

## Žaidimas su pranešimais



Amžiaus grup?: 8-13 met?.

Dalyvi? skai?ius: 60

Vietov?: laukas

Reikalingas vadov? skai?ius: 12

**1 pranešimas:** nugal?ti prieš?

Priemon?s: ragelis, akmenukai, taikiniai ir skardin?s su filistin? ir Galijoto veidais

Žaidimas: Kiekvienam vaikui leidžiama 4 kartus bandyti šaudyti iš ragelio - kiekvienas nukautas filistinas - 1 taškas, o Goliatas - 3 taškai.

**2 postas:** saugokite kar?n? (kamuol?)

Medžiagos.

Žaidimas: Kibir?lyje yra kamuolys, o aplink kibir?l? - virv?. Naudodamiesi turimomis medžiagomis vaikai turi pakelti kibir?, kad kamuolys neišl?kt? ? lauk? ir neperžengt? virv?s.

**3 postas**

**4 postas:** išlaikyti pusiausvyr? ir perduoti toliau

Medžiagos: šaukštas, suolas, k?gis, stalas, kamuolys

Žaidimas: užd?kite kamuol? ant šaukšto, prad?kite žaidim? eidami palei suol?, tada eikite po stalą, apeikite k?g? ir gr?žkite prie starto linijos bei perduokite lazdel? kitam asmeniui.

**5 pranešimas:** eil?raš?i?**d?lion?**

Medžiagos: 1

Žaidimas: Tikslas - komandai parodyti savo žinias ir atsp?ti eil?rašt? j? sukarpus.

**6 postas:** Tiesiai ? taikin?

Medžiagos: teniso kamuoliukai, skardin?

Žaidimas: Atsistokite ? zigzago linij? , perduokite teniso kamuoliuk?, o paskutinis asmuo j? ?mes ? skardin? ir paims nauj? kamuoliuk?. Žaidimui skai?iuojamas laikas, o taškai - tai ?mušti kamuoliukai.