

## Žaidimas su m?sle



Duomenys:

- 7-14 metų amžiaus
- 10-15 dalyvi?
- Uždarose patalpose arba lauke
- Pasiruošti reik?s 2 ved?j?

Medžiagos:

- Vienas lagaminas su užtrauktuku
- 4 pakabinamos spynos
- chemin?s medžiagos
- Biblijos
- iš anksto paruoštos užduotys ir klausimai

Tur?tum?te iš anksto pasiruošti klausimus, kuri? atsakymai sutampa su kodo, esan?io ant vienos iš j?s? pakabinam? spyn?, skai?iumi. Tur?tum?te tur?ti uždavini? ir klausim? visiems ant vis? pakabinam? spyn? esantiems skaitmenims. M?S? uždaviniai buvo matematiniai, skirtumams rasti, Morz?s ab?c?le užrašytoms m?sl?ms iššifruoti ir Biblijos klausimai. pakabinamas spynas ir jas atitinkan?ius uždavinius galite atskirti pagal spalvas. Klausimus turite sunumeruoti pagal tai, ? kok? skaitmen? jie atsako, ar tai pirmas, ar antras ir t. t. Vien? skaitmen? galite palikti be klausimo ir taip j? pasl?pti, kur nors kambaryje, kuriame esate, arba kur nors lauke. ? portfel? ?d?kite savo paslapt ? . Šiuo atveju m?s? buvo eilut?, esanti Laiško kolosie?iams 1:27. J?s galite pasirinkti k? nors kita. Žaidimo tikslas - kad vaikai tur?t? galimyb? išspr?sti uždavinius ir klausimus, atidaryti portfel? ir surasti tai, kas jame pasl?pta.