PATEIKĖ
Hrisko

ON
2021-11-12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

"Laukinio miško paslaptis" (2 EPA popietės programa)



Šios EPA popietės idėja - tęsti pasakojimą apie Laukinio miško paslaptį, patirti nuotykių su Rūta ir Pilypu ir suprasti, kad Jėzus nori surasti kiekvieną pasiklydusią avį.

Įžanga (Rūtos pabėgimas ir supažindinimas su pastoriumi). Šios popietės EPA pradedame nuo įžanginio siužeto, kuriame Pilypas pasakoja, kas iki šiol nutiko jo seseriai Rūtai.

Žaidimas

Paukščių ieškojimo žaidimas. Paruoškite įvairių paukščių ant kartono kaip pasirinkimą arba nupieškite(jūsų pasirinkimas). Paslėpkite juos savo buvimo vietoje, o per tam tikrą laiką vaikai turi surasti kartonus su paukščiais.

Pradžia

Praėjusį kartą vaikams davėme namų darbų. Dabar yra laikas, kai galite suteikti vaikams galimybę pristatyti, ką jie paruošė.

Istorija

Papasakokite istorijos apie Rūtą ir Pilypą tęsinį.

Žaidimas Kur yra avelė 1, 2, 3

Vaikai išsirikiuoja į eilę, o priešais juos - vadovas, kuris nueina su žaisline pliušine avimi. Vedėjas atsisuka nugara į vaikus ir jam pasakoma: "Kur yra avelė 1,2,3", ir jis atsisuka atgal į vaikus. Per tą laiką vaikai bando prieiti prie šio lyderio, bet kai lyderis pasisuka, vaikai turi sustingti, o jei lyderis pamato, kad jie juda, pastebėti vaikai turi grįžti prie starto linijos. Žaidimo tikslas - vaikams pasiekti lyderį, paimti avį ir grįžti prie starto linijos. Jei vadovas sužino, kas yra avis, vaikams ją paėmus, žaidimas baigiamas. Galite atlikti kelis žaidimus.

Pagyrimai ir dalijimasis

Tęskite pagyrimus ir dalijimąsi. Dalijimasis turi pagrindinę žinią "Jėzus nori surasti kiekvieną pasiklydusią avį" su pasirinkta ištrauka iš Evangelijos pagal Luką 15, 1-7

Skanėstai

Vaišės gali būti jūsų pasirinktas skanėstas.

Eilutė, kurią reikia išmokti

Eilutė, kurią reikia išmokti, yra Mato 18:14. Tai galima padaryti kokiu nors kūrybišku būdu. Pavyzdžiui, ji gali būti supjaustyta kaip dėlionė ir vaikai turės ją sudėlioti.

Žaisti slėpynių

Iš vaikų galėtumėte išsirinkti vieną savanorį, kuris ieškotų kitų. Reikia sumeistrauti nedidelį bokštelį iš trijų lazdelių. Visi pasislepia, o tas, kuris ieško, pradeda ieškoti kitų. Jei kuris nors iš vaikų randamas, jį gali išgelbėti kuris nors kitas vaikas, liepdamas jam nuversti lazdelių bokštą. Taip tas, kuris bus surastas, galės vėl pasislėpti. Ieškantis asmuo turi vėl pastatyti lazdų bokštą ir tik tada gali vėl pradėti ieškoti. Žaidimas tęsiasi tiek, kiek nuspręsite.

Išvada

Namų darbas kitam kartui. Vaikai savo telefonais turėtų įrašyti vieną garsą. Jie jį paleis kito susirinkimo metu, o kiti turės atspėti, koks tai garsas.

Weitere Informationen

Kategorijos
Tikėjimas ir įkvėpimas

Žymos
Ruth
Sekti paskui Jėzų
SIP
Nuotykių
Biblijos istorijos

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Tema:

Trukmė
Iki 1 valandos

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/laukinio-misko-paslaptis-2-epa-popietes-programa