericho gyventojai.
- **Sugu popieriuje** (kurį vaikai gavo Landi): Kitą užuominą gausite adresu XY.
- Adresu XY jaunieji sargybiniai gauna **laišką**, kuriame aprašoma vieta, kur ganosi avys.
- **Žinutė ant tvoros:** (eilėraštis su nuoroda į bažnyčią?)

Viena eilutė už kitos,

viduryje yra alėja,

dabar judsime pirmyn,

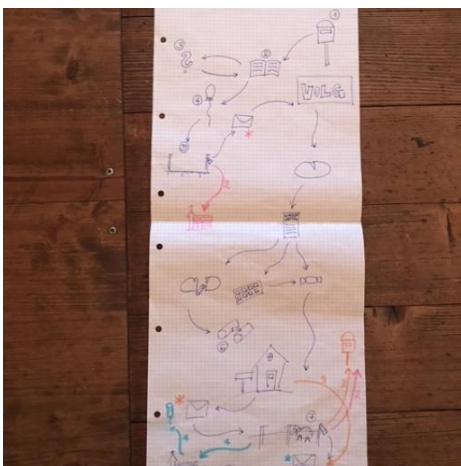
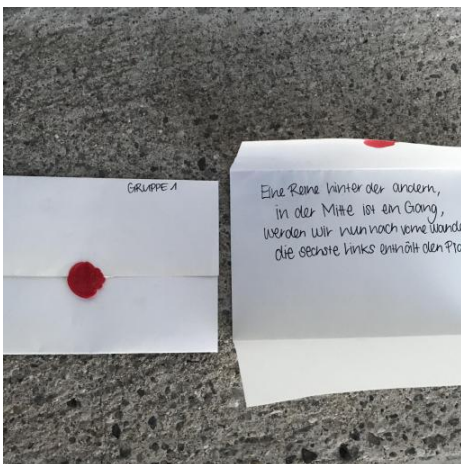
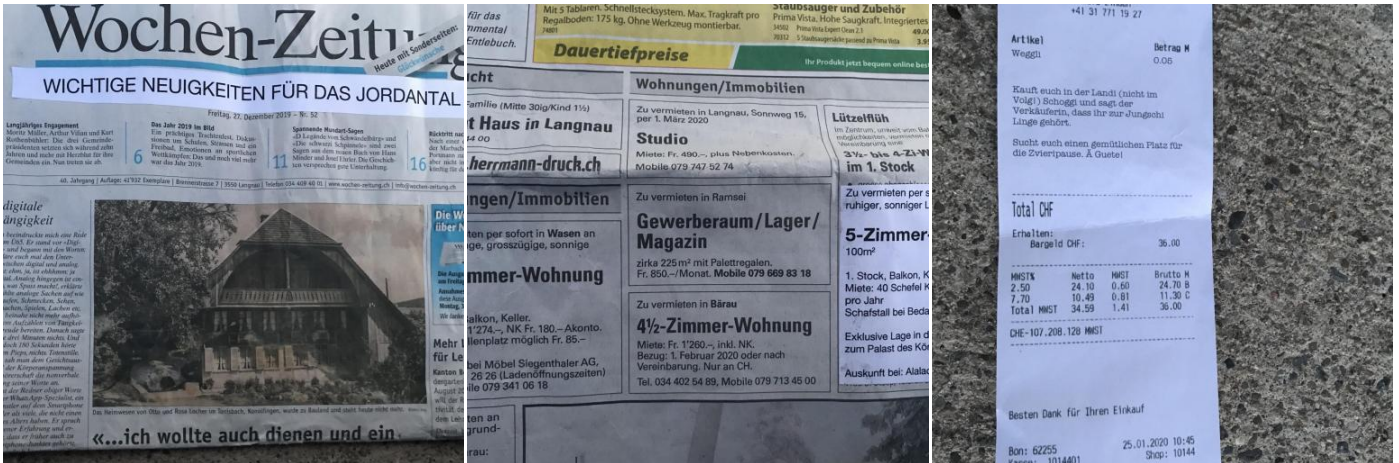
šeštajame kairėje yra žemėlapis.

- Bažnyčioje esantis **informacinis lankstinukas** Šeštoji eilė iš galo, kairėje

- Popieriniai I?ktuv?liai žemyn nuo galerijos: Sargybiniai jus seka. Nedelsdami gr?žkite ? KGH ir ten susitikite su kitais šnipais.

Žaidimo ?vertinimas

Džoša klausin?ja šnip?. Kiekviena grup? pataiso savo lap?.



Plakat
Kassabon
Visitenkarte
Spielbeschrieb