

Nuskandinti laivai (uždaras) vietov?s žaidimas



Gerai žinomas žaidimas "sk?stantys laivai" - aktyvus žaidimas patalpose arba lauke.

Kiekviena komanda dideliame plakate nupiešia 10x10 kvadrat? tinklę?. Atskirame lape komanda užrašo savo laiv? pad?t?. Laiv? išsid?stymui taikomos klasikin?s sk?stan?i? laiv? taisykli?s:

1. Laivai neturi atsiremti vienas ? kit?.
2. Laivai neturi b?ti statomi už kamp? arba tur?ti išgaubim?.
3. Laivai taip pat gali gul?ti ant krašto.
4. Laiv? negalima statyti ?strižai.
5. Kiekvienas žaid?jas iš viso turi dešimt laiv? (dydis nurodytas skliausteliuose):

- vienas karo laivas (5 langeliai)
- du kreiserius (po 4 langelius)
- tris eskadrinius minininkus (po 3 langelius)
- keturis povandeninius laivus (po 2 langelius)

Dalyviai suskirstomi ? dvi komandas. Jie turi suskirstyti amunicij? (plokš?iam žaidimo paviršiu: monetos, diskai.... nelygiam žaidimo paviršiu: maži sm?lio maišeliai, pavyzdžiui, hakkiukas, str?l?i, lazdos...). Jie gali šaudyti mesdami savo amunicij? ? priešininko žaidimo lauk?. Pataikymu laikoma ta aikšt?l?, kurioje sustoja š?vis. Jei š?vis lieka ant linijos, pataikymu laikoma aikšt?l?, kurioje guli didžiausia š?vio dalis. Jei rezultatas neaiškus, metimas kartojamas.

Amunicija paskirstoma lauke. Vienu metu galima nešti tik vien? š?v?. Dalyviai ieško amunicijos ir neša j? ? priešininko lauk?. Ten jiems leidžiama šaudyti vienam po kito.

Prie žaidimo lauko stovi po vien? kiekvienos komandos vadov? (ši? užduot? gali perimti ir vienas iš dalyvi?). Jis patikrina, ar pataikyta ? jo paties laivus. Tas, kuris šaud?, gali žaidimo lauke dažais pažym?ti rezultat? (nepataikyta, pataikyta, laivas nuskendo).

Vadovas reguliariai surenka iššaut? amunicij? ir v?l išdalina j? lauke.

Variacijos: 1:

- Žaidimo lauk? taip pat galima pakabinti. Tada ? j? šaudoma str?l?mis.
- Miške lauk? taip pat galima pažym?ti ant žem?s virvel?mis.
- Kad b?t? sunkiau, galima paskirti gaudytoj?, kuris atimt? iš dalyvi? amunicij?. Arba yra galimyb?, kad komandos gali atimti viena iš kitos amunicij?. Pvz. gaudydami, o paskui "žirkli?sa?muo-popierius"/"šnipšt?as-šnipšt?as".
- Specialiai pažym?ta amunicija = ?vair?s special?s ginklai. D?mesio: su specialaisiais ginklais žaidimas baigiasi grei?iau.

- Raketos: Jei ? laiv? pataiko raketa, jis iš karto nusk?sta.
- J?ros mina: Iš karto pataiko ? kelis laukus.
- Radaras: nedaro žalos, bet atskleidžia visus gretimuose laukuose esan?ius laivus.

Žaidimo laukas sk?stantiems laivams