

## Virvės traukimas



Klasikinis virvės traukimas su įvairiomis galimomis modifikacijomis

Amžius            nuo 8 metų

Žaidėjų skaičius 10

Žaidimo vieta    Pieva

Medžiaga         Storos virvės, 2 žaidimo ženkliai

- ant žemės guli virvė. už 10 m nuo kiekvieno virvės galo padėta po ženkliai. Prie kiekvieno virvės galo stovi tiek pat žaidėjų

Švilpukui nuskambėjus, jie griebia virvę ir traukia ją į savo pusę

Laimi ta šalis, kuri pirma pasiekia savo ženkliai

- Grupės laukia švilpuko prie savo ženkliaus. Tada jos turi pirmos nubėgti iki virvės galo.
- Iš virvės, surištos kartu, suformuojamas stačiakampis. po ženkliaus pastatoma 4 m atstumu nuo kiekvieno kampo. Nuskambėjus švilpukui, po vieno žaidėjo pereina į kiekvieną kampą. Laimi tas, kuris pirmas pasiekia savo ženkliai