

## Buk? metimas (piemen? žaidimas)



Pataikykite akmeniui ? "ošk?" ir negaudykite

Amžius nuo 12 metų

Žaidėjų skaičius 8-10

Žaidimo vieta Pieva

Medžiaga Nėra

10-12 žingsnių atstumu nuo metimo linijos, 4-5 plokšti akmenys sudedami ? kr?v? ir sudaro "estakad?". Jų saugo "kozirų prižiūrtojas".

Kiti žaidėjai iš eilės meta po plokščių akmenų ? "estakad?" nuo metimo linijos. Jei vienas iš jų pataiko ? "estakad?", visi metikai gali atsiimti savo sviedinius ir bėgti už metimo linijos. Pirmiausia prižiūrtojas turi vėl sukrauti "bokal?". Tada jis gali persekioti metikus lauke. Jei jam pavyksta pataikyti ? vieną iš metikų, kol šis dar neperžengs savo akmeniui metimo linijos, kitame žaidime jis turi žaisti saugotoju.

Taikomos šios taisyklės:

Žaidėjas, metęs savo akmenį toliau nei "estakada", gali bėgti su juo atgal tiesiai už metimo linijos. Tačiau tas, kurio akmuo yra arčiau nei "estakada", pirmiausia turi pataikyti paimtu akmeniui ? "estakad?" ir tik tada jam leidžiama bėgti atgal.

Jei niekas nepataikys ? "ošk?", pavieniai asmenys ar grupės bando išbėgti ? lauką, kad susigrąžintų savo mestus akmenis, o prižiūrtojas gali juos numušti. Tačiau jiems neleidžiama bėgti atgal už metimo linijos be savo akmenų.

Šaltinio nuotrauka: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCI0>