

Nuskandinti laivai (uždaras) vietovės žaidimas



Gerai žinomas žaidimas "skystantys laivai" - aktyvus žaidimas patalpose arba lauke.

Kiekviena komanda dideliame plakate nupiešia 10x10 kvadratų tinklą. Atskirame lape komanda užrašo savo laivų padėtį. Laivų išsidėstymui taikomos klasikinės skystantys laivų taisyklės:

1. Laivai neturi atsiremti vienas į kitą.
2. Laivai neturi būti statomi už kampą arba turėti išgaubimų.
3. Laivai taip pat gali gulėti ant krašto.
4. Laivų negalima statyti štrichais.
5. Kiekvienas žaidėjas iš viso turi dešimt laivų (dydis nurodytas skliausteliuose):

- vienas karo laivas (5 langeliai)
- du kreiserius (po 4 langelius)
- tris eskadrinius minininkus (po 3 langelius)
- keturis povandeninius laivus (po 2 langelius)

Dalyviai suskirstomi į dvi komandas. Jie turi suskirstyti amuniciją (plokščiam žaidimo paviršiui: monetos, diskai... nelygiam žaidimo paviršiui: maži smėlio maišeliai, pavyzdžiui, hakkiukas, strėlės, lazdos...). Jie gali šaudyti mesdami savo amuniciją į priešininko žaidimo lauką. Pataikymu laikoma ta aikštelė, kurioje sustoja šovis. Jei šovis lieka ant linijos, pataikymu laikoma aikštelė, kurioje guli didžiausia šovio dalis. Jei rezultatas neaiškus, metimas kartojamas.

Amunicija paskirstoma lauke. Vienu metu galima nešti tik vieną šovį. Dalyviai ieško amunicijos ir neša ją į priešininko lauką. Ten jiems leidžiama šaudyti vienas po kito.

Prie žaidimo lauko stovi po vieną kiekvienos komandos vadovą (šių užduotį gali perimti ir vienas iš dalyvių). Jis patikrina, ar pataikyta į jo paties laivus. Tas, kuris šaudė, gali žaidimo lauke dažais pažymėti rezultatą (nepataikyta, pataikyta, laivas nuskendo).

Vadovas reguliariai surenka iššautą amuniciją ir vėl išdalina ją lauke.

Variacijos: 1:

- Žaidimo lauką taip pat galima pakabinti. Tada į jį šaudoma strėlėmis.
- Miške lauką taip pat galima pažymėti ant žemės virvelėmis.
- Kad būtų sunkiau, galima paskirti gaudytoją, kuris atimtų iš dalyvių amuniciją. Arba yra galimybė, kad komandos gali atimti viena iš kitos amuniciją. Pvz. gaudydami, o paskui "žirklės-akmuo-popierius"/"šnipštas-šnipštas".
- Specialiai pažymėta amunicija = įvairūs specialūs ginklai. Dėmesio: su specialiaisais ginklais žaidimas baigiasi greičiau.

- Raketos: Jei ? laiv? pataiko raketa, jis iš karto nusk?sta.
- J?ros mina: Iš karto pataiko ? kelis laukus.
- Radaras: nedaro žalos, bet atskleidžia visus gretimuose laukuose esan?ius laivus.

Žaidimo laukas sk?stantiems laivams