YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Hrisko

ON
2021-10-22

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Laukinio miško paslaptis (ketvirtinė programa)



Programa sukurta pagal knygą "Laukinio miško paslaptis" apie mergaitę Rūtą ir jos brolį Filipą bei jų nuotykius. Mūsų tikslas - per 10 susitikimų išgyventi dalį šios istorijos ir paskatinti vaikus norėti sekti paskui Jėzų kaip Rūta ir Pilypas.

Tema:

1. Tema: Susipažinimas su Rūta ir Filipu: ("Pažintis", "Atostogų planai", "Indian Shack") Kartografas 1-8
2. Rūta pabėga iš namų ir sutinka piemenį- (Pasiklydęs avinėlis, Geniali idėja, Lemtingas kvietimas, Pabėgimas, Mano naujas draugas) Kartografas 9-16
3. "Mano avys klausosi mano balso" - (Voverių lizdas, "Mano avys klausosi mano balso") Kartografas 17-24
4. Susipažinkite su Terriu- ("Terry", "The Trouble") Kartografas 25-32
5. Terio apsilankymas ir naktinis pasivaikščiojimas ("Laiškas", "Pasivaikščiojimas mėnesienoje", "Vidurnakčio nuotykis") Kartografas 33-40
6. Pasiaukojimas- (Pasiaukojimas, Apyniai ir grybai) Kartografas 33-40
7. Terio motinos atgailos paslaptis, Teris persikelia pas Rūtą ir Filipą- (Paslaptis, Terio atvykimas) Kartografas 46-48
8. Teris tampa piemens avimi- ("Grįžimas namo") Kartografas 49-56
9. Atvyksta Rūtos ir Filo tėvai- (Išmintingas pono Tannerio patarimas, Nepamirštamos Kalėdų atostogos)

Kartografas 57-60

10. Istorijos santrauka

Dvasinė koncepcija:

1. Pasiklydusi avis
2. Jėzus padeda surasti kiekvieną pasiklydusią sielą
3. Dievo balso klausymasis
4. Gerasis samarietis
5. Pjaunate tai, ką pasėjote
6. Jėzaus auka
7. Atgaila
8. Dangiškasis miestas
9. Amžinasis gyvenimas

Idėjos:

1. Siužetas apie susitikimą su Rūta ir Pilypu

- Indėnų namelių statyba miške
- Namuose - vaikams išsitraukti popieriaus lapą su paukščio vardu, apie kurį jie rinks informaciją ir papasakos kitą kartą

2. Pasitikėjimas žaidimu- vaikai turi susirikiuoti į stulpelį po du ir pasisukę vienas priešais kitą iškeltomis rankomis suformuoti tunelį. Vienas iš vaikų atsistoja ir eina tuneliu kuo greičiau, nesilenkdamas, pasikliaudamas, kad kiti vaikai judins rankas, kad į juos nesusidurtų.

- Žaiskite žaidimą "gaudyk avelę
- Namuose - įrašyti įvairius garsus į savo telefonus, kad galėtų juos paleisti kito susirinkimo metu, o kiti galėtų bandyti atspėti, koks tai garsas.

3. Sugedęs telefonas

- Garsų atpažinimas - į 3-4 nepermatomas dėžutes įdėkite įvairių barškančių daiktų - ryžių grūdų, lęšių, sorų, o vaikai pagal garsą turi atspėti, kas yra dėžutėse

4. Scena - Rūta ir Filipas susitinka su Terriu prie namelio (namelis - 3 kuolai ir brezento gabalas)

- Teris iškrenta iš medžio - pirmosios pagalbos pamoka - teorija ir praktika
- Laipiojimas į medį (su įtvaru, pririštas virve)
- Žaidimas su neštuvais
- Namų darbai - atneškite dovaną sergančiam žmogui ir kiaušinio lukštą

5. Kiaušinių lukštų, ant kurių dugno yra vandenyje išmirkyta medvilnė, skirtumo įvertinimas

- Namai- atsinešti savo žaislą

6. Žaislų mainų žaidimas
7. Žaidimai:

- energija
- žuvys

9. Rankų darbas - pasigaminkite įvairių daiktų, kuriuos galėsite parduoti (auskarai, apyrankės, raktų pakabukai)

10. Žaidimai su stulpais istorijai priminti

Weitere Informationen

Kategorijos
Tikėjimas ir įkvėpimas

Žymos
Bush
Nuotykių
Programa
Sekti paskui Jėzų
Ruth

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Tema:

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/laukinio-misko-paslaptis-ketvirtine-programa