

Buk? metimas (piemen? žaidimas)



Pataikykite akmeniui ? "ošk?" ir negaudykite

Amžius nuo 12 metų

Žaid?j? skai?ius 8-10

Žaidimo vieta Pieva

Medžiaga N?ra

10-12 žingsni? atstumu nuo metimo linijos, 4-5 plokšti akmenys sudedami ? kr?v? ir sudaro "estakad?". J? saugo "koziri? priži?r?tojas".

Kiti žaid?jai iš eil?s meta po plokš?i? akmen? ? "estakad?" nuo metimo linijos. Jei vienas iš j? pataiko ? "estakad?", visi metikai gali atsiimti savo sviedinius ir b?gti už metimo linijos. Pirmiausia priži?r?tojas turi v?l sukrauti "bokal?". Tada jis gali persekioti metikus lauke. Jei jam pavyksta pataikyti ? vien? iš metik?, kol šis dar neperženg? savo akmeniui metimo linijos, kitame žaidime jis turi žaisti saugotoju.

Taikomos šios taisykl?s:

Žaid?jas, met?s savo akmen? toliau nei "estakada", gali b?gti su juo atgal tiesiai už metimo linijos. Tačiau tas, kurio akmuo yra ar?iau nei "estakada", pirmiausia turi pataikyti paimtu akmeniui ? "estakad?" ir tik tada jam leidžiama b?gti atgal.

Jei niekas nepataik? ? "ošk?", pavieniai asmenys ar grup?s bando išb?gti ? lauk?, kad susigr?žint? savo mestus akmenis, o priži?r?tojas gali juos numušti. Tačiau jiems neleidžiama b?gti atgal už metimo linijos be savo akmen?.

Šaltinio nuotrauka: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCI0>