

Kalėjimas Fangis

Žaidimas su žymėmis, sukurtas BESJ vadovavimo kursuose. Temiškai dera su biblinėmis istorijomis, kuriose žmonės yra kalėjime (pvz., Petras, Paulius).

Kalėjimo faniga prasideda nuo dviejų gaudytojų. Jie laikosi už rankų ir sudaro "ratą". Dabar gaudytojai tarpusavyje nustato skaičių nuo 1 iki 20 (gali būti ir daugiau), šis skaičius gali žinoti tik gaudytojai!

Žaidimas prasideda, kai gaudytojai pradeda skaičiuoti.

Tuo tarpu visi kiti turi kuo greičiau ir kuo dažniau patekti į "ratą" (kalėjimą) ir išėiti iš jo po gaudytojų rankomis.

Kai tik gaudytojai pasiekia tam tikrą skaičių, jie atsiklaupia ant kelių arba ant rankų ir "uždaro" kalėjimą. Kiekvienas, kuris dabar yra rato viduje, yra kalintas ir tampa gaudytoju. Kalėjimas vis didėja ir didėja. Nauji gaudytojai nustato naują skaičių ir pradeda skaičiuoti iš naujo.

Fangis baigiamas, kai tik visi sugaunami arba lieka tik vienas žmogus.