

## "Laukinio miško paslaptis" (2 EPA popietės programa)



Žanga (Rotos pabėgimas ir supažindinimas su pastoriumi). Šios popietės EPA pradedame nuo žanginio siužeto, kuriame Pilypas pasakoja, kas iki šiol nutiko jo seseriai Rtai.

### Žaidimas

Paukščių ieškojimo žaidimas. Paruoškite vairius paukščius ant kartono kaip pasirinkimą arba nupieškite(jų pasirinkimas). Paslėpkite juos savo buvimo vietoje, o per tam tikrą laiką vaikai turi surasti kartonus su paukščiais.

### Pradžia

Praėjusį kartą vaikams davėme namų darbų. Dabar yra laikas, kai galite suteikti vaikams galimybę pristatyti, ką jie paruošė.

### Istorija

Papasakokite istorijos apie Rūtį ir Pilypą tėtį.

### Žaidimas Kur yra avelė 1, 2, 3

Vaikai išsirikiuoja eilę, o priešais juos - vadovas, kuris nueina su žaisline pliušine avimi. Vedėjas atsisuka nugarą vaikams ir jam pasakoma: "Kur yra avelė 1,2,3", ir jis atsisuka atgal vaikams. Per tą laiką vaikai bando prieiti prie šio lyderio, bet kai lyderis pasisuka, vaikai turi sustingti, o jei lyderis pamato, kad jie juda, pastebėti vaikai turi grįžti prie starto linijos. Žaidimo tikslas - vaikams pasiekti lyderį, paimti avį ir grįžti prie starto linijos. Jei vadovas sužino, kas yra avis, vaikams jį pažymus, žaidimas baigiamas. Galite atlikti

kelis žaidimus.

Pagyrimai ir dalijimasis

T?skite pagyrimus ir dalijim?si. Dalijimasis turi pagrindin? žini? "J?zus nori surasti kiekvien? pasiklydusi? av?" su pasirinkta ištrauka iš Evangelijos pagal Luk? 15, 1-7

Skan?stai

Vaiš?s gali b?ti j?s? pasirinktas skan?stas.

Eilut?, kuri? reikia išmokti

Eilut?, kuri? reikia išmokti, yra Mato 18:14. Tai galima padaryti koku nors k?rybišku b?du. Pavyzdžiui, ji gali b?ti supjaustyta kaip d?lion? ir vaikai tur?s j? sud?lioti.

Žaisti sl?pyni?

Iš vaik? gal?tum?te išsirinkti vien? savanor?, kuris ieškot? kit?. Reikia sumeistrauti nedidel? bokštel? iš trijų lazdeli?. Visi pasislepia, o tas, kuris ieško, pradeda ieškoti kit?. Jei kuris nors iš vaik? randamas, j? gali išgelb?ti kuris nors kitas vaikas, liepdamas jam nuversti lazdeli? bokšt?. Taip tas, kuris bus surastas, gal?s v?l pasisl?pti. Ieškantis asmuo turi v?l pastatyti lazd? bokšt? ir tik tada gali v?l prad?ti ieškoti. Žaidimas t?siasi tiek, kiek nuspr?site.

Išvada

Nam? darbas kitam kartui. Vaikai savo telefonais tur?t? ?rašyti vien? gars?. Jie j? paleis kito susirinkimo metu, o kiti tur?s atsp?ti, koks tai garsas.